



UNIVERSIDAD
ICESI

DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS

Aplicaciones móviles

INGENIERÍA DE SISTEMAS
INGENIERÍA TELEMÁTICA

Guía sobre presentación

Consigna

La presentación consiste en hacer un *pitch elevator* donde usted y su grupo debe presentar tres propuestas de proyecto final para el curso de aplicaciones móviles, de acuerdo a los requerimientos mínimos que podrá encontrar en el enlace:

<https://github.com/Domiciano/AppMoviles201/blob/master/Asignatura/Proyecto%20final.pdf>

Si su motivación para ver el curso es desarrollar una idea concebida con anterioridad, debe igualmente hacer la exposición.

De una u otra forma, la exposición debe cumplir con la sección de contenido del presente documento.

Contenido

1. Propuestas

Usted y su grupo debe presentar al menos tres (3) propuestas que cumplan con los mínimos requeridos en la enunciación del proyecto. Cada propuesta de aplicación móvil debe ser preliminarmente nombrada.

2. Identificación del problema

Por cada propuesta, debe describir cuál es el problema que usted y su grupo identificó, cuya solución requiere el diseño e implementación de la aplicación móvil.

Nota: No hay ningún tipo de restricción acerca del contexto o el entorno en el que el equipo pueda analizar, para identificar problemáticas susceptibles de su intervención.

3. Identificación de los roles

Debe plantear qué roles participan o están involucrados en la problemática planteada.

Nota: como mínimo debe estar presente el consumidor del servicio y el prestador del servicio.

4. Justificación

Debe argumentar por qué es pertinente el proyecto, cuál es la importancia de resolver el problema, qué oportunidades está aprovechando y de qué forma una aplicación móvil resuelve el problema planteado. Debe hacer énfasis en por qué una solución móvil es lo más adecuado a diferencia de otras soluciones digitales.

5. Planteamiento preliminar de solución

Mencione en qué consiste la aplicación móvil que construirá como solución al problema planteado. Exponga qué funciones o servicios tendrá a disposición cada uno de los roles identificados.

Reglas

1. La exposición de cada idea debe hacerse en 2 minutos (pitch elevator). En caso que su idea ya esté definida, puede utilizar 6 minutos en total para exponer su única idea.
2. El tiempo total de exposición es de 10 minutos, 6 minutos para la exposición y 4 minutos para responder preguntas.
3. No puede plantear la idea de *Cupos Icesi*.
4. Debe usar una presentación por diapositivas. Evite hacer más de 6 diapositivas. Puede usar una para cada parte del contenido.