目录

_ =.	
目录用户使用详解	
1. 用户的注册与登录	
I .注册	
Ⅱ.登录	
2 .各模块的基本功能介绍	
(1) 顶部导航栏各模块功能	4
A. 消息	4
B. 更改语言	5
(2) 各个大模块的具体功能。	5
下面按照货物的流程顺序进行介绍	7
I.用户管理:	7
A. 员工列表	7
B. 验证码	8
C. 员工类型	8
Ⅱ.基本设置:	9
A. 公司信息	9
B. 供应商	10
C. 客户	10
III.仓库设置:	11
A. 仓库设置(添加仓库)	11
B.库位设置	11
C.库位尺寸	12
D. 库位属性	12
Ⅳ.商品管理:	13
A. 商品列表	13
B. 商品单位	14
C. 商品类别	14
D. 商品颜色	15
E. 商品品牌	15
F. 商品形状	16
G. 产品规格	16
H 产品产地	17
Ⅴ.收货管理:	17
A. 到货通知书	17
B. 待到货	18
C.待卸货	19
C. 待分拣(多到货,来货短少)	20

D. 已分拣(上架)	20
E. 收货细明	21
VI.库存管理	21
A. 库存列表	21
B. 库位列表(移库)	22
C. 空库位	22
D. 有货库位	23
Ⅷ.发货管理:	23
A. 发货单	23
B. 预发货单	25
C. 新发货单	25
D. 生成拣货单	26
E.打印拣货单	27
F. 确认拣货完成(已拣货)	27
G. 拣货单细明	28
H. 已发货(装车发货)	28
I. 签收回单	29
Ⅷ.财务中心:	29
A. 固定资产	29
B. 运费管理	30
IX.司机管理	31
A. 司机管理	31
B. 提货记录	

用户使用详解

1. 用户的注册与登录

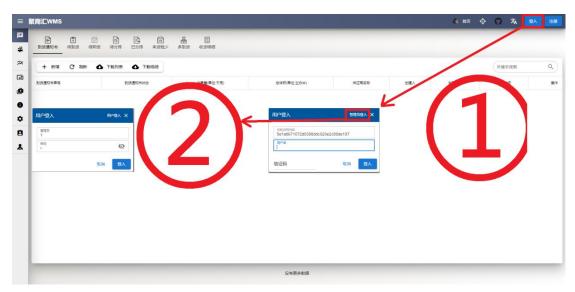
1.注册



①: 当前注册的是管理员账户,其拥有系统内几乎所有的权限,一般为仓库或者公司的管理者注册,管理员账户能管理管理员用户下的系统,也就是说,每个管理员账户都是一个相对独立的一个空间,不同管理员之间的内容是不同的。

Ⅱ.登录

具体演示如下:

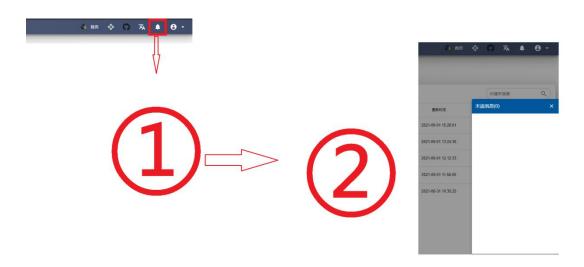


- ①:点击登录按钮,此时会出现①界面,此时为员工登录的界面,员工账号可以在"用户管理"模块中进行添加以供员工登录,员工登录时会需要验证码验证,在"用户管理——验证码"里查看,如果是管理员身份则点击"管理员登录"
- ②: 输入注册的管理员账号进行登录

