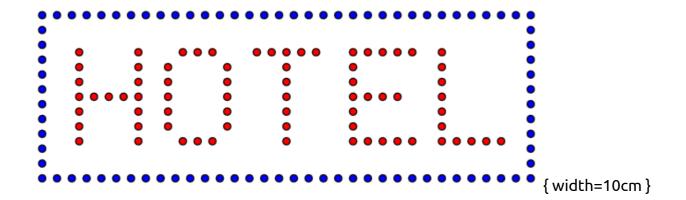
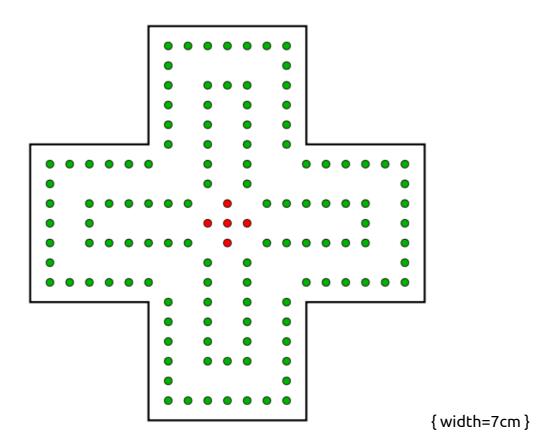


### PLACER DES LED FIXES POUR FORMER UNE ENSEIGNE

Une des applications les plus simples des LED est la réalisation d'enseignes à motifs fixes. La dispon Voici deux exemples très simples :



DRAFT

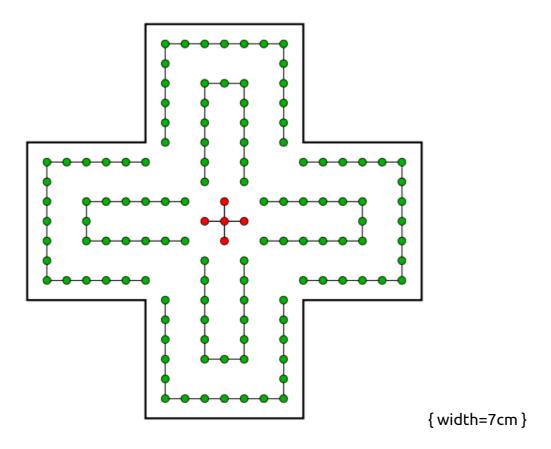


La première enseigne affiche un mot lisible : HOTEL. Ce mot ne peut être changé, car les LED sont d On peut construire de telles enseignes en fixant des LED sur des panneaux par exemple en plexigla:

### DÉCOUPER LE MOTIF EN SEGMENTS

Mais on peut aller plus loin en découpant les motifs en différentes parties. Le terme "segment" sera telles que des clignotements, des chenillards et même des variations continues d'intensité par PWM

Voici comment l'enseigne de pharmacie peut être découpée en segments :



Il y a neuf segments dans cet exemple, huit verts et un rouge.

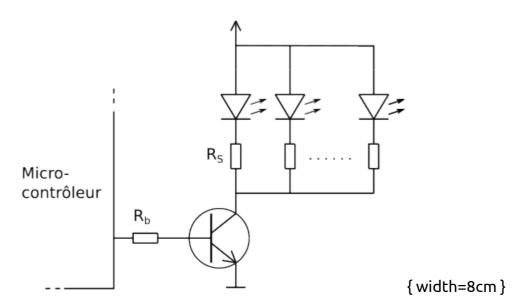
# **S**CHÉMA AVEC UN TRANSISTOR

Comment connecter ensemble un grand nombre de LED pour que les motifs formés puissent être ce

Le courant consommé par une LED standard est d'environ 10 mA, bien qu'il existe aussi des LED bea une ou deux LED. Pour davantage de LED, un transistor bipolaire ou MOS sera utilisé.

- 3 -

Voici le schéma utilisé, comportant un transistor NPN:

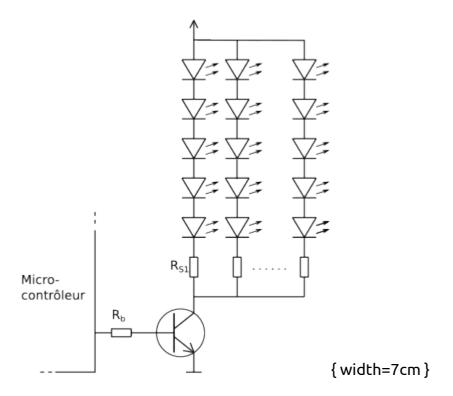


Une sortie du microcontrôleur va commander la base du transistor à travers une résistance. Lorsque

Même si elles sont regroupées en un seul motif, commandé par une seule sortie d'un microcontrôle façon de faire ne permet pas d'ajuster le courant consommé par chacune des LED, donc la luminosit

# PLACER PLUSIEURS LED EN SÉRIE

Il est possible d'augmenter la tension d'alimentation et de placer plusieurs LED en série pour une se Ce schéma montre comment commander plusieurs LED en série avec un transistor, avec une ou plus



Il faut connaître la tension de chaque LED pour choisir le nombre optimal de LED dans chaque bran choisies... ou simplement les mesurer!

