## Règles Projet LUTIN

PDECL PIN
PDECL → PDECL var VAR'; | PDECL const CONST'; |  $\epsilon$  VAR' → VAR', id | id
CONST' → CONST', id=val | id=val
PIN → PIN ecrire E; | PIN lire id; | PIN id := E; |  $\epsilon$ E → E + T | E - T | T
T → T \* F | T / F | F
F → (E) | id | val

## Règles Projet LUTIN (Ordered)

- 1.  $P \rightarrow PDECL PIN$
- 2. PDECL → PDECL var VAR';
- 3. PDECL → PDECL const CONST';
- 4. PDECL  $\rightarrow \epsilon$
- 5.  $VAR' \rightarrow VAR'$ , id
- 6.  $VAR' \rightarrow id$
- 7.  $CONST' \rightarrow CONST'$ , id=val
- 8. CONST'  $\rightarrow$  id=val
- 9.  $PIN \rightarrow PIN$  ecrire E;
- 10. PIN  $\rightarrow$  PIN lire id;
- 11. PIN  $\rightarrow$  PIN id := E;
- 12. PIN  $\rightarrow \epsilon$
- 13.  $E \rightarrow E + T$
- 14.  $E \rightarrow E T$
- 15.  $E \rightarrow T$
- 16.  $T \rightarrow T * F$
- 17.  $T \rightarrow T / F$
- 18.  $T \rightarrow F$
- 19.  $F \rightarrow (E)$
- 20.  $F \rightarrow id$
- 21.  $F \rightarrow val$