

PHP : Les formulaires

L2 MPCIE - UE Développement Web

David Lesaint
david.lesaint@univ-angers.fr



Janvier 2019

Rappel sur les formulaires HTML5

Les formulaires

- Base de l'interactivité des sites Web.
- Echanges avec serveur par le protocole HTTP en utilisant méthode `GET` ou, de préférence, `POST`.
 - Envoi de données.
 - Déclenchement d'une requête dans une BDD.
 - Création de page dynamique en réponse.

Composants de formulaires

- Saisie de texte et mots de passe.
- Choix par boutons radio, cases à cocher, listes de sélection.
- Envoi de fichiers ou données cachées.

Attributs de l'élément `<form>`

`action="f.php"`

- Désigne le fichier de traitement des données saisies.
- Chemin absolu ou relatif (de préférence), ou URL.
- `action="<?= $_SERVER["PHP_SELF"] ?>"` si le fichier de traitement contient le formulaire.
- Possibilité d'utiliser d'autres protocoles (`mailto:a@b.c`).

Attributs de l'élément `<form>`

`method="get "` ou `method="post "`

- Méthode HTTP d'envoi des données.
- HTTP GET par défaut.
 - Données en clair dans l'URI : le *query-string*
`http://www.abc.fr/f.php?x=bleu&y=12`
 - Ajouté à l'URL avec ?
 - Affectations de champs séparées par &
 - Caractères accentués, symboles de ponctuation ... encodés en hexadécimal.
 - Limitée à ~2000 caractères.
- HTTP POST recommandée.
 - Encapsule les données dans le corps de la requête.
 - Données de tout type.

Création de formulaire

Attributs de l'élément <form>

`name="monformulaire"`

- Utile essentiellement pour JavaScript.

`enctype="type-encodage"`

- `"multipart/form-data"` pour le transfert de fichiers.
- `"application/x-www-form-urlencoded"` par défaut.

```
<form method="post" action="f.php"  
enctype="application/x-www-form-urlencoded">  
...  
</form>
```

L'élément `<input />`

L'attribut `type` permet de distinguer différents types de champs

- Texte en clair et mot de passe.
- Email et numéro de téléphone.
- Nombre et date.
- Choix unique et choix multiple.
- Soumission et réinitialisation.
- Fichier et données cachées.

L'attribut `name` est obligatoire

- Identifie chaque champ côté serveur.
- Ne pas confondre avec l'attribut `id` utilisé pour CSS et manipulation JS via le DOM.

Champ texte mono-ligne en clair

Attributs de l'élément `<input type="text"/>`

`size="nombre"`

- Largeur de la zone affichée en #caractères.

`maxlength="nombre"`

- Nombre maximum de caractères à saisir.

`value="texte"`

- Texte affiché et transmis par défaut.

```
<input type="text" name="ville" size="30"
maxlength="40" value="Angers"/>
```

Ergonomie : effacement au clic de la valeur par défaut via JS

```
<input ... onclick="this.value=""/>
```

Autres champs texte

Adresse e-mail : `<input type="email"/>`

N° de téléphone : `<input type="tel">`

Validation par regex avec l'attribut `pattern`.

Mots de passe : `<input type="password"/>`

Caractères saisis affichés par des *

Nombres : `<input type="number"/>`

Encadrement forcé avec attributs `min` et `max`.

Obligation de saisie avec `required`.

Dates : `<input type="date"/>`

Champ texte au format AAA-MM-JJ avec interface selon navigateur.

Encadrement avec attributs `min` et `max`.

Variantes : `time` (heure), `month`, `week`, `datetime-local` (date et heure), `datetime` (date, heure et fuseau horaire).

Boutons radio

Attributs de l'élément `<input type="radio"/>`

`checked="checked"`

- Bouton coché par défaut.

`value`

- Indispensable comme pour champs texte.