Avec une tension d'alimentation de 12 V, on peut alimenter par exemple 5 LED rouges ou 3 LED ve permet de commander jusqu'à environ 250 LED rouges avec cette technique : chaque groupe de 5 L

Prenons un autre exemple. Avec une alimentation de PC portable, fournissant 16 V et un maximum

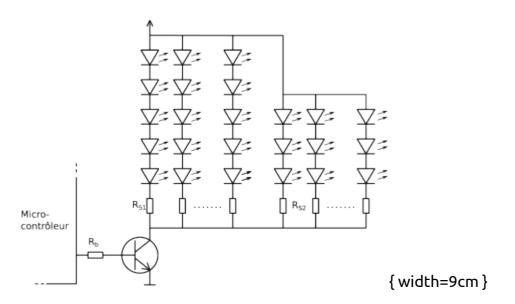
Voici la réponse : on peut mettre 5 LED en série (15 V) avec une résistance de limitation. Il est possible

Dans ce cas, voici comment calculer la valeur de la résistance série : les 5 LED présentent une différe

En pratique, on réalisera un montage de test avec les 5 LED et une résistance, sans oublier le transi souhaité (par exemple 10 mA) et on reprendra le test.

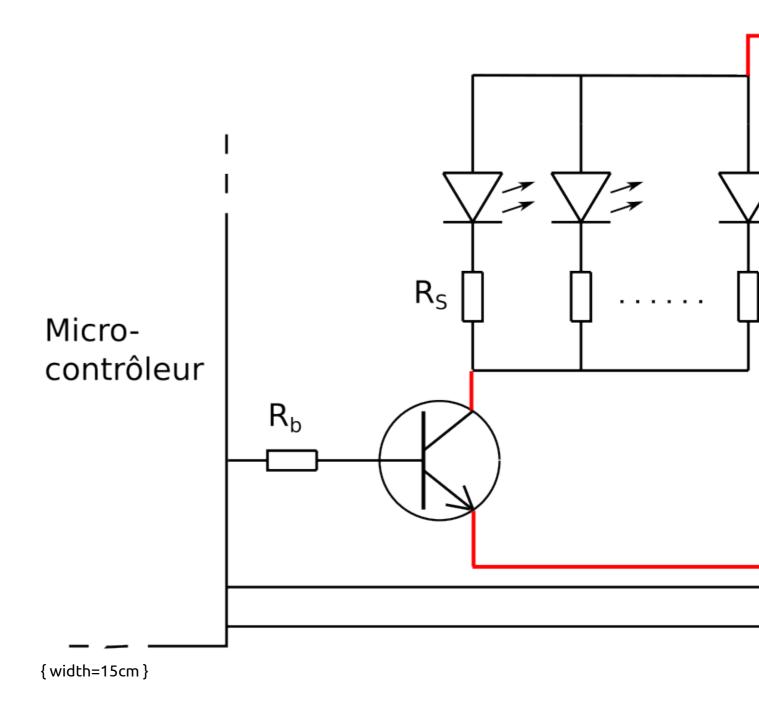
Il est même possible de commander un segment contenant des LED de plusieurs couleurs. Voici un s

- 5 -



#### **COURANTS IMPORTANTS**

Ce type de montage peut nécessiter des courants d'alimentation importants. Lorsque des milliers d Il faudra aussi réaliser un câblage électrique adapté : la section de cuivre du fil ou du câble utilisé de Comme il y a en général un nombre important de segments, ce sont surtout les courants dans les co La figure suivante montre l'importance des courants :



#### PROGRAMMATION D'ANIMATIONS

Le premier programme souvent proposé pour apprendre à mettre en œuvre un microcontrôleur, le puis attendre un certain temps. L'animation va comporter un certain nombre de ces paires d'instructions.

```
void setup() {
    P2DIR |= 0xFF; // P2.0 à P2.7 en sortie
}

void loop() { // Boucle infinie, correspond à toute l'animation
    P2OUT = 0; // éteint toutes les LED
```

DRAFT

```
7
     P20UT |= (1<<0); delay(200); // allume la première LED
 8
     P20UT |= (1<<1); delay(200); // allume successivement chaque LED...
 9
     P2OUT \mid = (1 << 2); delay(200);
10
     P2OUT \mid = (1 << 3); delay(200);
11
     P2OUT \mid = (1 << 4); delay(200);
     P20UT |= (1<<5); delay(200);
13
     P2OUT \mid = (1 << 6); delay(200);
14
     P20UT |= (1<<7); delay(1000);// attend un peu après la dernière LED
15
                       delay(500); // éteint toutes les LED pendant 1/2 seconde
     P2OUT = 0;
16
     P2OUT = OxFF;
                       delay(500); // allume toutes les LED
17
     P2OUT = 0;
                       delay(500); // répète...
18
     P2OUT = OxFF;
                       delay(1000);
19
     P2OUT = 0;
                       delay(500); // pause avant la reprise de l'animation
20
```

On aurait pu utiliser uniquement des procédures *pinMode()* pour l'initialisation et *digitalWrite()* | *commentaires*, alors qu'on voudrait souvent vous faire croire que plus un programme comporte de c

L'utilisation de définitions comme :

```
#define Led10N P20UT |= (1 << 0)
#define Led10FF P20UT &=\sim (1 << 0)
```

rendrait le code plus lisible.

Mais le fait d'utiliser l'accès aux sorties par le registre P20UT permet de programmer plus simplemer

```
void ChenillardAjoute(uint16_t attente) {
     unit16_t i;
     for (i=0; i<8; i++) {
       P20UT |=(1<<i);
 5
       delay(attente);
 6
 7
 8
   void loop() { // Boucle infinie, correspond à toute l'animation
10
     ChenillardAjoute(200);
11
     delay(800); // attend un peu après la dernière LED
12
     P20UT = 0; delay(500); // éteint toutes les LED pendant 1/2 seconde
13
14
   }
```

On pourrait aussi écrire une fonction chenillard encore plus générale, avec en paramètres non seule

Que vois-je ? Ai-je écrit le mot mouvement ? Est-ce que les LED bougent ? C'est toute la magie des LE