

## Rapport de projet site ImmobPorto

### 1-Introduction

Le monde moderne aujourd'hui nous permet de faire des voyages . Pour voyager, un logement est nécessaire. Mais force est de constater que les voyageurs sont obligés de passer par des démarcheurs avant de trouver un logement à louer ou à acheter et ceci leur créent beaucoup d'ennui et de difficultés. Pour parier à tous ces problèmes et aider les voyageurs,ImmobPorto nous propose un site permettant à tous les voyageurs de trouver eux-mêmes leur logement.

Nous avons donc pour de concevoir ce site afin de mettre tout le monde à l'abri face aux problèmes liés aux logements .

### 2-Description du projet

#### 2.1 Exigences fonctionnelles

- Inscription  
Tout internaute peut s'inscrire sur le site. Lors de cette inscription, il saisit des informations personnelles telles que le nom et prénom, l'e-mail et un mot de passe.
- Authentification  
Afin d'accéder au site et pouvoir accéder aux différentes fonctionnalités (recherche une annonce, publier une annonce,...), tout membre doit s'authentifier.
- Compte  
Un membre a des droits sur ses informations personnelles. Il peut donc modifier à tout moment ses données telles que son mot de passe... .
- Parcourir les annonces publiées  
Tout internaute peut voir les offres disponible sur le site et ceci sans s'authentifier.
- Rechercher une annonce  
Tout membre du site peut rechercher des annonces et ceci après l'authentification .
- Souscrire pour une annonce et prendre un rendez-vous pour la visite des lieux  
Tout membre du site peut souscrire pour une annonce et prendre un rendez-vous pour la visite des lieux et ceci après l'authentification .
- Gérer les annonces d'offre ou de demandes  
Tout membre du site peut gérer les annonces d'offre ou de demandes soit pour publier, soit pour modifier, soit pour activer, soit pour désactiver ou soit pour supprimer une annonce et ceci après l'authentification .
- Gérer son compte  
Tout membre du site peut gérer son compte soit en modifiant des informations ou soit en complétant des informations et ceci après l'authentification .
- Contacter un utilisateur  
Tout membre du site peut contacter un utilisateur un autre membre quand il est dans le besoins et ceci après l'authentification .
- Administrer les comptes utilisateurs

Cette fonctionnalité est reversée à l'administrateur . Il peut supprimer le compte d'un membre et des annonces du site et ceci après authentification.

## 2.2 Exigences non fonctionnelles

- L'application est portable.
- L'application est sécurisé.
- L'application permet à toute personne d'avoir accès rien qu'à ce qu'elle peut voir.

## 3. Analyse et conception

### 3.1 Spécification des exigences: les cas d'utilisations

Nous allons répondre aux questions suivantes : Quels sont les utilisateurs du système ? Quelles sont leurs interactions avec celui-ci ? Il faut donc identifier les différents acteurs ainsi que les cas d'utilisation c'est-à-dire les différentes fonctionnalités du système.

Les acteurs pour le site sont les suivants :

1. L'internaute : personne qui n'est pas membre du site
2. L'utilisateur : personne qui possède un compte et qui peut publier des annonces
3. L'administrateur : personne qui possède un compte et qui peut gérer les comptes utilisateurs

Les principaux cas d'utilisation des acteurs précédemment identifiés, ont été bien mis en évidence dans la partie précédente. Voici donc le diagramme de cas d'utilisation.

