

■ FACULTÉ

DES SCIENCES

Unité de formation

et de recherche

jean-michel.richer@univ-angers.fr

Département Informatique M1 Informatique Jean-Michel Richer Génie Logiciel 2012/2013

EXAMEN - Session 1

aucun document autorisé, aucun appareil électronique

Il sera tenu compte des explications, de l'orthographe, de la lisibilité et de la propreté de la copie lors de la notation

Exercice 1 - Questions de cours (10 pts) - Rappelez ce qu'est une méthode Agile et en quoi elle consiste. Développez les différents aspects. Cela ne se résume pas en 5 lignes mais en bien plus. Structurez votre exposé.

Exercice 2 - Modélisation et C++ (10 pts) -

On désire mettre au point un système de gestion des arguments en ligne de commande d'un programme. Par exemple :

- expliquez quelles classes vous définissez, donnez éventuellement un diagramme de classes. Indiquez pour chaque classe les données membres et le rôle de chaque méthode.
- donnez le code C++ qui permettrait d'utiliser votre solution dans la fonction main pour l'exemple précédent. Attention, on ne demande que le code lié à la modélisation des paramètres et leur traitement dans la fonction main.