

## Guía sobre presentación

### **Consigna**

La presentación consiste en hacer un *pitch elevator* donde usted y su grupo debe presentar tres propuestas de proyecto final para el curso de aplicaciones móviles, de acuerdo a los requerimientos mínimos que podrá encontrar en el enlace:

<https://github.com/Domiciano/AppMoviles192/blob/master/Gu%C3%ADas/Proyecto%20final.pdf>

Si su motivación para ver el curso es desarrollar una idea concebida con anterioridad, debe igualmente hacer la exposición.

De una u otra forma, la exposición debe cumplir con la sección de contenido del presente documento.

### **Contenido**

#### 1. *Propuestas*

Usted y su grupo debe presentar al menos tres (3) propuestas que cumplan con los mínimos requeridos en la enunciación del proyecto. Cada propuesta de aplicación móvil debe ser preliminarmente nombrada.

#### 2. *Identificación del problema*

Por cada propuesta, debe describir cuál es el problema que usted y su grupo identificó, cuya solución requiere el diseño e implementación de la aplicación móvil.

Nota: No hay ningún tipo de restricción acerca del contexto o el entorno en el que el equipo pueda analizar, para identificar problemáticas susceptibles de su intervención.

#### 3. *Identificación de los roles*

Debe plantear qué roles participan o están involucrados en la problemática planteada.

Nota: como mínimo debe estar presente el consumidor del servicio y el prestador del servicio.

**4. *Justificación***

Debe argumentar por qué es pertinente el proyecto, cuál es la importancia de resolver el problema, qué oportunidades está aprovechando y de qué forma una aplicación móvil resuelve el problema planteado. Debe hacer énfasis en por qué una solución móvil es lo más adecuado a diferencia de otras soluciones digitales.

**5. *Planteamiento preliminar de solución***

Mencione en qué consiste la aplicación móvil que construirá como solución al problema planteado. Exponga qué funciones o servicios tendrá a disposición cada uno de los roles identificados.

***Reglas***

1. La exposición de cada idea debe hacerse en 2 minutos (pitch elevator). En caso que su idea ya esté definida, puede utilizar 6 minutos en total para exponer su única idea.
2. El tiempo total de exposición es de 10 minutos, 6 minutos para la exposición y 4 minutos para responder preguntas.
3. No puede plantear la idea de *Cupos Icesi*.
4. Debe usar una presentación por diapositivas. Evite hacer más de 6 diapositivas. Puede usar una para cada parte del contenido.