



APLICACIONES MÓVILES

INGENIERÍA TELEMÁTICA
INGENIERÍA DE SISTEMAS
DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS

Realice un informe no mayor a 10 páginas que contenga la propuesta formal de aplicación móvil que presentará como proyecto final.

Para lograrlo considere los siguientes requerimientos.

Requerimientos

1. Introducción

Ponga al lector en contexto usando una descripción del nicho al que usted está atacando por medio del proyecto. Use referencias literarias o periodísticas que mencionen el tema.

2. Identificación del problema

Describa el problema identificado caracterizando a los roles involucrados explicando por qué su dinámica actual merece la pena ser mejorable por una solución digital. Use referencias que ayuden a argumentar porqué el problema mencionado amerita de una solución

3. Propuesta de solución y justificación

Plantee la propuesta para resolver el problema enfatizando en la pertinencia de la solución. Argumente por qué la inclusión de la tecnología presenta una oportunidad de innovación en el área. Además, cite al menos dos aplicaciones antecedentes y argumente cómo su solución es diferente a los antecedentes consultados.

4. Objetivos Generales y específicos

Cuál es el objetivo general al realizar la aplicación y defina tres objetivos específicos mínimo, cinco como máximo.

5. Cronograma y definición del alcance

Cree un cronograma mediante un diagrama de Gantt usando cualquier herramienta. Sea lo más minucioso posible definiendo las actividades y entregables que se deben realizar durante la fase de implementación del proyecto a fin de cumplir con cada objetivo que se propuso en el punto 4.

Adicionalmente defina hasta qué punto llega la propuesta, mencionando qué funcionalidades quedan relegadas a un posible trabajo futuro o posterior versión de la aplicación.

6. Propuesta gráfica

A. Etapa Wireframing

Documente el proceso de creación de la propuesta gráfica de la aplicación. Debe mencionar cómo las funcionalidades requeridas en el documento de requerimientos mínimos están

siendo atacadas. OJO, esta parte del documento no contiene únicamente los dibujos, también contiene qué funcionalidades están representando.

B. Etapa Mockup

Finalmente exponga un diseño de media fidelidad donde se muestre la identidad del proyecto. Adicionalmente exprese qué cambios con respecto a los wireframes incluyeron.