

Latihan p5js

Grafika Komputer



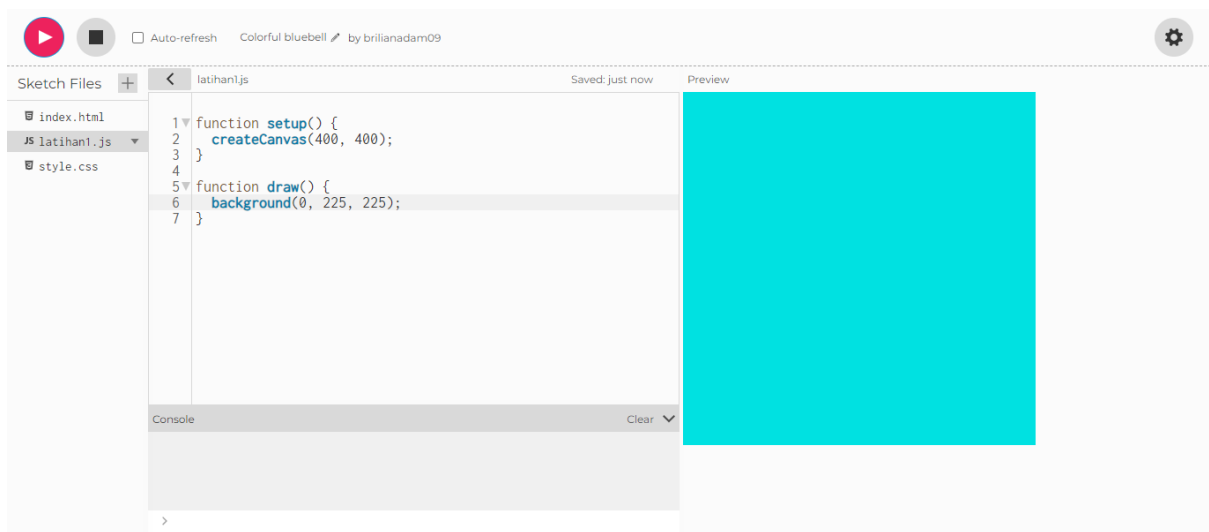
PENULIS : MOCHAMAD BRILIAN BANI ADAM

KELAS : TI-A

NIM : 22104410048

PRODI : TEKNIK INFORMATIKA

Latihan 1



1. Function setup()

- `createCanvas(400, 400)` digunakan untuk membuat kanvas dengan ukuran 400x400 piksel.

2. Function draw()

- `background(0, 225, 225)` digunakan untuk menggambar latar belakang dengan warna RGB. Angka 0 untuk warna merah, sedangkan 225 pada dua angka berikutnya untuk warna hijau dan biru sehingga menghasilkan warna cyan.

Latihan 2



1. Function setup()

`createCanvas(400, 400)` digunakan untuk membuat kanvas dengan ukuran 400x400 piksel.

2. Function draw()

`background(0, 128, 128)` digunakan untuk menggambar latar belakang dengan warna RGB. Angka 0 untuk warna merah, sedangkan 128 pada dua angka berikutnya untuk warna hijau dan biru.

Latihan 3



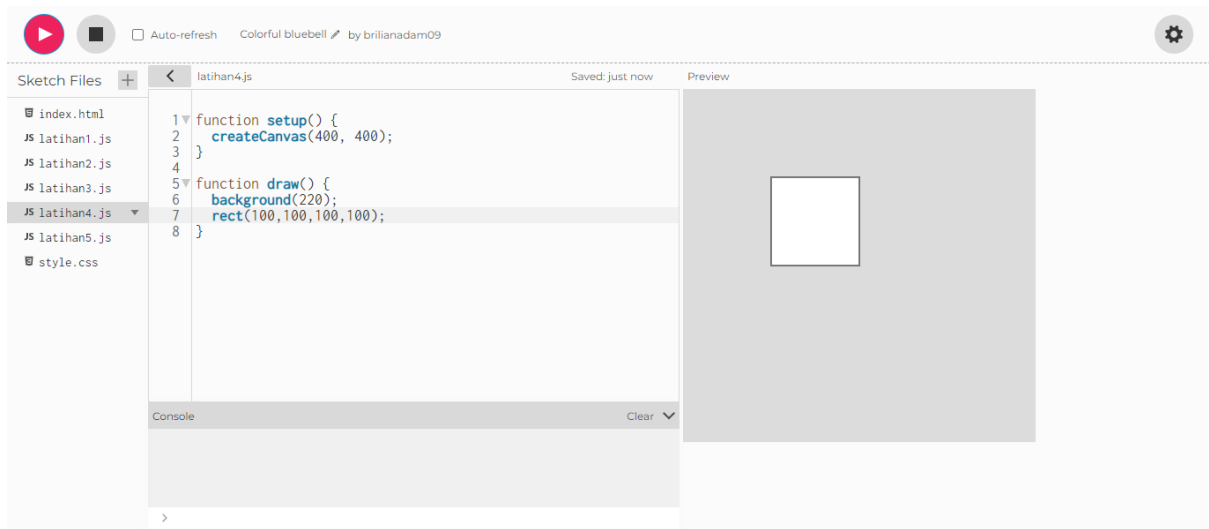
1. Function setup()