2.各模块的基本功能介绍

(1) 顶部导航栏各模块功能

A. 消息



- ①: 该图标为消息界面,与其他用户通过线上沟通过的时候,消息就会再次显示
- ②:点击①后就会出现此界面,如果有消息通知就会在此显示

B. 更改语言



该图标为语言选择,根据需求选择系统的语言,后期我们将会支持更多语言的版本

(2) 各个大模块的具体功能。

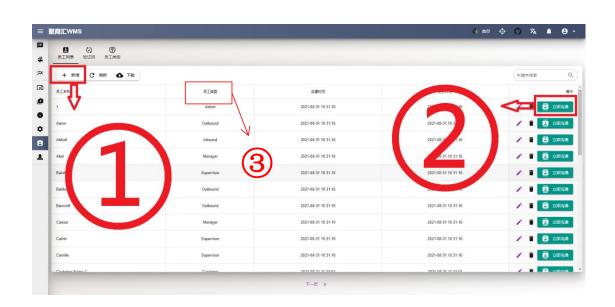


- ①: 收货管理这块主要是处理进货或者说是入库的一些操作;
- ②: 发货管理也就是发起出给客户的货物也就是出库的一些操作;
- ③: 库存管理是查询及实时跟随入库和出库的情况来显示库存信息的一个模块;
- ④: 财务中心是集仓库收入,仓库支出,各项经费等一系列的财务处理模块;
- ⑤: 商品管理模块存放着入库和出库的商品信息,以及对商品进行属性编辑;
- ⑥: 基本设置理包含了公司、客户、供应商三者的管理设置;
- ⑦:仓库设可以根据仓库的具体情况设置一些信息以方便存放货物;
- ⑧: 用户管理可以管理公司内部及顾客和供应商,为之创建和管理账号;
- ⑨: 司机管理存放着承担物流运输的司机信息,实时跟进司机的情况。

下面按照货物的流程顺序进行介绍

I.用户管理:

A. 员工列表

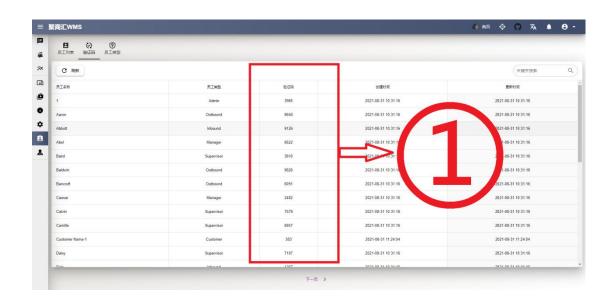


- ①: 在此可以新增员工账号,员工名称也就是员工登录时的用户名
- ②: 这里可以点击立即沟通,可以在线上进行通讯,免去可传统对讲机式的方式,

更加便捷

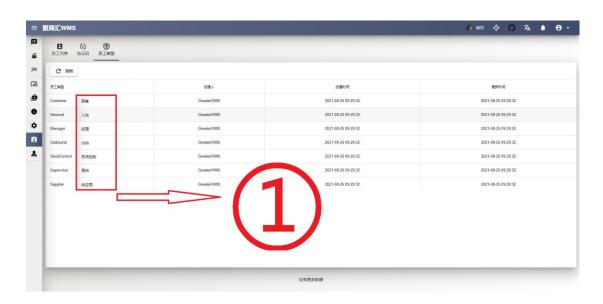
③:根据不同员工的类型进行设置,有经理,出库,入库,供应商,顾客等,方便不同用户的类型登陆后,进入不同类型的子系统

B.验证码



①:在员工列表新增员工账户之后,会产生随之的验证码,用于员工登录的时候填写验证码来验证员工身份。

C. 员工类型



①:此处是员工类型的注释,不同的员工类型拥有不同的权限,如果员工类型是客户,那么客户即可登进入发货界面查看发货进度,如果是供应商,就可以查看自己库存的具体情况。

Ⅱ.基本设置:

A. 公司信息



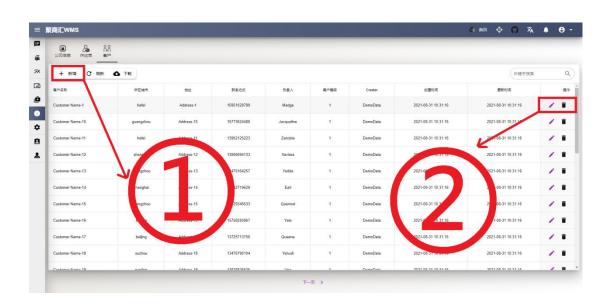
- ①: 此处用以添加新的公司,但是只能添加一家公司。
- ②: 此处用于编辑和删除现有公司的信息

B. 供应商



- ①: 在此添加供应商,用于入库时候添加对应商品的供应商信息
- ②:对供应商信息的编辑删除

C.客户

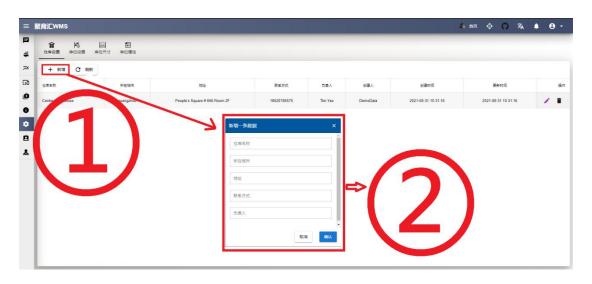


- ①: 在此可以添加客户的信息,用于后面出库发货时对应商品的客户信息
- ②: 在此编辑和删除其客户的信息

III.仓库设置:

