

Tarea: Construcción de un Analizador con ANTLR4 y JavaScript
Tema: 39568_3

A Continuación, se proporciona una gramática en notación EBNF que describe un lenguaje específico. Utilizando ANTLR4 con JavaScript, implemente un analizador que procese un archivo de entrada (input.txt) con código fuente escrito en este lenguaje.

```
<programa> ::= { <instrucción> }+  
<instrucción> ::= <repetición>  
<repetición> ::= 'repetir' '{' { <sentencia> } '}' 'hasta' <condición> ';'   
<sentencia> ::= { <salida> }+ | <terminar>  
<salida> ::= 'imprimir' '(' <cadena> ')' ';'   
<terminar> ::= 'salir' ';'   
<condición> ::= 'verdadero' | 'falso'   
<cadena> ::= "" { <carácter> } ""   
<carácter> ::= <letra> | <dígito> | <símbolo>  
<letra> ::= 'a' | 'b' | ... | 'z' | 'A' | 'B' | ... | 'Z'   
<dígito> ::= '0' | '1' | ... | '9'   
<símbolo> ::= '.' | ',' | '!' | '?' | ':' | ';'
```