

Rencana Penjadwalan Proyek

EVOS TOP UP & EVOS +

BRILIAN ADIGUNA RIYANTO – 10601007 | TRPL 2

Perencanaan Proyek – Evos Top Up & Evos +

Dalam proyek ini, saya sebenarnya tidak sedang membangun sistem dari awal. Sistem yang akan dikembangkan merupakan pengembangan lebih lanjut dari sistem yang sudah ada, yaitu platform EVOS Top Up dan EVOS+ Membership. Namun, dikarenakan data timeline yang langsung dari perusahaan TAPP (atau pemilik proyek) tidak dapat diberikan secara detail, maka sebagai langkah alternatif, saya menyusun perencanaan dan perancangan proyek ini seolah-olah kita merancang platform EVOS Top Up dan EVOS+ Membership dari awal dengan timeline yang sudah ada pada dokumen proposal penawaran.

EVOS Top Up adalah platform pengisian saldo dalam game yang dikelola oleh EVOS, organisasi gaming terkemuka di Asia Tenggara. Platform ini dirancang untuk membantu pemain mengisi saldo game populer seperti Mobile Legends: Bang Bang, Free Fire, dan PUBG Mobile dengan transaksi yang aman, cepat, dan terpercaya. EVOS Top Up memberikan kemudahan dengan harga yang kompetitif dan berbagai metode pembayaran, serta ketersediaan layanan 24 jam agar pengguna dapat melakukan transaksi kapan saja.

EVOS+ Membership adalah program keanggotaan yang memungkinkan atlet dan influencer lebih dekat dengan penggemar mereka. Anggota program EVOS+ mendapatkan berbagai keuntungan eksklusif, seperti penawaran dan diskon dengan merek yang bekerja sama dengan EVOS, akses ke konten eksklusif, undangan ke acara EVOS, giveaway, penjualan barang eksklusif EVOS, dan harga khusus untuk kredit dalam permainan.

1. Product Backlog Evos Top Up

No	Fitur	Deskripsi	Prioritas
1	Registrasi & Login	Pengguna dapat melakukan login menggunakan akun Google.	Tinggi
2	Melihat Total Transaksi	Pengguna dapat melihat total transaksi yang telah dilakukan.	Tinggi
3	Top-Up Game & Layanan Digital	Pengguna dapat memilih game atau layanan digital untuk melakukan top-up.	Tinggi
4	Pembayaran	Pengguna dapat melakukan pembayaran dengan berbagai metode pembayaran.	Tinggi
5	Riwayat & Laporan Transaksi	Pengguna dapat melihat riwayat transaksi yang telah dilakukan.	Sedang
6	Live Chat Bot	Pengguna dapat menggunakan live chat untuk bantuan atau ticketing.	Sedang

7	Dashboard Admin	Admin dapat melihat total pendapatan dan statistik produk.	Tinggi
8	Pengelolaan Pengguna	Admin dapat melacak dan mengirim notifikasi kepada pelanggan.	Tinggi
9	Pengelolaan Produk dan Kategori	Admin dapat mengelola produk dan kategori barang.	Tinggi
10	Pengelolaan Voucher	Admin dapat mengelola voucher untuk promo dan diskon.	Sedang

2. Product Backlog Evos +

No	Fitur	Deskripsi	Prioritas
1	Registrasi	Sebagai pengunjung, saya ingin mendaftar sebagai member agar saya bisa mengakses fitur-fitur eksklusif.	Tinggi
2	Formulir Registrasi Valid	Sebagai pengunjung, saya ingin mengisi formulir registrasi dengan data yang valid agar saya bisa membuat akun member.	Tinggi
3	OTP Login	Sebagai pengunjung, saya ingin menggunakan OTP (One-Time Password) untuk memastikan keamanan login saya.	Tinggi
4	Mengakses Exclusive Content	Sebagai member, saya ingin mengakses konten eksklusif agar saya bisa mendapatkan informasi lebih lanjut tentang EVOS.	Sedang
5	Menonton Konten Setelah Upgrade	Sebagai member, saya ingin menonton konten eksklusif setelah melakukan upgrade tier.	Sedang
6	Mengakses Profile Editor	Sebagai member, saya ingin mengedit profil saya (foto, nama, tentang saya, dan kontak) agar profil saya terlihat lebih personal.	Sedang
7	Edit Avatar dan Info Tanpa Upgrade	Sebagai member, saya ingin mengedit avatar dan informasi dasar tanpa perlu upgrade tier.	Sedang
8	Mengakses Quest	Sebagai member, saya ingin mengambil quest yang disediakan oleh admin agar saya bisa mendapatkan point.	Sedang