在入库之前,首先得保证拥有仓库用以入库,可以在仓库设置里进行添加和编辑

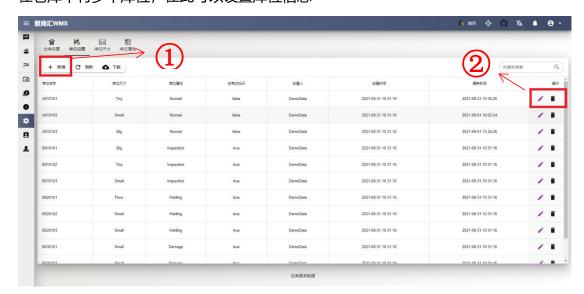
A. 仓库设置(添加仓库)



- ①: 在此点击新增用以添加仓库,但只能添加一个仓库。
- ②: 点击新增后会出现此界面,按照提示依次输入具体的仓库信息

B.库位设置

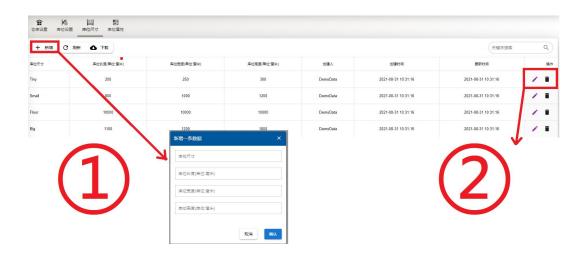
在仓库中有多个库位,在此可以设置库位信息



- ①: 在此添加库位
- ②: 在此对已创建的库位进行编辑和删除操作

其中库位尺寸选择是自定义的,库位的一个属性,属性确定了库位的库存状态。

C.库位尺寸



- ①:在此添加库位尺寸类型,点击新增后会出现该界面,此处填写库位尺寸的类型名称,以及库位尺寸的具体长宽局信息
- ②: 在此对新添后库位尺寸信息进行编辑和删除

D. 库位属性

该模块主要是查看现存仓库库位的属性信息,其中分为损坏的,正常使用的等状态



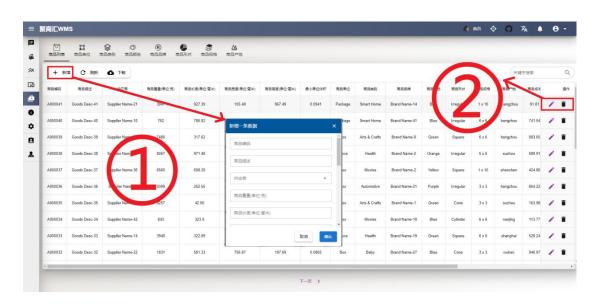
IV.商品管理:

在入库及出出库之前,得先把商品的信息给确定好,这里可以是自己定义也可以是供应商提供或者供应商按照自己需求来确定商品信息,总而言之就是在此模块对商品的信息进行预处理和管理。



在商品管理模块中可以看又有不同功能的小模块,下面一次进行介绍:

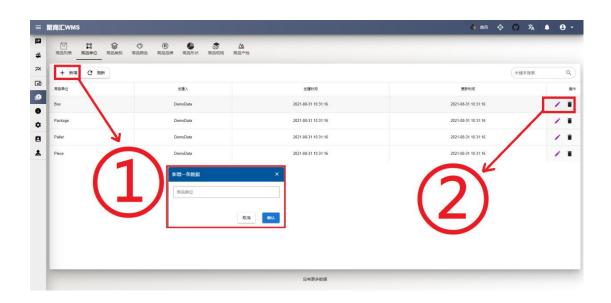
A. 商品列表



①: 新增按钮用于新增商品,点击后对商品逐一添加,点击后在此输入商品的信

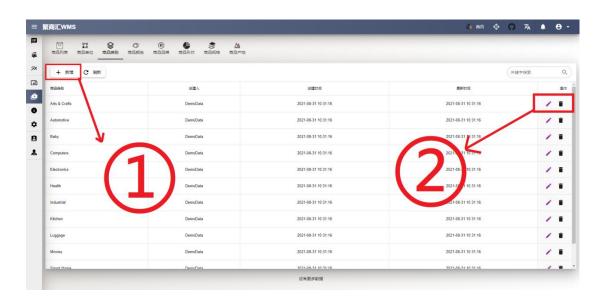
- 息, 当然可以使用扫描枪将商品的编码扫入, 然后其他项目根据实况填入
- ②: 在此可以修改和删除对应商品的信息

