# 游戏合成策划书

1. 卡牌总览

溢出的一点护盾=一金币

溢出的一点生命=2金币

每回合获得5枚金币

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 主题 | 面值 | 归类 | 效果 |
| 春 | 1 | 增益 | 恢复1点血量。若本回合未受伤害，下回合获得2金币。 |
| 火 | 1 | 战斗 | 造成1点伤害。若对方无护盾，你抽1张牌 |
| 鸟 | 1 | 战斗 | 造成1点伤害。若本回合对面使用了防守类卡，额外造成1点伤害。 |
| 秋 | 1 | 减益 | 对手下回合金币-2。若其本回合未获得新护盾，弃1张牌并失去1点护盾。 |
| 山 | 1 | 防守 | 获得1点护盾。若本回合未受伤害，下两回合各得1护盾。 |
| 水 | 1 | 防守 | 获得1点护盾。若你本回合未使用战斗类卡牌，则恢复1点血量。 |
| 月 | 1 | 减益 | 令对手失去1点护盾或随机失去两张手牌。 |
| 悲 | 2 | 减益 | 令对手弃1张手牌（随机）。若对方手牌少于3张，则再失去1点护盾。 |
| 故乡 | 2 | 增益 | 获得2点护盾。若本回合已存在护盾，则额外恢复1点血量 |
| 酒 | 2 | 战斗 | 对对手造成2点伤害。若你本回合已失去护盾，则恢复1点护盾。 |
| 柳 | 2 | 防守 | 获得2点护盾。若你本回合已失去护盾，则再抽1张牌。 |
| 日 | 2 | 战斗 | 对对手造成2点伤害。若对方有护盾，则破坏1点护盾。 |
| 雁 | 2 | 防守 | 获得2点护盾。下回合首次受到的伤害减少1点。 |
| 友情 | 2 | 增益 | 抽1张牌。若手牌少于3张，则再抽1张。 |
| 雨 | 2 | 战斗 | 对对手造成2点伤害。若对方下回合使用防守类卡牌，则该卡牌效果减半。 |
| 战争 | 2 | 战斗 | 对对手造成2点伤害。若你本回合已获得护盾，则再造成1点伤害。 |
| 自然 | 2 | 防守 | 获得2点护盾，并恢复1点血量。若你护盾大于等于3，则再抽1张牌。 |
| 离别 | 3 | 减益 | 令对手弃2张手牌（随机）。若对方护盾为0，则再造成2点伤害。 |
| 桃花 | 3 | 增益 | 恢复2点血量，并在下回合开始时获得1点护盾。 |
| 竹 | 3 | 战斗 | 对对手造成3点伤害无视护盾（真伤）。若你本回合未使用其他卡牌，则再抽1张牌。 |
| 壮志难酬 | 3 | 防守 | 令对手下回合无法获得护盾。若对方本回合获得过护盾，则再弃1张手牌（随机）。 |
| 淡泊 | 4 | 防守 | 获得4点护盾。若你护盾大于等于5，则恢复2点血量。 |
| 黄河 | 4 | 战斗 | 造成4点伤害。若对方护盾≥2，摧毁所有护盾 |
| 思念 | 5 | 战斗 | 造成5点伤害。若对方血量≤10，追加3点真实伤害（无视护盾）。 |
| 长江 | 5 | 防守 | 获得5点护盾。接下来两回合，每回合结束时恢复1点血量。 |
| 爱情 | 7 | 增益 | 恢复5点血量，并在接下来两回合各获得2点护盾。 |

