Java Project

Employee Management System

สมาชิก

1.นายฉัตรดนัย สิงห์โต 62010142
 2.นายชนวีร์ เชนชัชวาล 62010152
 3.นายชวกร เหลาแก้ว 62010175
 4.นายชาติกุล รัตนฤทธิกุล 62010193
 5.นายภูบดินทร์ เทียนทอง 62010711

อาจารย์ที่ปรึกษา

ผศ.ดร.สมศักดิ์ วลัยรัชต์

ผศ.ดร.อรัญญา วรัยรัชต์

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

สารบัญ

1.ที่มาของโครงงาน	1
2.การออกแบบโปรแกรม	
- Class Diagram	2
- การเก็บข้อมูล	4
- User interface	4
3.การทำงานของโปรแกรม	
- การทำงานของระบบ login	9
- การทำงานของ Employee Module	11
- การทำงานของ ADMINISTRATOR	12
- การทำงานของ Manager	13
4.สรุปผลการดำเนินงาน	
5.ตารางงานแจกแจงงานที่สมาชิกแต่ละคนรับผิดชอบ	

ที่มาของโครงงาน

โครงงานนี้เป็นเรื่องเกี่ยวกับโปรแกรมที่จะให้บริษัทหรือร้านที่มีพนักงงานมาก สามารถจัดการข้อมูล และเงินเดือนพนักงานในบริษัทสะดวกมากขึ้น ซึ่งบริษัทจะสามารถดูรายละเอียดของพนักงานในบริษัท ได้และ ยังสามารถ เพิ่ม(Include) ลบ(Erase) แก้ไข(Alter) ข้อมูลพนักงานในบริษัทได้ โดยHR(Human Resource) ของบริษัทจะช่วยให้ผู้บริหารของบริษัทสามารถบริหารงบประมาณรายจ่ายเงินเดือนให้พนักงานในบริษัทได้ดี ยิ่งขึ้น โดยที่บริษัทนี้จะมี 3 ตำแหน่ง คือ Manager, HR และ Employee โดยหน้าที่แต่ละตำแหน่งจะมีดังนี้

1. Manager(ผู้บริหาร)

- สามารถดูจำนวนคนทั้งหมดในบริษัทและยอดรวมเงินเดือน
- ดูตารางคนเข้าออกบริษัท ระบุวันที่ออก
- สามารถดูตารางรายชื่อพนักงาน ตำแหน่ง เงินเดือน แต่ไม่สามารถแก้ไขได้

2. HR

- สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลของพนักงานในบริษัท
- สามารถดูรายละเอียดของพนักงงาน
- สามารถกำหนดตารางงานให้กับพนังงาน
- สามารถตรวจสอบReport ของระบบว่ามีการเพิ่ม แก้ไข การเข้าสู่ระบบได้

3. Employee(พนักงาน)

- สามารถดูตำแหน่งงานและค่าจ้างและประวัติส่วนตัว
- สามารถดูตารางงานของตัวเองได้
- สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้

การออกแบบโปรแกรม

Class Diagram

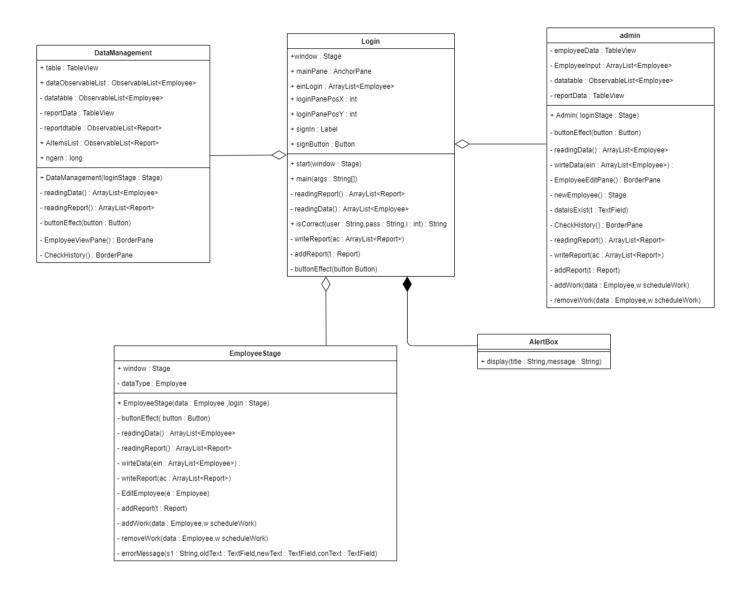
โดยจะแนะนำแค่คลาสหลักที่ใช้ทำงานในโปรแกรมนี้(ไม่รวมหน้า interface) ซึ่งจะได้ 2 คลาสดังนี้