B. 商品单位



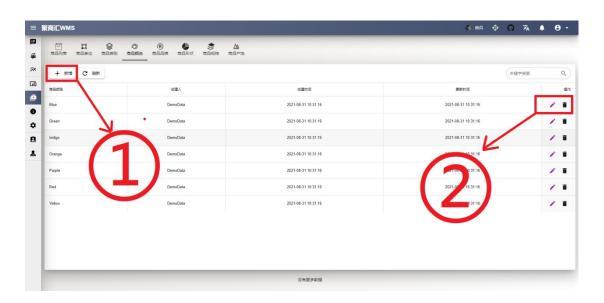
- ①: 在此界面可以新增商品单位,比如一下的 Box, package, pallet 等,根据需求在定义更多的单位
- ②: 此键为编辑按钮,可以在后期修改及编辑单位信息

C. 商品类别



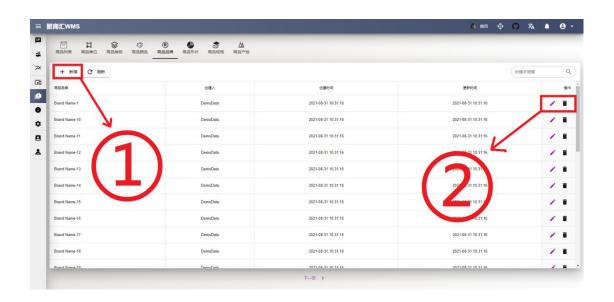
- ①: 使用新增按钮来添加商品的类别,比如一下列示的工艺品,汽车,婴儿等
- ②: 编辑按钮用于后期修改编辑商品类别信息

D. 商品颜色



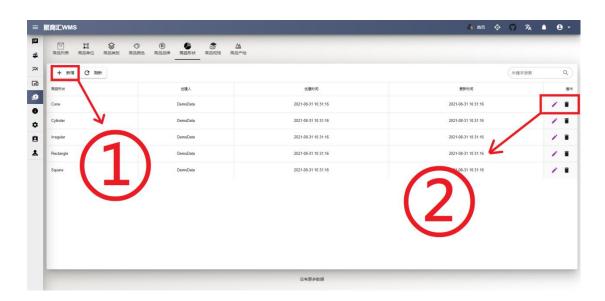
- ①: 新增商品的颜色,在商品列表用于选择
- ②:对颜色的信息进行编辑和删除

E. 商品品牌



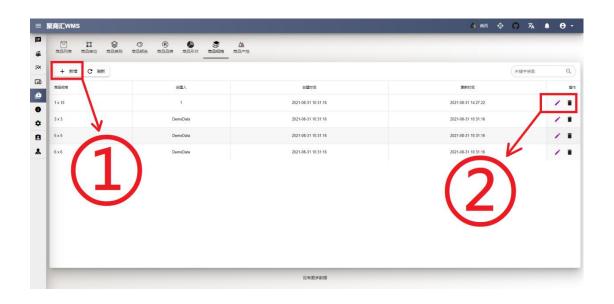
- ①: 在此添加商品的品牌在商品列表中用于选择
- ②: 在此对商品品牌的信息进行编辑和修改

F. 商品形状



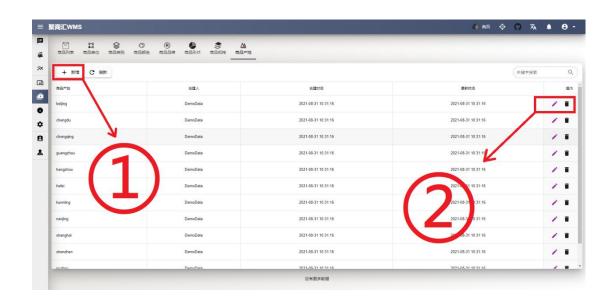
- ①: 在此新增商品的形状,比如是锥体或则和圆桶等,方便在入库时对库位进行 匹配
- ②: 在此对商品的形状信息进行编辑和删除

