## cos简单对象上传

## 文档

https://cloud.tencent.com/document/product/436/65644

## 示例代码

```
package main
import (
   "context"
   "github.com/tencentyun/cos-go-sdk-v5"
   "net/http"
   "net/url"
   "os"
   "strings"
)
func main() {
   // 存储桶名称,由 bucketname-appid 组成,appid 必须填入,可以在 COS 控制台查看存储桶名
称。 https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
   // 替换为用户的 region,存储桶 region 可以在 COS 控制台"存储桶概览"查看
https://console.cloud.tencent.com/ , 关于地域的详情见
https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224 .
   u, _ := url.Parse("https://examplebucket-1250000000.cos.ap-
guangzhou.myqcloud.com")
   b := &cos.BaseURL{BucketURL: u}
   client := cos.NewClient(b, &http.Client{
       Transport: &cos.AuthorizationTransport{
           // 通过环境变量获取密钥
           // 环境变量 SECRETID 表示用户的 SecretId, 登录访问管理控制台查看密钥,
https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
           SecretID: os.Getenv("SECRETID"), // 用户的 SecretId, 建议使用子账号密钥,
授权遵循最小权限指引,降低使用风险。子账号密钥获取可参见
https://cloud.tencent.com/document/product/598/37140
           // 环境变量 SECRETKEY 表示用户的 SecretKey, 登录访问管理控制台查看密钥,
https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
           SecretKey: os.Getenv("SECRETKEY"), // 用户的 SecretKey, 建议使用子账号密
钥,授权遵循最小权限指引,降低使用风险。子账号密钥获取可参见
https://cloud.tencent.com/document/product/598/37140
       },
   })
   // Case1 使用 Put 上传对象
   key := "exampleobject"
   f, err := os.Open("../test")
   opt := &cos.ObjectPutOptions{
       ObjectPutHeaderOptions: &cos.ObjectPutHeaderOptions{
           ContentType: "text/html",
       },
       ACLHeaderOptions: &cos.ACLHeaderOptions{
```

```
// 如果不是必要操作,建议上传文件时不要给单个文件设置权限,避免达到限制。若不设置默
认继承桶的权限。
          XCosACL: "private",
       },
   }
   _, err = client.Object.Put(context.Background(), key, f, opt)
   if err != nil {
       panic(err)
   }
   // Case 2 使用 PUtFromFile 上传本地文件到 COS
   filepath := "./test"
   _, err = client.Object.PutFromFile(context.Background(), key, filepath, opt)
   if err != nil {
       panic(err)
   }
   // Case 3 上传 0 字节文件,设置输入流长度为 0
   _, err = client.Object.Put(context.Background(), key, strings.NewReader(""),
nil)
   if err != nil {
      // ERROR
   }
}
```