- 1) Class Employee เป็นคลาสที่เก็บข้อมูลพนักงานและยังมีเมธอด(method) ที่ช่วยในการเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลของพนักงานและยังสามารถดึงข้อมูลจากคลาส scheduleWork ซึ่งเป็นคลาสที่บอกตารางงานได้อีก ด้วย
- 2) Class scheduleWork เป็นคลาสที่จะบอกตารางเวลางานของพนักงานคนนั้นๆ

ความสัมพันธ์ของ Class Diagram

Employee - idEmployee : String - idEmployee : Sili - name : String - surname : String gender : String - idNo : String - address : String email : String - phoneNumber : String - vacancy : String - password : String age:Int - Salary : Double - workĹist : Arraylist≺scheduleWork> + Employee(name : String , surname : String , vacancy : String) + Employee(idEmployee : String , name : String , surname : String gender : String , idNo : String , address : String , email : String , phoneNumber : String , vacancy : String , password : String , age : I scheduleWork - nameSubject : String , Saraly: double) + getPassword(): String + setPassword(password: String): void - date : String + scheduleWork() + scheduleWork(name : String , date : String) + getNameSubject() : String + setNameSubject(nameSubject : String) : void + getIdEmployee() : String + setIdEmployee(idEmployee : String) : void + getName() : String + setName(name : String) : void + getSurname() : String + getDate() : String + setDate(date: String) : void + setSurname(surname : String) : void + setsurname(surname : string) : voi + getGender() : String + setGender(gender : String) : void + getIdNo() : String + setIdNo(idNo : String) : void + getAddress() : String + setAddress() : String + getEmail() : String + setEmail(email : String) : void + getPhoneNumber() : String + setPhoneNumber(phoneNumber : String) : void + getVacancy() : String + setVacancy(vacancy : String) : void + getAge() : int + getAge() : int + setAge(age : int) : void + getSalary() : String + setSalary(Salary : double) : void + setScheduleWork(swork : scheduleWork) : void + removeScheduleWork(swork : scheduleWork) : void + getScheduleWorks() : ArrayList<scheduleWork>

ในส่วนของการหน้าต่างโปรแกรมGUI



การเก็บข้อมูล

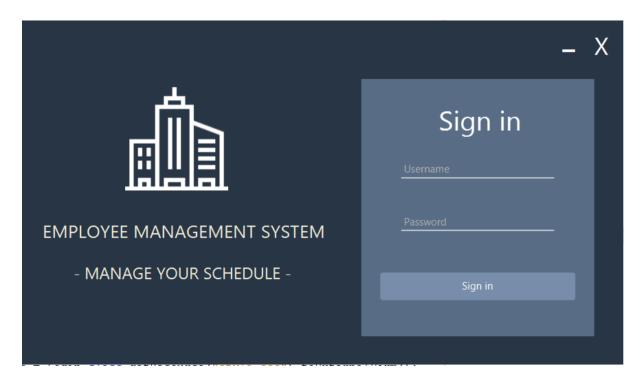
ในการเก็บข้อมูลของemployee จะเก็บเป็น Object ลงไปในไฟล์.dat โดยการเก็บจำนวนObject ที่ จะใส่ลงไฟล์ลงไปก่อนเป็น int แล้วค่อยเขียนObject ลงไป เพื่อนำไปใช้งานตอนดึงข้อมูลจากไฟล์ จะเช็คไฟล์ ก่อนว่ามีObject กี่ตัวจากค่า int ที่ใส่ลงไป แล้วดึงObject ตามค่าintที่รับมา ซึ่งภายในโปรแกรมจะประกอบ ไปด้วย 2 ไฟล์ได้แก่

- 1. EmployeeData.dat จะประกอบไปด้วย
 - O จำนวนobject ของemployee เป็นค่าint
 - O Object ของClass employee
- 2. ReportData.dat จะประกอบไปด้วย
 - O จำนวนobject ของemployee เป็นค่าint
 - O Object ของClass Report