G.产品规格



- ①: 在此新增规格信息, 比如是几 x 几的规格
- ②: 在此编辑和删除商品规格的信息

H 产品产地



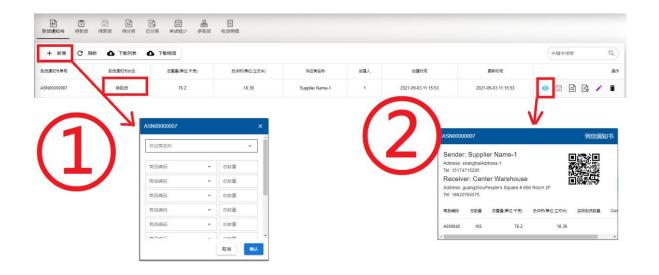
- ①: 在此新增商品的产地,用于在商品列表进行选择
- ②: 在此编辑和删除商品的产地

V.收货管理:

收或管理也就是入库管理,在此可以对入库进行一系列操作。 此模块也是入库员账户下的唯一模块,其权限只能获取和操作此模块。

A. 到货通知书

此处是入库的第一步,操作员可以使用扫描枪进行获取添加入库的商品信息,也可手动点击添加按钮手动添加信息



①:点击"新增"后会出现该界面,

在"供应商名称"处选择之前添加或编辑好的供应商,如果没育则是没有添加或是未添加成功,可以转到"基本设置——供应商"里添加;

在"商品编码"处选择之前在商品管理里添加的商品编码,若未出现欲选择的商品编码,则是未添加或者是未添加成功,可以转到"商品管理—商品列表"里添加:

在"总数量"处输入对应商品编码的到货的总数量 点击确认后,此时的状态栏会随之更新为"待到货"状态

②:此按键为查看具体信息,点击后会出现该界面,点击右侧 PRINT 处可打印 收货单

B. 待到货

此处当完成 A 中的新增到货商品(到货通知书)时会随之更新信息。



- ①: 此按钮为确认收货的按钮, 当收到货后点击此按钮,
- ②:点击后到货通知书的状态会随之更新为"待卸货"状态以查看具体信息"

C.待卸货

当 完 成 B 时 (确 认 完 到 货 时), 在 此 界 面 会 显 示 待 卸 货 的 具 体 信 息



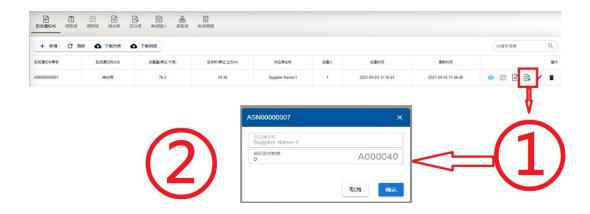
当卸货完成后,回到"到货通知书"模块下进行下一步的操作



- (1): 此按钮为确认卸货完成按钮,确认卸货完成后点击
- ②: 当点击确认卸货后,此时的状态栏也会随之更新状态,可以在"待分拣"模块中查看具体状态信息

C. 待分拣(多到货,来货短少)

当完成卸货后就会随之更新信息到待拣货,此时可以对货物进行分拣操作内又分为多到货与少货情况



- ①: 此按钮为分拣完成按钮, 当分拣完成后点击此按钮
- ②: 当点击分拣完成后,会出现此界面,在此输入分拣完成后的实际到货数量,此时会出现三种情况
- a)第一种当实际到货数量大于发货时的数量时其信息会更新到"多到货模块"中,在此模快可以查看具体的信息
- b) 第二种当实际到货数量小于发货时的数量时其信息会更新到"来货短少" 模块中
- C) 当实际到货数量等于发货时的数量时,此时会自动更新数据来到已分拣 模块中

D.已分拣(上架)

当分拣完成后其信息会随之更新到此界面,然后可以对此进行入库(上架)操作



- ①: 当分拣完成后可以进行把货摆到货架上操作,点击此按钮
- ②:点击上架后会出现此界面,填写库位和数量,可以输入到该库位的相应数量,确认后若有剩余的数量可以对其放到其他库位上