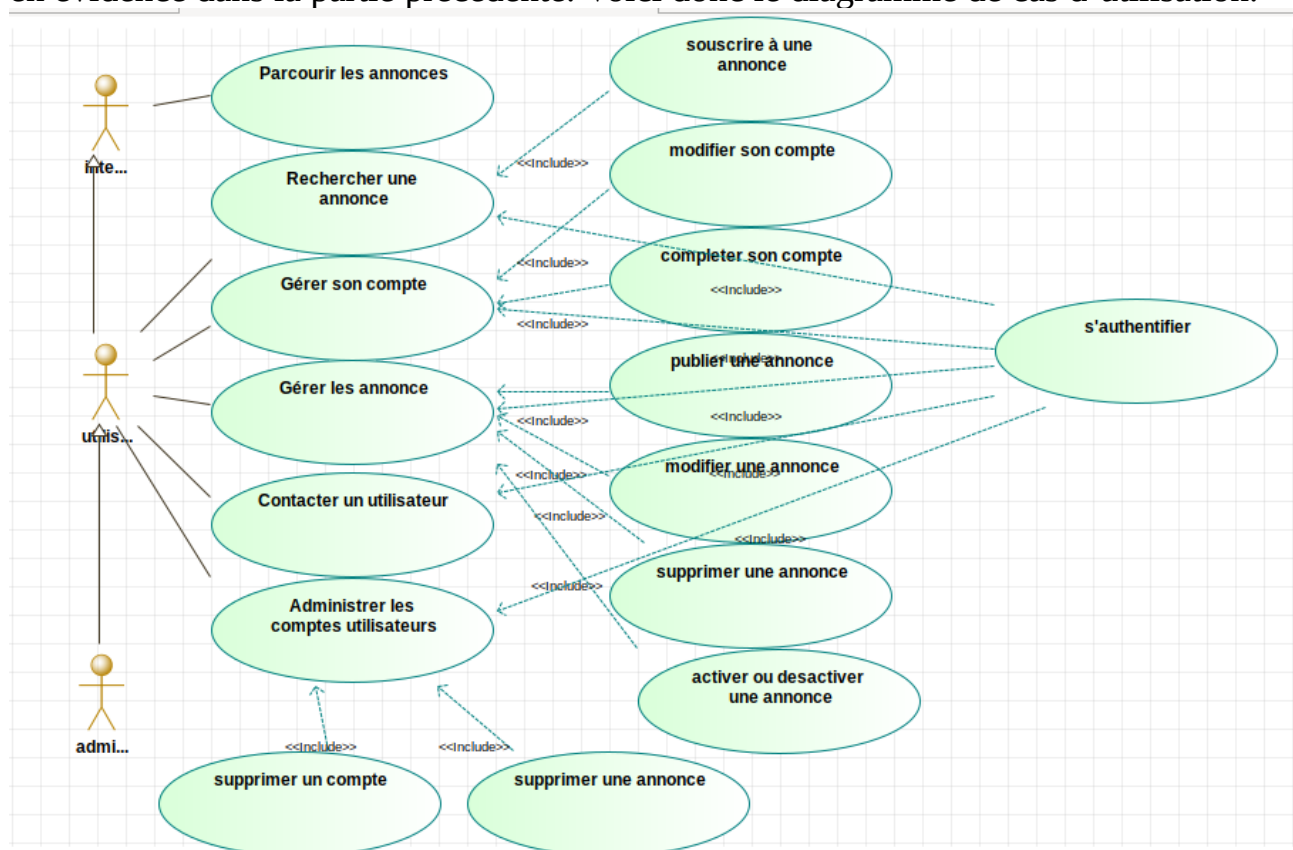


Diagramme des cas d'utilisation

### 3.2 Analyse du domaine: le diagramme de classe

Dans cette partie, nous étudierons les entités statiques du système. Ceci est illustré par le diagramme de classes suivant :