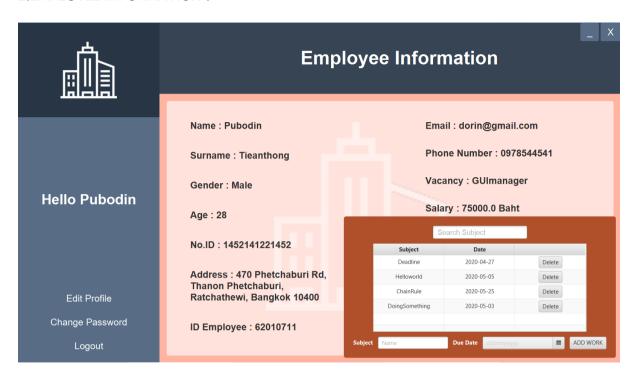
User Interface

หน้าจอของระบบจะประกอบไปด้วย 4 ประเภท

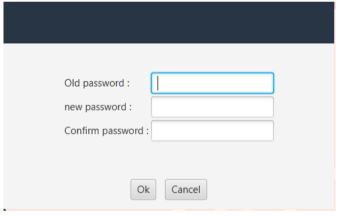
1.SIGN IN:



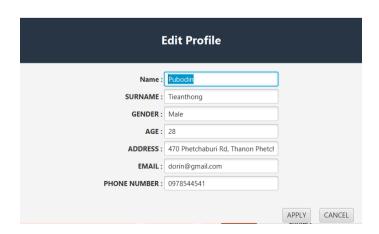
2.EMPLOYEE INFORMATION:



-หน้า Change Password



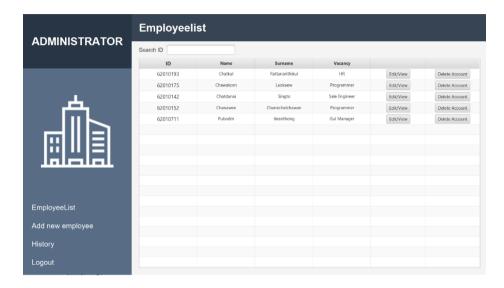
-หน้า Edit Profile



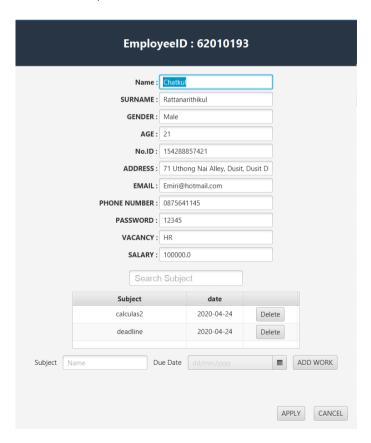
3.ADMINISTRATOR:

-ประกอบด้วยหน้า3ส่วนหลักได้แก่

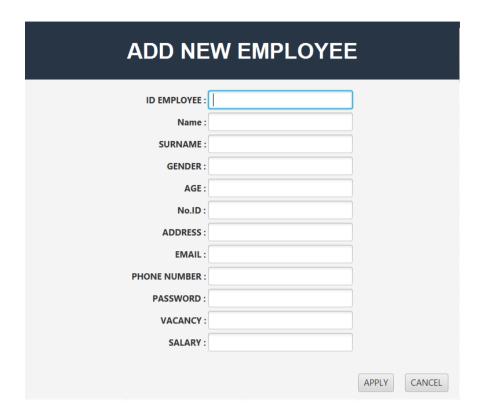
1.EmployeeList



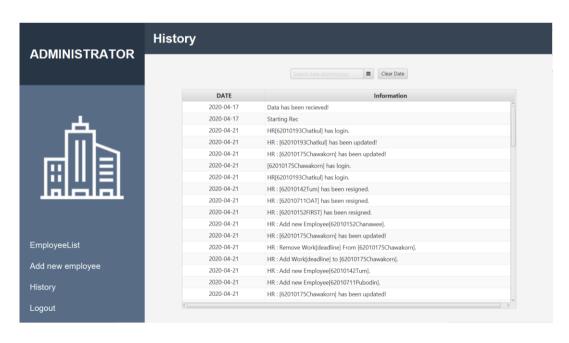
- หน้าUI เมื่อกดปุ่ม Edit/View



2.Add new Employee



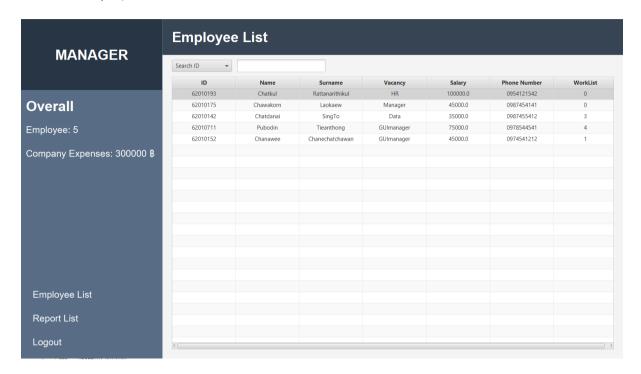
3.History



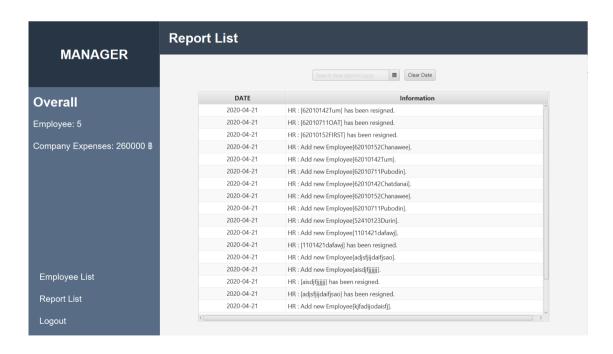
4.MANAGER:

- ประกอบด้วยหน้า 2 ส่วนหลัก

1.EmployeeList



2.Report List

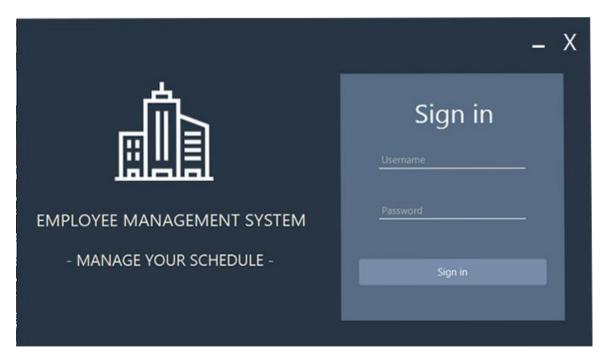


การทำงานของโปรแกรม

การทำงานของระบบ login

จะทำงานเมื่อเริ่มโปรแกรม การทำงานคร่าวๆจะเป็นการ ตรวจสอบชื่อผู้ใช้งานและรหัสผ่าน ที่ผู้ใช้ กรอกเข้ามา หากเกิดข้อผิดพลาด ได้แก่ ชื่อผู้ใช้งานผิด,รหัสผ่านผิด,ไม่ได้ใส่ชื่อผู้ใช้งานและไม่ได้ใส่รหัสผ่าน จะ มีกล่องแจ้งเตือนขึ้นมาว่า "Invalid username or password" เพื่อเตือนผู้ใช้งานให้ใส่ข้อมูลให้ถูกต้อง

ในส่วนของการตรวจสอบข้อมูลชื่อผู้ใช้งานและรหัสผ่าน จะตรวจสอบโดยการ ดึงข้อมูลของผู้ใช้งาน ทั้งหมดที่อยู่ในไฟล์ที่บันทึกไว้ซึ่งเป็น Object ของ Class Employee มาเก็บไว้ในตัวแปรประเภท Arraylist หลังจากนั้นจะใช้ loop ในการตรวจสอบหากชื่อผู้ใช้งาน และรหัสผ่านถูกต้อง จะทำการตรวจสอบตำแหน่ง ของผู้ใช้งานนั้นๆ ว่าเป็นตำแหน่งอะไร หากเป็นตำแหน่งของ HR ก็จะแสดงหน้าจอของ HR และหากเป็น ตำแหน่งของ Manager ก็จะแสดงหน้าจอของ Manager แต่ถ้าหากเป็นหนักงานทั่วไปก็จะแสดงหน้าจอของ พนักงานทั่วไป