E. 收货细明

完成 D 步骤后会随之更新状态和数据,此时可以在"收货细明"中常看具体的收货信息

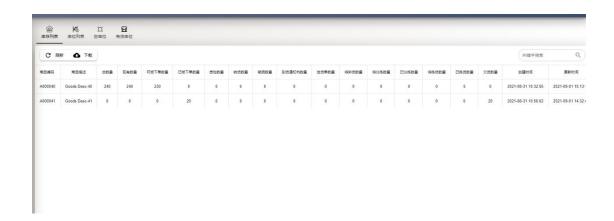


VI.库存管理

库存管理中主要提供入库后以及出库的库存信息,同时提供了库存的移库处理

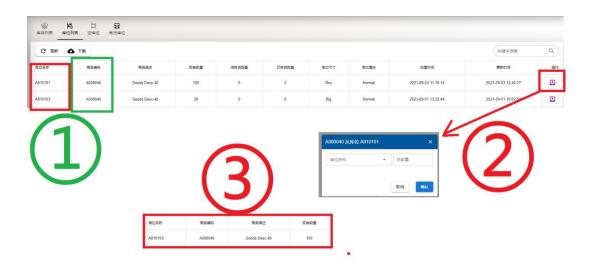
A. 库存列表

库存列表中主要提供的是各商品的库存信息, 其参数非常全面。



B. 库位列表(移库)

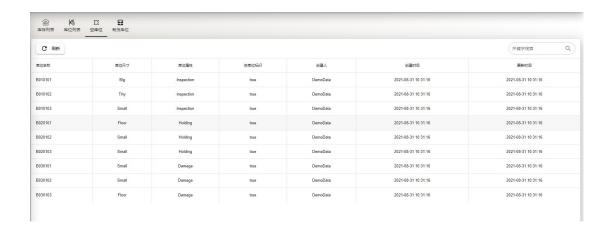
此页面提供的是商品存放的不同库位的信息,同时当需要将货物进行移动库架的时候可以进行移库操作



- ①: 此时可以看到在枯库位列表页面可以看到相同货物存放在不同的库位上
- ②: 此时若想把 A010101 的货物移动到 A010103 上,则点击操作——按移库按钮,点击出现此界面按照提示输入目标库位以及所要转移的数量
- ③: 此时已完成衣库操作,移动数目为100件

C.空库位

空库位主要提供还未有货物上架的库位,方便在选择库位时提供信息



D. 有货库位

有货库位提供装有货物的库架的信息。

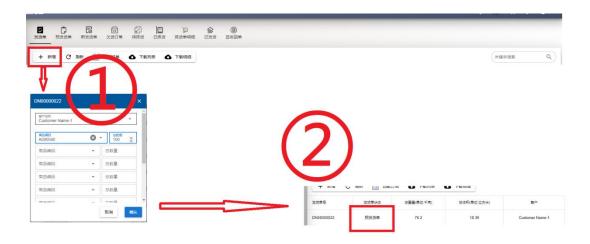


Ⅷ.发货管理:

本大模块用于发货(出库)时,在此可以对发货(出库)进行一系列操作。 此模块也是出库员账户下的唯一模块,其权限只能获取和操作此模块。

A. 发货单

此处是出库的第一步,操作员可以使用扫描枪进行获取添加出库的商品信息,也可手动点击添加按钮手动添加信息

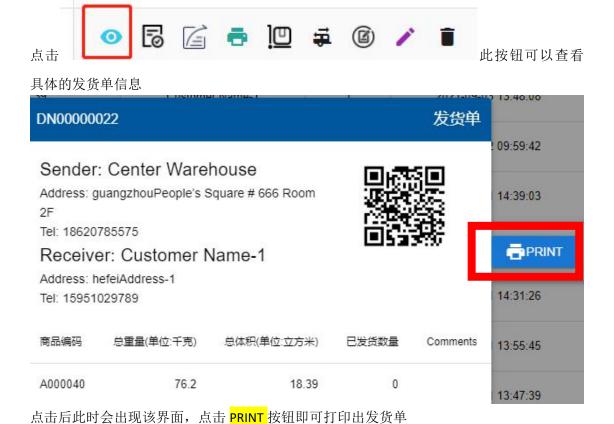


①:点击新增,此时出现该界面,在选择客户名称处,选择将要发给的客户,若没有选项,可以转到"基本设置——客户"里进行添加

在商品编码出输入发货的商品编码,可以在"商品管理"里查看,也可使用扫描枪扫描商品条码进行添加

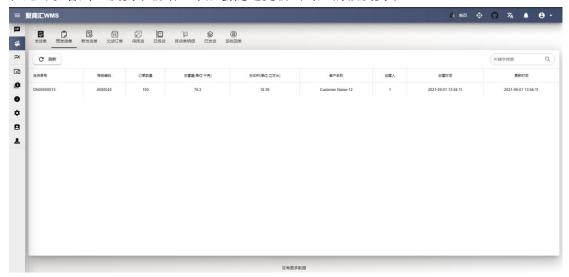
总数量输入所要发出对应商品的数量

②: 当添加完毕后,点击确认后此时的状态也随之更新为预发货单的状态,

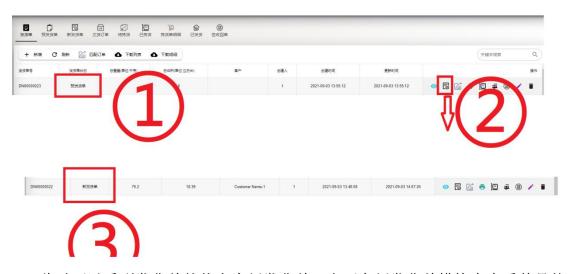


B. 预发货单

在此可以看到 A 发货单新增一个后会随之更新出对应的预发货单



C.新发货单



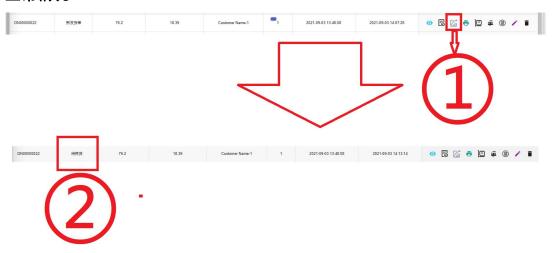
- ①: 此时可以看到发货单的状态为新发货单,也可在新发货单模块中查看其具体信息
- ②: 该按钮为确认生成新发货单, 当确认无误后点击
- ③: 此时状态栏也会随之更新为新发货单状态

D.生成拣货单

欠货订单:

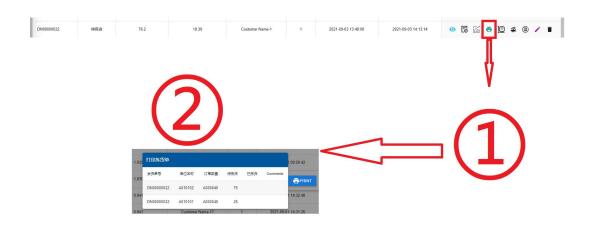
当可被下达数量的货物数量小于发货数量量时,此时会新生成"欠货订单"在"欠货订单"中更新出具体信息,可被下单的部分就会更新为待拣货的状态,欠货订单会在下次有库存时会再次拣货单,然后会优先匹配较早的欠货订单,生成拣货单,如果不想进入拣货的话,可以在"欠货订单"中删除。

正常情况:



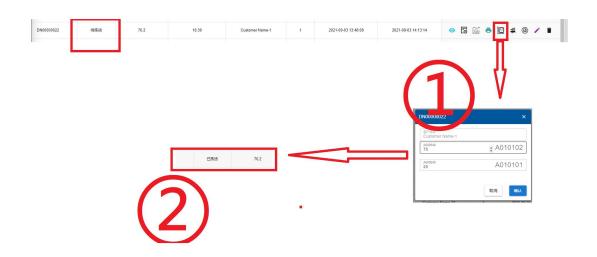
- ①: 此按钮为确认生成待拣货订单,点击后会在待拣货中看到具体详细信息
- ②: 此时待拣货模块会随之更新出待拣货的信息

E.打印拣货单



- ①: 此按钮为打印生成的待拣货订单, 当有需要时可以查看信息并打印
- ②:点击 PRINT 按钮即可打印

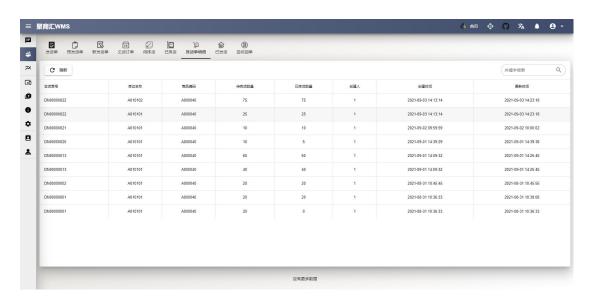
F. 确认拣货完成(已拣货)



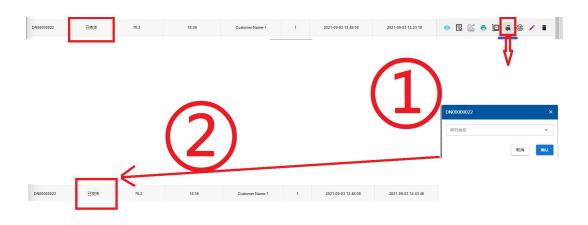
- ①: 拣货完成后点击此按钮,确认拣货完成,点击后会出现此界面,用以输入确认具体的拣货信息,此处虽然出现相同的商品名称,但是为不同库位的,所以根据不同枯萎的数量来进行填写
- ②: 点击确认后再已拣货模块会随之更新出已拣货的信息