9	Menghubungkan Instagram untuk Quest	Sebagai member, saya ingin menghubungkan Instagram saya untuk bisa mengerjakan quest.	Rendah
10	Mengakses Redeem	Sebagai member, saya ingin menukar point atau kode redeem menjadi item yang tersedia agar saya bisa mendapatkan hadiah.	Sedang
11	Mengakses Voucher	Sebagai member, saya ingin melihat kode voucher yang bisa digunakan untuk diskon atau promo lainnya.	Sedang
12	Mengakses Merchandise	Sebagai member, saya ingin melihat dan membeli merchandise EVOS agar saya bisa memiliki produk resmi dari EVOS.	Sedang
13	Metode Pembayaran Merchandise	Sebagai member, saya ingin memilih metode pembayaran yang sesuai untuk pembelian merchandise.	Sedang
14	Mengelola Exclusive Content	Sebagai admin, saya ingin mengupload, mengedit, dan menghapus konten eksklusif agar konten selalu terupdate.	Tinggi
15	Mengelola Quest	Sebagai admin, saya ingin membuat, mengedit, dan menghapus quest agar member bisa mengerjakan quest yang relevan.	Tinggi
16	Mengelola Redeem	Sebagai admin, saya ingin mengelola kode redeem dan point yang bisa ditukar oleh member.	Sedang
17	Mengelola Voucher	Sebagai admin, saya ingin mengelola voucher yang bisa digunakan oleh member untuk diskon atau promo.	Sedang
18	Mengelola Merchandise	Sebagai admin, saya ingin mengelola merchandise yang tersedia untuk dijual kepada member.	Sedang
19	Mengelola Transaksi	Sebagai admin, saya ingin melacak transaksi yang dilakukan oleh member agar saya bisa memastikan semua transaksi berjalan dengan baik.	Tinggi

3. Timeline dan Sprint

Sprint	Fitur yang Dikerjakan	Deskripsi	Durasi	Tim yang Bertanggung Jawab	Prioritas
1	Pengerjaan Dokumen Proposal Penawaran	Penyusunan dokumen proposal proyek.	1 minggu (dengan 1 hari buffer)	Tim Analisis	Tinggi
2	Pengerjaan Dokumen Proposal Penawaran	Finalisasi proposal proyek.	1 minggu (dengan 1 hari buffer)	Tim Analisis	Tinggi
3	Pengerjaan Dokumen SRS	Penyusunan Software Requirements Specification (SRS).	1 minggu (dengan 2 hari buffer)	Tim Analisis	Tinggi
4	Pengerjaan Dokumen SRS	Finalisasi dokumen SRS.	1 minggu (dengan 1 hari buffer)	Tim Analisis	Tinggi
5	Pengerjaan Dokumen SDD	Penyusunan Software Design Document (SDD).	1 minggu (dengan 1 hari buffer)	Tim Analisis	Tinggi
6	Pengerjaan Dokumen SDD	Finalisasi dokumen SDD.	1 minggu (dengan 2 hari buffer)	Tim Analisis	Tinggi
7	Login, Melihat Total Transaksi	Pengguna dapat login dan melihat total transaksi.	1 minggu (dengan 1 hari buffer)	Tim Backend & Frontend	Tinggi
	Registrasi	Sebagai pengunjung, saya ingin mendaftar sebagai member agar saya bisa mengakses fitur-fitur eksklusif.			Tinggi
	Formulir Registrasi Valid	Sebagai pengunjung, saya ingin mengisi formulir registrasi dengan data yang valid agar saya bisa membuat akun member.			Tinggi
	OTP Login	Sebagai pengunjung, saya ingin menggunakan OTP (One-Time Password) untuk memastikan keamanan login saya.			Tinggi
8	Top-Up Game & Layanan Digital	Pengguna dapat melakukan top-up dengan	1 minggu (dengan 1 hari buffer)	Tim Backend & UI/UX	Tinggi