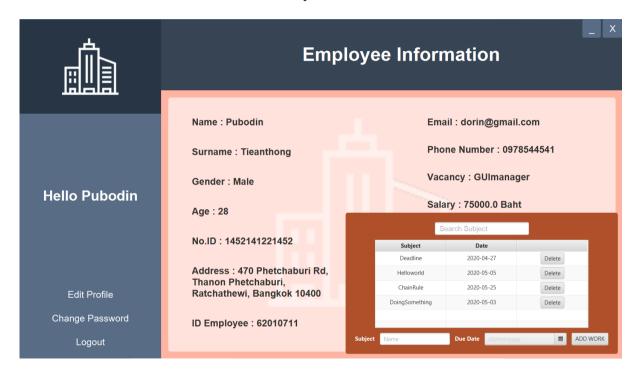
User Interface ของระบบ login

```
private ArrayList<Employee> readingData() throws FileNotFoundException, IOException,
ClassNotFoundException
{
    ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(new)
FileInputStream("EmployeeData.dat"));
    ArrayList<Employee> ein = new ArrayList<>();
    int count = in.readInt();
    for(int i=0;i<count;i++ )
    {
        ein.add((Employee)in.readObject());
    }
    in.close();
    return ein;
}</pre>
```

Method ที่ใช้ในการอ่านข้อมูลจากไฟล์

การทำงานของ Employee Module

เป็นหน้าที่ต่อมาจากหน้า Login โดยจะต้องใส่ Username และPassword ที่พนักงานแต่ละคนตั้งไว้ ถึงจะเข้ามาหน้าEmployeeได้ หน้านี้จะแสดงข้อมูลทั้งหมดของพนักงานในบริษัทโดยดึงข้อมูลมาจาก ฐานข้อมูล Binary file มาแสดงในหน้านี้โดยแสดงข้อมูลส่วนตัวของพนักงาน ตำแหน่งงาน เงินเดือน มีตาราง งานที่ต้องทำในบริษัท สามารถเพิ่มหรือลบตารางงานของตัวเองได้ โดยข้อมูลจะถูกเขียนลงใน Binary File โดยอัตโนมัติ และยังสามารถเปลี่ยนรหัสผ่านรวมถึงข้อมูลส่วนตัวของตัวเองได้ในหน้า Employee นี้



User Interface หน้า Employee

การทำงานของ ADMINISTRATOR

Administrator จะมีตัวแปรเก็บค่าobject ของคลาสemployee และคลาส Report เป็น Arraylist ที่ดึงมาจาก EmployeeData.dat และ Report.dat

เมื่อเปิดคลิปปุ่ม Employeelist จะแสดงpaneของUI หน้า Employeelist ที่ประกอบไปด้วย tableview ที่ดึงข้อมูลมาจากArraylist ที่เก็บobject ของ employee มาแสดง เมื่อคลิกปุ่ม edit/view จะ สร้างstage ขึ้นมาอีกตัวและเรียกข้อมูลมาจาก object ในตารางนั้น

- TextField สำหรับ Search ID จะทำการเช็คที่คอลัมของID Employee ถ้าหากตรงจะ แสดงเฉพาะข้อมูลที่ต้องการค้นหา
- Edit/view stage จะทำหน้าที่ในการแก้ไขข้อมูลobject นั้นๆเมื่อคลิกปุ่ม apply จะทำ การแก้ไขข้อมูลObject ตัวนั้นจากtextfield และทำการบันทึก Arraylist ลงไปในไฟล์ EmployeeData.dat และสร้างObject Report และส่งไปเก็บใน Report.dat
 - O ตารางwork จะดึงข้อมูลarraylist<scheduleWork> มาแสดงในตาราง และ เมื่อกดปุ่ม add work จะทำการเพิ่มObject scheduleWork ลงไปใน arraylist โดยอาศัยข้อมูลจากtextfield และ datePicker สร้างObject Report และส่งไปเก็บใน Report.dat
- Delete จะทำการลบ object จากในarraylist ตัวนั้นทิ้งและทำการบันทึกarraylist ลง ไฟล์ EmployeeData.dat

เมื่อคลิกปุ่ม Add new employee จะสร้างStage ใหม่ขึ้นมาเพื่อใช้ในการสร้าง object employee หลังจากกด apply จะทำการสร้าง object และเพิ่มลงไปในarraylist<Employee> จากนั้นจะทำการบันทึก ลงไปใน EmployeeData.dat หากใส่ข้อมูลไม่ครบจะสร้างStage ใหม่ขึ้นมาแจ้งเตือน

เมื่อคลิกปุ่ม History จะแสดงpane ของ UI หน้า History และหน้า employeeจะถูกปิดไป ในหน้า History จะประกอบไปด้วย tableview ที่จะแสดงข้อมูลObject ของคลาส Report ที่ถูกเก็บเป็นArraylist สำหรับหน้านี้จะมีdataPicker เพื่อดึงข้อมูลในวันที่ต้องการค้นหา

