

Tugas p5js

Grafika Komputer

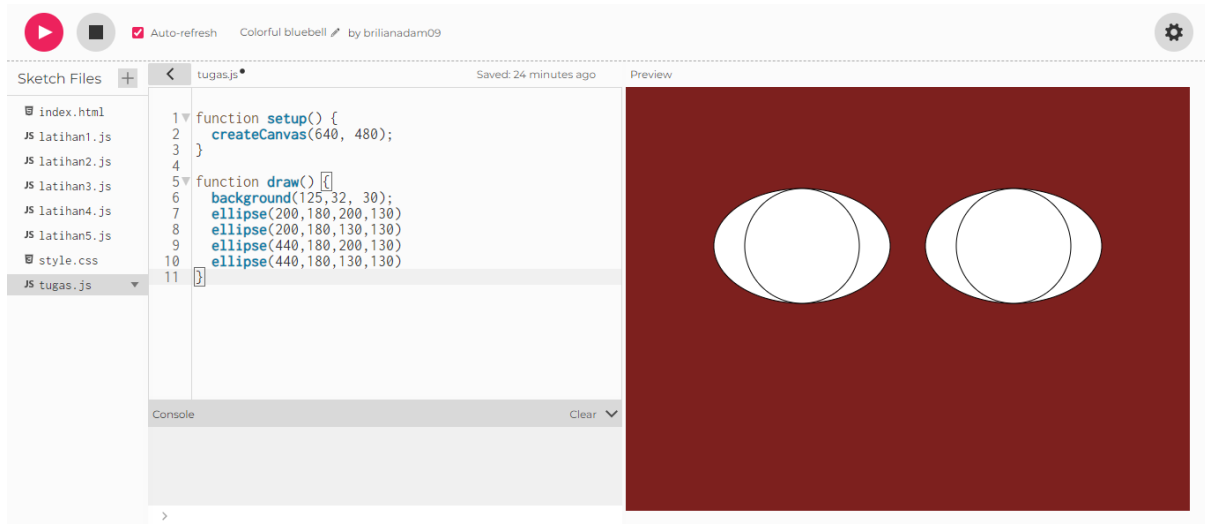


PENULIS : MOCHAMAD BRILIAN BANI ADAM

KELAS : TI-A

NIM : 22104410048

PRODI : TEKNIK INFORMATIKA



1. Function setup():

- `createCanvas(640, 480);` membuat kanvas dengan ukuran 640x480 piksel.

2. Function draw():

- `background(120, 32, 30);` mengatur warna latar belakang menjadi merah tua.
- `ellipse(200, 180, 200, 130);` menggambar sebuah lingkaran dengan posisi tengah di koordinat (200, 180) dan ukuran 200 piksel untuk lebar serta 130 piksel untuk tinggi.
- `ellipse(200, 180, 130, 130);` menggambar elips yang lebih kecil di posisi yang sama (200, 180) dengan ukuran 130x130 piksel.
- `ellipse(440, 180, 200, 130);` menggambar elips dengan posisi tengah di koordinat (440, 180) dan ukuran yang sama seperti lingkaran pertama.
- `ellipse(440, 180, 130, 130);` menggambar lingkaran yang lebih kecil di posisi yang sama (440, 180).