		pilihan game atau layanan.			
	Mengakses Exclusive Content	Sebagai member, saya ingin mengakses konten eksklusif agar saya bisa mendapatkan informasi lebih lanjut tentang EVOS.			Sedang
	Menonton Konten Setelah Upgrade	Sebagai member, saya ingin menonton konten eksklusif setelah melakukan upgrade tier.			Sedang
9	Pembayaran	Metode pembayaran dapat dilakukan oleh pengguna.	1 minggu (dengan 2 hari buffer)	Tim Backend	Tinggi
	Mengakses Profile Editor	Sebagai member, saya ingin mengedit profil saya (foto, nama, tentang saya, dan kontak) agar profil saya terlihat lebih personal.			Sedang
	Edit Avatar dan Info Tanpa Upgrade	Sebagai member, saya ingin mengedit avatar dan informasi dasar tanpa perlu upgrade tier.			Sedang
10	Riwayat & Laporan Transaksi	Menambahkan fitur riwayat transaksi untuk pengguna.	1 minggu (dengan 1 hari buffer)	Tim Backend	Sedang
	Mengakses Quest	Sebagai member, saya ingin mengambil quest yang disediakan oleh admin agar saya bisa mendapatkan point.			Sedang
	Menghubungkan Instagram untuk Quest	Sebagai member, saya ingin menghubungkan Instagram saya untuk bisa mengerjakan quest.			Rendah
11	Live Chat Bot	Fitur live chat bot untuk membantu pengguna.	1 minggu (dengan 1 hari buffer)	Tim Backend	Sedang
	Mengakses Redeem	Sebagai member, saya ingin menukar point atau kode redeem menjadi item yang tersedia agar saya bisa mendapatkan hadiah.			Sedang

	Mengakses Voucher	Sebagai member, saya ingin melihat kode voucher yang bisa digunakan untuk diskon atau promo lainnya.			Sedang
12	Dashboard Admin	Admin dapat melihat pendapatan dan statistik produk.	1 minggu (dengan 2 hari buffer)	Tim Backend & UI/UX	Tinggi
	Mengakses Merchandise	Sebagai member, saya ingin melihat dan membeli merchandise EVOS agar saya bisa memiliki produk resmi dari EVOS.			Sedang
	Metode Pembayaran Merchandise	Sebagai member, saya ingin memilih metode pembayaran yang sesuai untuk pembelian merchandise.			Sedang
13	Pengelolaan Pengguna	Admin dapat melacak pengguna dan mengirimkan notifikasi.	1 minggu (dengan 1 hari buffer)	Tim Backend	Tinggi
	Mengelola Exclusive Content	Sebagai admin, saya ingin mengupload, mengedit, dan menghapus konten eksklusif agar konten selalu terupdate.			Tinggi
14	Pengelolaan Produk dan Kategori	Admin dapat menambah, mengedit, atau menghapus produk dan kategori.	1 minggu (dengan 1 hari buffer)	Tim Backend	Tinggi
	Mengelola Quest	Sebagai admin, saya ingin membuat, mengedit, dan menghapus quest agar member bisa mengerjakan quest yang relevan.			Tinggi
	Mengelola Redeem	Sebagai admin, saya ingin mengelola kode redeem dan point yang bisa ditukar oleh member.			Sedang
15	Pengelolaan Voucher	Admin dapat mengelola voucher untuk promo dan diskon.	1 minggu (dengan 1 hari buffer)	Tim Backend	Sedang

Mengelola Merchandise	Sebagai admin, saya ingin mengelola merchandise yang tersedia untuk dijual kepada member.	Sedang
Mengelola Transaksi	Sebagai admin, saya ingin melacak transaksi yang dilakukan oleh member agar saya bisa memastikan semua transaksi berjalan dengan baik.	Tinggi

4. Pengendalian Jadwal Proyek

- Daily Standup. Setiap pagi, tim melakukan meeting singkat (15 menit) untuk membahas progres dan kendala.
- Sprint Review & Retrospective. Setiap akhir sprint, tim mengevaluasi pekerjaan yang selesai dan mengidentifikasi perbaikan ke depan.
- Buffer Time. Setiap sprint memiliki tambahan waktu 1-2 hari untuk mengantisipasi keterlambatan.
- Tools Monitoring. Menggunakan Jira/Trello untuk tracking progress tugas dan status backlog.
- Manajemen Risiko. Jika ada keterlambatan signifikan (>2 hari), backlog akan disesuaikan dengan prioritas yang lebih penting.