เมื่อคลิกปุ่มLogout จะทำการปิดstage ของadminและกลับเข้าสู่หน้าเริ่มต้น

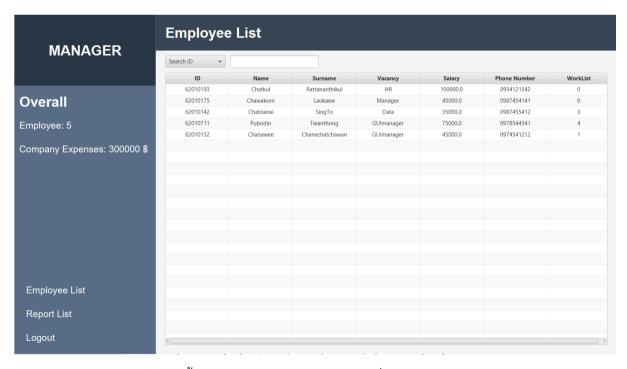
การทำงานของ Manager

เมเนเจอร์ มีหน้าที่ในการสอดส่องดูแลพนักงานทั้งหมดในบริษัท ไม่ว่าจะเป็นข้อมูลในส่วนไหน เมเนเจอร์ก็สามารถเข้าถึงข้อมูลของพนักงานทุกๆคนได้อย่างทั่วถึง ดังนั้นเมเนเจอร์ที่สามารถสอดส่องข้อมูล ของพนักงาน จึงทำงานเพื่อประสานงานกับแอดมิน ผู้ที่สามารถควบคุมระบบและแก้ไขข้อมูลของพนักงานได้ ในทุกขั้นตอน เมเนเจอร์จะสามารถดูรายจ่ายของบริษัทที่ต้องจ่ายเป็นเงินเดือนให้พนักงานได้ และสามารถดู จำนวนพนักงานทั้งหมดได้ง่ายดายกว่าผู้ดูแลข้อมูลคนอื่นๆ เมเนเจอร์จึงเป็นคนจัดการงานเอกสารได้ดีของ บริษัท เมเนเจอร์นั้นไม่สามารถที่จะแก้ไขข้อมูลของพนักงานหรือสมาชิกในบริษัทได้ไม่ว่ากรณีใดก็ตาม

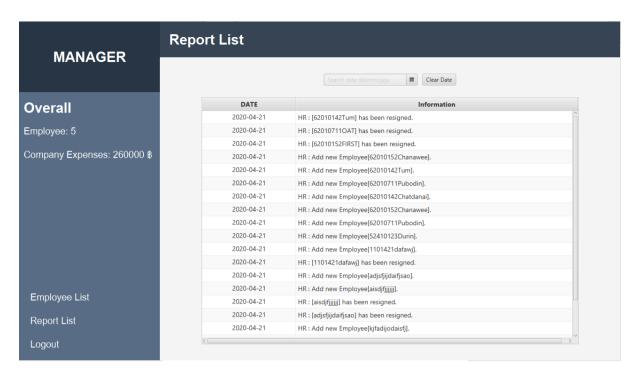
หน้าต่างของเมเนจอร์

เมเนอร์เจอร์จะมีหน้าต่างที่เอาไว้คอยควบคุมดูแลข้อมูลต่างๆได้ มีหลักๆอยู่ 2 หน้าต่าง คือ

หน้า Employee List เป็นหน้าต่างหลักของเมเนเจอร์ที่จะแสดงข้อมูลพื้นฐานที่จำเป็นต่อการดำเนินงาน
เอกสารของพนักงานทุกๆคนในบริษัทออกมาในรูปแบบของตาราง เมเนเจอร์ยังสามารถดูค่าใช้จ่ายรายเดือน
ของบริษัทและจำนวนพนักงานทั้งหมดในบริษัทได้อีกด้วย ในหน้าต่างนี้ นอกจากนี้ยังมีCombo Box เพื่อใช้
ค้นหาข้อมูลประเภทต่างๆ ซึ่งได้แก่ ค้นหารหัสของพนักงาน ค้นหาชื่อ และค้นหาตำแหน่งงานพร้อมระบุว่า
ตำแหน่งงานนั้นมีจำนวนคนกี่คน



