Shiro权限认证设计与应用介绍

本系统采用Apache Shiro作为后端权限认证和会话管理的核心安全框架,配合Spring生态,实现了安全、灵活、可扩展的用户认证与会话托管。以下内容面向技术团队或答辩场景,从Shiro原理、分层过程、配置细节、关键代码、流程模型与典型用例等多维度系统阐述本项目Shiro的使用方式和优势。

一、Shiro原理概述

1.1 核心概念

- Subject: 当前用户实体(可以是人、进程、服务等)。
- SecurityManager:安全管理器,Shiro的核心调度组件,负责用户认证、授权、会话、加密等。
- Realm:数据域,负责从业务数据源(如数据库)加载用户账号、密码和权限,完成认证与授权。
- Token: 认证令牌,包含用户输入的身份凭证(如用户名/密码)。

1.2 认证流程原理

- 1. 前端提交用户名密码
- 2. 系统封装为Token, 交由Subject.login(token)
- 3. SecurityManager调用配置好的Realm, 拉取用户数据进行加密比对
- 4. 认证通过则Subject变为已登录,否则抛出认证异常

二、Shiro在本项目中的分层与配置

2.1 分层结构

• 配置层 (ShiroConfig.java)

负责Shiro整体集成、Redis分布式会话、加密算法、过滤规则、主安全管理器等Bean配置

• 安全域层 (UserRealm.java)

自定义登录认证逻辑,集成持久层(UserMapper),实现Shiro对本地数据库的安全适配

• 业务服务层 (UserService.java)

提供加密、注册、登录、信息查询等接口,配合Shiro完成认证、加密、登出等操作

2.2 关键配置解读

配置主线 (ShiroConfig.java):

• Redis分布式会话支持

通过RedisManager、RedisSessionDAO实现横向扩展下的会话共享(含超时/前缀/连接参数)

会话管理器

DefaultWebSessionManager托管所有Subject会话,统一超时与ID策略

• 安全域 (Realm) 配置

注入UserMapper, 定制UserRealm, 配置SHA-256+1024次迭代的加密匹配器

• 安全核心管理器

DefaultWebSecurityManager集成Realm与会话管理,绑定到全局SecurityUtils

• 过滤链定义

明确哪些URL匿名可访问(如登录/注册),其余全部需认证(authc)

UserRealm.java (认证逻辑核心):

- doGetAuthenticationInfo
 - 拉取用户信息 (userMapper.findByUsername)
 - 。 检查用户存在、状态、加密盐与密文
 - 。 返回SimpleAuthenticationInfo (Shiro自动用此对象与Token做加密比对)
- doGetAuthorizationInfo
 - 。 当前项目未做细粒度授权 (返回null) , 后续可扩展角色/权限模型

三、用户认证与会话管理全流程

3.1 登录认证流程

过程模型

```
[前端] -> /user/login -> [UserService.login] -> [Shiro] -> [UserRealm] -> [UserMapper] -> [数据库]
```

关键代码

```
// UserService.java
public String login(String username,String password) {
    Subject subject = SecurityUtils.getSubject();
    UsernamePasswordToken token = new UsernamePasswordToken(username, password);
    try {
        subject.login(token); // 触发UserRealm#doGetAuthenticationInfo
        return "登录成功";
    } catch (AuthenticationException e) {
        return "登录失败: " + e.getMessage();
    }
}
```

```
// UserRealm.java
@Override
protected AuthenticationInfo doGetAuthenticationInfo(AuthenticationToken token)
throws AuthenticationException {
   String username = (String) token.getPrincipal();
   User user = userMapper.findByUsername(username);
   if (user == null) throw new UnknownAccountException("用户不存在");
   if ("locked".equals(user.getStatus())) throw new LockedAccountException("账户已锁定");
   if (user.getSalt() == null || user.getPwd() == null) throw new
```

```
AuthenticationException("凭证不完整");
return new SimpleAuthenticationInfo(
    username,
    user.getPwd(),
    ByteSource.Util.bytes(user.getSalt()),
    getName()
);
}
```

• **认证原理**: Shiro自动将Token中的明文密码,与数据库中密文(user.getPwd())+盐(user.getSalt()) +Hash算法做比对,完全不用手写加密逻辑。

3.2 密码加密与存储

```
// UserService.java
public String encryptPassword(String password, String salt) {
   return new SimpleHash("SHA-256", password, ByteSource.Util.bytes(salt),
1024).toHex();
}
```

• 保证数据库永远不存明文,且每用户独立盐值,抗爆破性强。

3.3 会话与权限控制

- 认证通过后: Shiro自动生成会话 (Session) , 并托管于Redis, 实现分布式与持久化。
- 全局Subject访问: 任何地方都能通过SecurityUtils.getSubject()实时获取当前登录用户。
- 登出流程: SecurityUtils.getSubject().logout()即可安全销毁会话。

3.4 过滤链控制

• 关键接口如/user/login、/user/add允许匿名访问,其余全部需先登录认证(保证安全边界)。

四、典型用例与过程示例

4.1 新用户注册

- 1. 前端提交用户名/密码
- 2. Service层用encryptPassword加密密码,生成随机盐存库
- 3. 后续登录自动用相同算法/盐进行比对

4.2 用户登录

- 1. Controller调用userService.login, 封装Token并传递给Shiro
- 2. Shiro自动查找UserRealm拉取用户信息、比对密码, 认证通过后生成Session
- 3. 后续每个请求自动带SessionId, Shiro从Redis恢复会话状态

4.3 权限控制/扩展(可选)

- 目前只做了认证 (是否登录) 控制
- 若需RBAC/细粒度权限,只需在UserRealm#doGetAuthorizationInfo实现分配角色/权限即可

五、Shiro分层设计优势

5.1 为什么这样分层

- 职责单一,逻辑清晰: 配置、认证逻辑、业务服务、数据访问各司其职,便于维护和扩展
- 数据同步和一致性: 所有认证和会话均由Shiro统一调度和Redis集中托管, 保证分布式场景下用户状态一致
- **高安全性**:加密、会话、异常处理全部交由Shiro高强度方案实现
- **可测试性强**: 每层可独立Mock, 支持自动化测试
- **可扩展性好**: 后续如接入OAuth2/第三方登录、细粒度权限、踢人下线等都可方便集成

5.2 分层过程举例

以一次登录请求为例:

- 请求先经Shiro过滤器 (配置层) ,被放行到UserService (业务层)
- UserService调用Shiro SecurityUtils (认证逻辑层) , 触发UserRealm (安全域层) 的认证方法
- UserRealm内部调用UserMapper (数据访问层) 拉取用户数据
- 认证通过后,Shiro在Redis中存储用户Session

总结:每一层只负责自己关心的部分,既保证了数据流的清晰和安全,也提升了系统的健壮性和可维护性。

六、总结

通过以上Shiro安全架构,本系统实现了高标准的用户认证与会话管理,保障数据安全与业务稳定。分层设计模式、分布式会话方案与灵活的权限扩展能力,使得系统能够适应多种业务拓展与安全需求,是现代企业级后端开发的推荐实践。