**修改**

### ****卡牌效果优化总表****

| **主题** | **面值** | **归类** | **优化后效果（**粗体为调整部分**）** |
| --- | --- | --- | --- |
| ****春**** | 1 | 增益 | 恢复1点血量。若本回合未受伤害，下回合获得****3金币****（原2金币），且抽1张牌。 |
| ****火**** | 1 | 战斗 | 造成1点伤害。若对方无护盾，抽1张牌****并使其下回合战斗类卡牌费用+1****。 |
| ****鸟**** | 1 | 战斗 | 造成1点伤害。若本回合对面使用防守类卡，****追加2点真实伤害****（原1点普通伤害）。 |
| ****秋**** | 1 | 减益 | 对手下回合金币-2。若其未获得新护盾，****弃2张牌并失去2点护盾****（原1点）。 |
| ****山**** | 1 | 防守 | 获得1点护盾。若本回合未受伤害，****下三回合各得1护盾****（原两回合）。 |
| ****水**** | 1 | 防守 | 获得1点护盾。若未使用战斗类卡牌，****恢复2点血量****（原1点）。 |
| ****月**** | 1 | 减益 | 令对手失去1点护盾****并随机弃1张牌****（原“或”改为“且”）。 |
| ****悲**** | 2 | 减益 | 令对手弃1张手牌。若手牌少于3张，****失去3点护盾****（原1点）****且无法获得护盾1回合****。 |
| ****故乡**** | 2 | 增益 | 获得2点护盾。若已有护盾，****恢复3点血量****（原1点）****且下回合抽1张牌****。 |
| ****酒**** | 2 | 战斗 | 造成2点伤害。若已失去护盾，****恢复3点护盾****（原1点）****并免疫下1点伤害****。 |
| ****柳**** | 2 | 防守 | 获得2点护盾。若已失去护盾，****抽2张牌****（原1张）****且下回合战斗伤害+1****。 |
| ****日**** | 2 | 战斗 | 造成2点伤害。若对方有护盾，****破坏2点护盾****（原1点）****并使其下回合护盾效果减半****。 |
| ****雁**** | 2 | 防守 | 获得2点护盾。****下两回合首次伤害减少2点****（原1点），****若护盾被破则反弹1点真实伤害****。 |
| ****友情**** | 2 | 增益 | 抽1张牌。若手牌少于3张，****再抽2张牌****（原1张）****且本回合卡牌费用-1****。 |
| ****雨**** | 2 | 战斗 | 造成2点伤害。若对方下回合使用防守卡，****该卡无效****（原效果减半）****且追加3点伤害****。 |
| ****战争**** | 2 | 战斗 | 造成2点伤害。若已获得护盾，****再造成3点真实伤害****（原1点普通伤害）。 |
| ****自然**** | 2 | 防守 | 获得2点护盾并恢复1点血量。若护盾≥3，****额外获得2点护盾****（原抽1张牌）。 |
| ****离别**** | 3 | 减益 | 令对手弃2张手牌。若护盾为0，****造成4点真实伤害****（原2点普通伤害）****且下两回合无法抽牌****。 |
| ****桃花**** | 3 | 增益 | 恢复2点血量，****下三回合各获得2点护盾****（原1点）****且每回合回1点血****。 |
| ****竹**** | 3 | 战斗 | 造成3点真实伤害。若未使用其他卡，****抽3张牌****（原1张）****并破坏对手1点护盾****。 |
| ****壮志难酬**** | 3 | 防守 | 对手无法获得护盾。若其获得过护盾，****弃3张牌****（原1张）****并对其造成等量护盾值的真实伤害****。 |
| ****淡泊**** | 4 | 防守 | 获得4点护盾。若护盾≥5，****恢复5点血量****（原2点）****且护盾效果永久+1****。 |
| ****黄河**** | 4 | 战斗 | 造成4点伤害。若护盾≥2，****摧毁护盾并造成等量真实伤害****（原仅摧毁）。 |
| ****思念**** | 5 | 战斗 | 造成5点伤害。若对方血量≤10，****追加8点真实伤害****（原3点）****且无视免疫效果****。 |
| ****长江**** | 5 | 防守 | 获得5点护盾。****下三回合每回合恢复3点血量****（原1点）****且护盾上限+3****。 |
| ****爱情**** | 7 | 增益 | 恢复5点血量，****下三回合各获得4点护盾****（原2点）****且免疫所有减益****。 |