หน้า Report List ในหน้าต่างนี้เมเนเจอร์สามารถดูข้อมูลความเคลื่อนไหวของสมาชิกในบริษัทได้ ในแง่ของ การเพิ่มจำนวนพนักงานหรือไล่พนักงานออก แต่เมเนเจอร์ไม่สามารถเพิ่มหรือลบพนักงานได้เอง ในหน้าที่นี้ เป็นของแอดมินเท่านั้น



และสุดท้าย เมเนเจอร์สามารถกดล็อกเอาท์ออกจากระบบได้ด้วยการกดปุ่ม "Logout" เพื่อออกจากระบบได้

สรุปผลการดำเนินงาน

ขอบเขตการทำงานและข้อจำกัด

การเก็บข้อมูลตำแหน่งงานของObject มีความหลากหลายเนื่องจากไม่ได้กำหนดประเภทของ ตำแหน่งงาน สามารถเพิ่มหลายตำแหน่งงาน ทำให้ไม่สามารถจำแนกประเภทตำแหน่งงานหรือค้นหาพนักงาน ที่ทำงานตำแหน่งที่ต้องการได้ รวมถึงไม่สามารถระบุได้ว่ามีพนักงานทำงานตำแหน่งงานนี้กี่คน

HR และ Manager เป็นตำแหน่งที่จำเป็นเนื่องจาก หน้าLogin ถูกตั้งค่าไว้ว่าถ้ามีบุคคลใดมีตำแหน่ง เป็นHR หรือ Manager ให้เข้าสู่หน้า ADMIN ดังนั้นเพื่อที่จะเข้าหน้าADMIN จะต้องมีรายชื่อHR และ Manager อย่างน้อยอยู่ในระบบ แต่สามารถแก้ไขได้โดยการเพิ่มUser login ที่ไม่เกี่ยวข้องกับ employee เพื่อใช้หน้า ADMIN และ MANAGER โดยจะเป็นUser ที่ไม่สามารถแก้ไขUser กับ Password เนื่องจาก User Password ที่หน้า Login ตรวจสอบนั้นมาจาก EmployeeData.dat แต่การเพิ่มUser login ที่ไม่เกี่ยวข้องกับ employee สามารถเพิ่มได้ในส่วนของการLogin

อุปสรรคในการทำงาน

ในการแก้ไขข้อมูลแต่ละชุดนั้นมีปัญหาตรงแก้ไขfile .dat เนื่องจากไม่สามารถแก้ไขข้อมูลไฟล์ได้ที่จุด ใดจุดนึงได้ และเมื่อทำการเปิดไฟล์บันทึกทุกครั้งจะมีการเขียนทับที่เดิม ทำให้ต้องดึงข้อมูลมาจากไฟล์มาก่อน จากนั้นทำการลบไฟล์ทิ้งและสร้างใหม่ เพื่อให้บันทึกข้อมูลได้

การวางตำแหน่งGUI ใน JavaFX เป็นไปได้ยากและมีความซับซ้อนเนื่องจากประเภทของPane ที่ ทำงานแตกต่างกัน ทำให้บางครั้งเมื่อต้องการจะจัดหน้า จำเป็นต้องใช้Pane หลายรูปแบบเพื่อให้ได้ในตำแหน่ง ที่ต้องการและสมดุลกับหน้าจอ รวมถึงการเปลี่ยนรูปแบบปุ่ม จำเป็นต้องเขียนโค้ดเพื่อปรับstyle เพิ่มเอง

ตารางงานแจกแจงงานที่สมาชิกแต่ละคนรับผิดชอบ

รายชื่อสมาชิก	หน้าที่
1.นายฉัตรดนัย สิงห์โต	ออกแบบClass Employee และคลาสที่เกี่ยวข้องสำหรับจัดเก็บอ่านเขียนแก้ไขข้อมูล เฉพาะลงเป็น File binary
2.นายชนวีร์ เชนชัชวาล	จัดทำ Gui และการตรวจสอบเงื่อนไขในหน้า Login เพื่อเรียกใช้งานหน้าอื่นๆ รวมถึง ส่วนประกอบของต่างๆในหน้า Login
3.นายชวกร เหลาแก้ว	จัดทำหน้าของ Manager และส่วนประกอบที่เกี่ยวข้อง
4.นายชาติกุล รัตนฤทธิกุล	จัดทำหน้าของ Admin และส่วนประกอบที่เกี่ยวข้อง
5.นายภูบดินทร์ เทียนทอง	จัดทำหน้าของ Employee และส่วนประกอบที่เกี่ยวข้อง