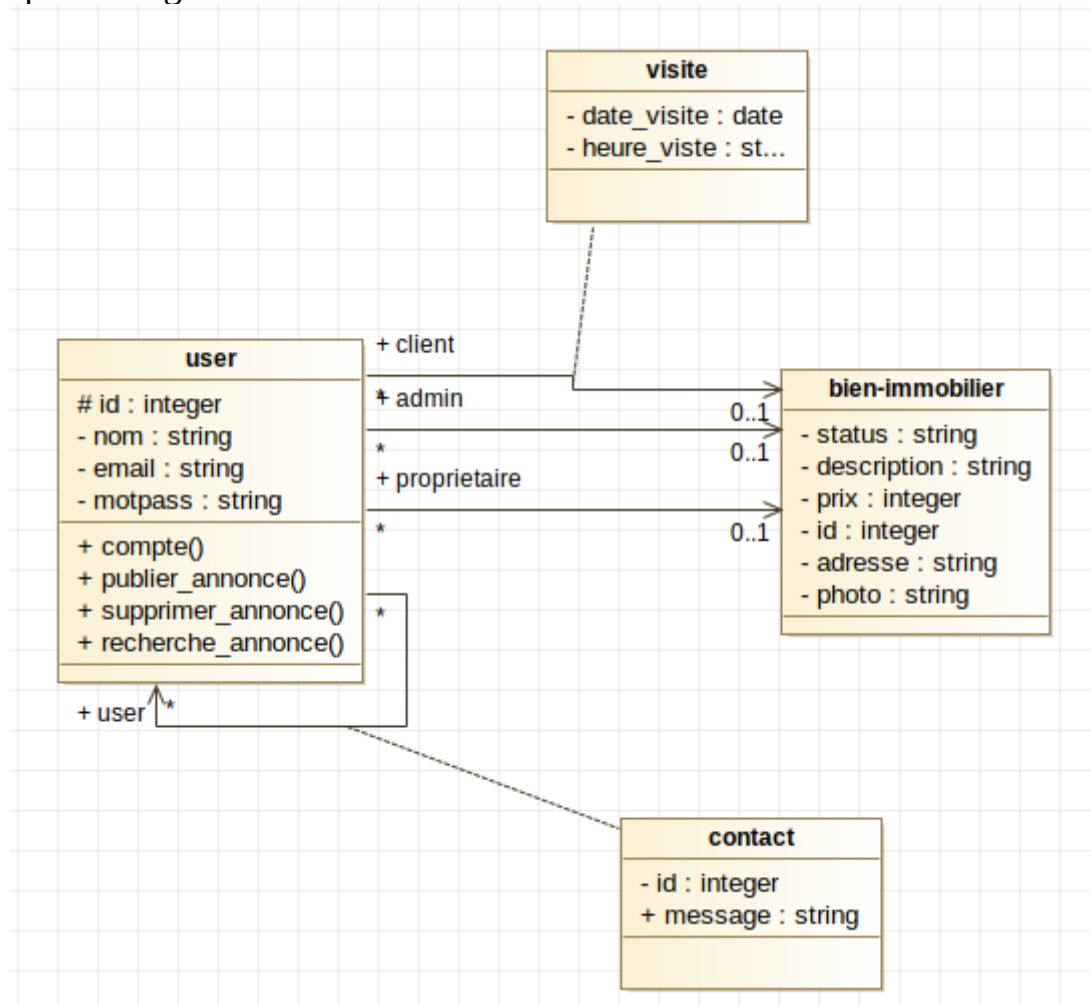


Diagramme des classes

### 3.3 La conception graphique

#### ➤ Accessibilité des navigateurs

Le site doit être fonctionnel sous les navigateurs les plus utilisés, c'est-à-dire : Chrome, Firefox et Internet Explorer. Les différentes fonctionnalités développées devront donc être testées sur les deux navigateurs.

#### ➤ Le système de navigation

La navigation doit être simple, même pour les usagers débutants. Il est donc indispensable que l'apprentissage du site ne demande pas des efforts à l'utilisateur. L'utilisation de menu qui répertorie les principales fonctionnalités permet à l'utilisateur de minimiser son effort mental.

La barre de fichiers, qui est un menu horizontal statique est donc composé de :

1. accueil : page de présentation des offres

2. bien-immobilier

- à vendre : page de présentation des maisons à vendre
- à louer : page de présentation des maisons à louer

### 3. Service

- Rechercher une annonce : Page de recherche d'une maison
- publier une annonce : Page de publication d'une annonces
- contacter un utilisateur : Page pour contacter un utilisateurs

### 4. compte

### 5. Connexion

### 6. Inscription

## 4. Réalisation technique

Le site est réalisé avec les framework laravel et bootstrap.

## 5. Conclusion

Le projet ImmoPorto est beaucoup plus complexe que les projet que nous avons déjà eu à réaliser avec Django. Il permet de redonner du sourire à toutes les personnes en quete d'un logement.

Ce projet nous a permis d'apprendre de nouvelles notions et d'en appliquer celles qu'on avait.