**一、李白：诗酒剑仙**

**历史定位：豪放不羁，诗酒剑三绝，人生大起大落。  
入场Buff·谪仙：**

**每当你使用 酒 或 月 类卡牌时，加3金币（每回合限1次）。**

| **大招组合** | **诗歌名** | **效果** | **历史契合与平衡设计** |
| --- | --- | --- | --- |
| **黄河+酒+李白** | **《将进酒》** | **对对手造成8点伤害（无视护盾），你恢复4点血量，且下回合金币+3。** | **契合"黄河之水天上来"的豪迈，高伤+回血体现"人生得意须尽欢"，高费用组合限制强度。** |
| **鸟+山+李白** | **《蜀道难》** | **破坏对手全部护盾，并对其造成剩余护盾值×2的伤害。** | **"难于上青天"的险峻化为破防利器，护盾越高反伤越强，克制防御流。** |
| **酒+山+李白** | **《行路难》** | **你失去所有护盾，抽一份卡包，下回合使用1张战斗牌伤害\*2。** | **"拔剑四顾心茫然"的迷茫转化为弃防强攻，高风险高回报。** |
| **离别+长江+李白** | **《黄鹤楼送孟浩然》** | **对手随机弃3张牌，且下2回合护盾增加始终为0。** | **"孤帆远影碧空尽"的离愁化为资源封锁，压制对手运营能力。** |

**二、王维：禅意画圣**

**历史定位：诗画双绝，隐逸山水，禅心通明。  
入场Buff·诗佛：**

**若本回合未使用战斗类卡牌，回合结束时获得1点护盾（可叠加）。**

| **大招组合** | **诗歌名** | **效果** | **历史契合与平衡设计** |
| --- | --- | --- | --- |
| **雁+黄河+王维** | **《使至塞上》** | **获得5点护盾，且下3回合每回合开始时恢复2点血量。超出部分转化为等量金币。** | **"大漠孤烟直"的苍茫化为持久防御，契合边塞诗中的稳固意象。** |
| **春+思念+王维** | **《相思》** | **恢复6点血量，并将对手本回合获得的护盾值转移给自己。** | **"红豆生南国"的柔情转化为生命窃取，以柔克刚反制护盾流。** |
| **淡泊+竹+王维** | **《竹里馆》** | **免疫下2回合所有减益效果，且每回合随机获得1张1-2费用牌。** | **"明月来相照"的澄澈化为绝对净化，克制控制系卡组。** |
| **雨+秋+王维** | **《山居秋暝》** | **清除对手所有增益效果，并使其下2回合金币收益减半。** | **"空山新雨后"的洗练化为资源净化，打断对手节奏。** |

### ****三、苏轼：豁达东坡****

****历史定位****：宦海沉浮，豁达洒脱，师法自然。  
****入场Buff·东坡襟怀****：

每当你失去1点护盾时，获得1点金币（每回合上限获得3枚）。失去1点血量获得2张1费手牌。（上限获得4张）

| ****大招组合**** | ****诗歌名**** | ****效果**** | ****历史契合与平衡设计**** |
| --- | --- | --- | --- |
| 水+月+苏轼 | ****《水调歌头》**** | 恢复5点血量，对面恢复2点护盾但是扣除2点血量，你额外获得3点护盾。 | "千里共婵娟"的圆融化为双向治疗，符合苏轼调和阴阳的哲学。 |
| 壮志难酬+月+苏轼 | ****《记承天寺夜游》**** | 将你本回合受到的伤害转化为护盾值，并反弹50%给对手。 | "庭下如积水空明"的逆境反转，契合苏轼贬谪中自愈的韧性。 |
| 竹+雨+苏轼 | ****《定风波》**** | 免疫当前和下一回合所有伤害，且下回合使用的防御卡牌效果翻倍。 | "一蓑烟雨任平生"的泰然化为绝对防御，强化连招爆发。 |
| 火+山+苏轼 | ****《赤壁赋》**** | 对对手造成6点真实伤害，并弃置其手牌中所有战斗类卡牌。 | "大江东去"的磅礴化为致命一击，焚毁进攻手段，克制快攻流。 |

**所有治疗溢出转化为等效金币**