# VISG-slam软件架构设计文档

1 文档介绍

* 1. 文档目的

本文档是对VISG-slam系统进行详细的设计和编码的重要依据。对该系统的整体结构关系的详细描述，阐述了系统的总体框架，包括物理，逻辑结构，说明了体系结构所采取的设计策略和所有技术，并对相关内容做出了统一的规定。为今后的设计，编码，测试都提供了可以参考的模板并且提高了效率，使整个开发过程做到资源利用最大化，减少由于需求变更而修改的时间，大大的降低了成本，节约了时间。

* 1. 文档范围

架构设计思想

架构体系描述

系统模块划分

系统模块描述

模块接口设计

* 1. 面向对象

系统设计人员

系统开发人员

系统测试人员

用户

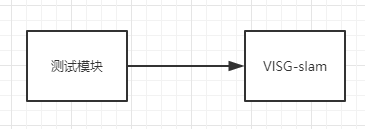
1. 系统设计思想

为了降低系统耦合度，增加系统内聚性，在需求发生更改时能在较短的时间 内对系统做出修改，并重新投入使用，我们决定以分层体系架构风格作为整个系统的体系风格，严格按照一定的规则来进行接口设计，并以之为根据进行详细设计。

1. 系统体系描述

整个系统顶层架构采用分层的风格，整个系统的体系结构非常清晰，使得后期易于详细设计、编码、维护以及适应需求变更。通过分层，定义出层与层之间的接口，使得在更加规范的同时拥有更为多台花的接口描述，使得层与层之间的耦合度降低，增强了模块的服用型和可扩展性以及可维护性。同时，分层也有益于项目模块的划分以及任务的分配，通过明确清晰的接口，降低集成的难度，提高效率。

1. views
   1. 模块划分



4.2 系统类图