G.拣货单细明

此处主要提供拣货时实时动态信息,可以查看待拣与已拣货的信息等

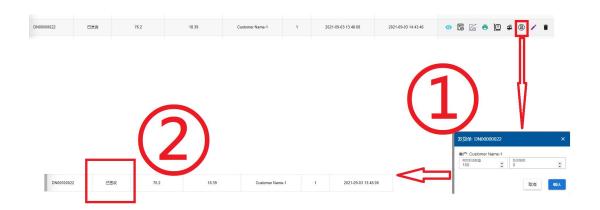


H.已发货(装车发货)



- ①: 此按钮为装车发货,单确认分拣结束后,进行装车处理,在此选择司机,若 无欲选的司机,可以转到"<mark>司机管理"</mark>模块中进行添加
- ②:确认后其状态也随随之更新为已发货状态,在"提货记录"中查看具体信息

I. 签收回单



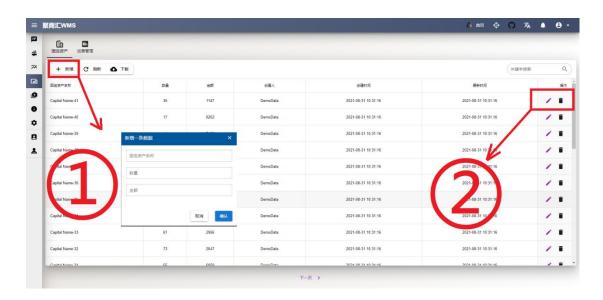
- ①: 此按钮为生成签收回单,当客户收到货物以后,核对完成即可点击,点击后会出现该界面,输入签收的数量以及破损的数量。
- ②:确认后其状态会随之更新为已签收状态,可以在签收回单中查看具体详细信息

Ⅷ.财务中心:

该模块主要提供公司及仓库的固定资产和运费管理的功能服务,方便实时查看仓库的资产

A. 固定资产

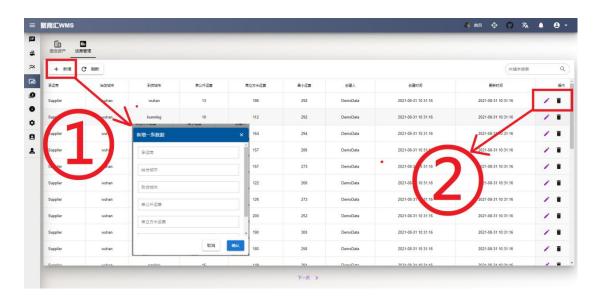
固定资产用于管理仓库的一些设备和物品,比如货架,桌椅,电脑,电子设备等等的资产



- ①:在此点击新增,用以添加固定资产,随后出现此界面,按照提示输入资产的 名称,数量以及价格
- ②: 此处可以对后续发生变动的资产进行更改和删除操作

B. 运费管理

运费管理主要提供不同承运商子啊不同情况下的运费信息 通过录入系统便于以后对比查看进行选择承运商

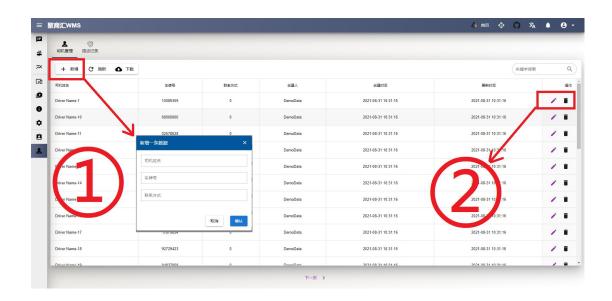


①: 在此处点击新增,添加每条货运路线或者每单出货的物流信息,点击后按照提示输入对应的信息

②此处可以对后期修改各删除的地方进行操作

IX.司机管理

A. 司机管理



- ①:点击新增可以在此添加司机的信息,按照提示输入司机的名称,车牌号,电话号码等,利于跟踪货运的动向
 - ②: 在此对后续司机信息的变动进行修改和删除操作

B.提货记录

当点击装车发货后,其信息会在此界面更新出具体情况