- `createCanvas(400, 400)` digunakan untuk membuat kanvas dengan ukuran 400x400 piksel.

2. Function draw()

- `background(0, 0, 128)` digunakan untuk menggambar latar belakang dengan warna RGB. Angka 0 untuk warna merah dan hijau, sedangkan 128 pada warna biru.

Latihan 4



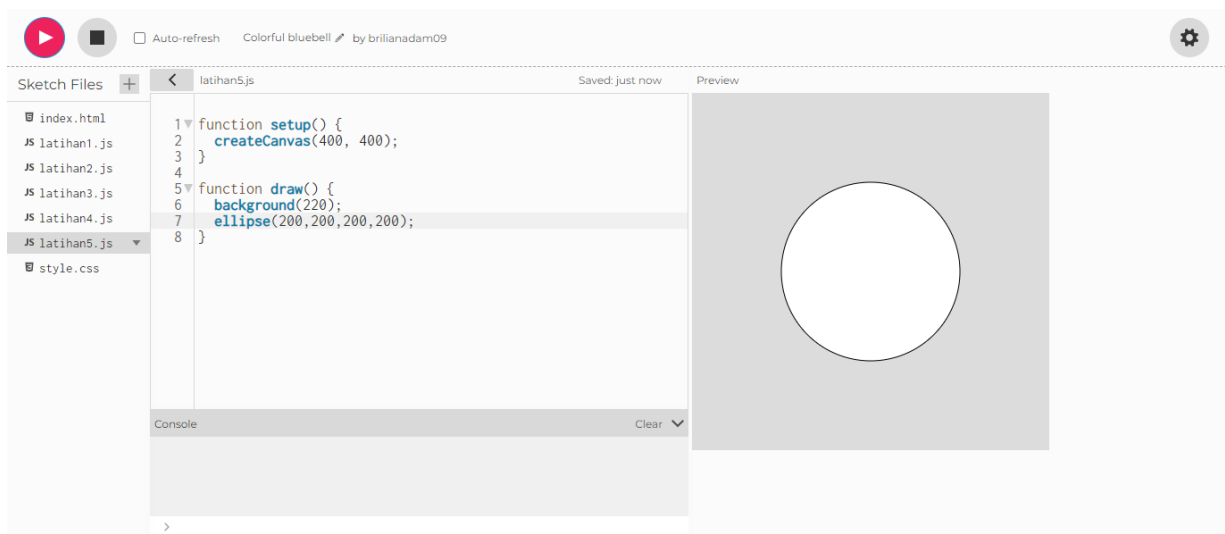
1. Function setup()

- `createCanvas(400, 400)` digunakan untuk membuat kanvas dengan ukuran 400x400 piksel.

2. Function draw()

- `background(220)` mengisi latar belakang dengan warna abu-abu muda.
- `rect(100, 100, 100, 100)` menggambar sebuah persegi di posisi (100, 100) pada kanvas. Dua parameter pertama adalah koordinat x dan y dari sudut kiri atas persegi, dan dua angka terakhir (100, 100) menentukan lebar dan tinggi persegi.

Latihan 5



1. Function setup()

- `createCanvas(400, 400)` digunakan untuk membuat kanvas dengan ukuran 400x400 piksel.

2. Function draw()

- `background(220);` akan mengisi latar belakang dengan warna abu-abu muda.
- `ellipse(200, 200, 200, 200);` menggambar sebuah lingkaran di posisi (200, 200) di kanvas. Dua angka pertama adalah koordinat pusat lingkaran, dan dua angka berikutnya menentukan lebar dan tinggi lingkaran.