Utiliser la même valeur d'attribut `name` entre boutons pour imposer un choix exclusif

```
<label>Homme</label><input type="radio"
name="genre" value="h"/>
```

```
<label>Femme</label><input type="radio"
name="genre" value="f"/>
```

Cases à cocher

Élément `<input type="checkbox"/>`

Utiliser la même valeur d'attribut `name` concaténée avec `[]` pour permettre un choix multiple :

```
<input type="checkbox" name="lang[]" value="php"/>
```

```
<input type="checkbox" name="lang[]" value="javascript"/>
```

Boutons de soumission et RAZ

Élément `<input type="submit"/>`

Indispensable d'avoir au moins un bouton de soumission.

Attribut `value`

- Le texte affiché du bouton.
- Permet d'effectuer différentes tâches de traitement selon la valeur du bouton pressé.

Élément `<input type="reset"/>`

Réinitialise les champs à leurs valeurs par défaut (≠ effacement).

Fichiers et données masquées

Élément `<input type="file"/>`

Même apparence qu'un champ texte et incorpore un sélecteur de fichier sur le poste client.

Attribut `accept`

- Définit le ou les types de fichiers acceptés.

Attribut `multiple`

- Possibilité de sélectionner et téléverser plusieurs fichiers.

```
<input type="file" name="image" accept=".jpeg, .jpg, .png" multiple>
```

Élément `<input type="hidden"/>`

Permet d'envoyer des données invisibles pour l'utilisateur (e.g. jeton de sécurité, identifiant de transaction, taille maximum de fichier téléversable).

Zones de texte multilignes

Attributs de l'élément `<textarea>`

`cols`

- Nombre de colonnes de la zone de texte.

`rows`

- Nombre de lignes de la zone de texte.

Liste déroulante

Élément `<select>`

Sélection simple ou multiple d'options définies chacune par un sous-élément `<option>`.

Attribut `size`

- Nombre d'options visibles simultanément.

Attribut `multiple="multiple"`

- Autorise la sélection multiple (avec touche Ctrl).

Attributs de l'élément `<option>`

`value`

- La valeur transmise si l'option est sélectionnée.

`selected="selected"`

- Option présélectionnée par défaut.

exemple6-1.html

Récupération des données de formulaire

Différents cas de figure :

- Les valeurs uniques.
- Les valeurs multiples.
- Les fichiers
- Les boutons d'envoi multiples.

Récupération de valeurs uniques

Contenues dans le tableau superglobal `$_POST` (ou `$_GET`)

exemple6-2.php

Vérification avec `isset()` sur champ texte et boutons radio. Tous deux `NULL` initialement au chargement de la page.

Si champ non saisi et boutons non cochés à la soumission :

- La valeur du champ est la chaîne vide : vérification plus fine avec `empty()`.
- La valeur des boutons radio reste `NULL`.

Récupération de valeurs multiples

Exemples

La valeur de l'attribut `name` doit se terminer par `[]` :

- Cases à cocher de même attribut `name`.
- Liste de sélection multiple avec attribut `multiple`.

Récupération des valeurs via `$_POST` qui est alors un tableau bi-dimensionnel.

exemple6-5.html, exemple6-5.php

Récupération de fichiers

```
<input type="file" name="f".../>
```

Le téléversement renomme le fichier et le place dans un répertoire tampon sur le serveur.

Récupération via tableau associatif `$_FILES["f"]`.

Éléments de `$_FILES["f"]` :

- "name" : le nom d'origine.
- "type" : le type du fichier.
- "size" : la taille du fichier.
- "tmp_name" : le nom du fichier sur le serveur.
- "error" : code d'erreur en cas d'échec du téléchargement.

`move_uploaded_file(string src, string dest)`
permet de renommer et déplacer le fichier.

exemple6-6.php

Maintien de l'état du formulaire

Motivations

Ne pas avoir à faire ressaisir l'intégralité du formulaire en cas de saisie invalide.

- Si le script de traitement contient le formulaire, ce dernier sera réaffiché dans son état initial.

Approche 1 (exemple6-3.php)

Intégrer dans un champ texte la dernière valeur saisie :

```
...<?php if(isset($_POST["k"])) echo $_POST["k"] ?>...
```

Intégrer dans chaque bouton coché l'attribut `checked` :

```
...<?php if(isset($_POST["k"]) && $_POST["k"]=="v") echo  
"checked =\"checked\"" ?>...
```

Maintien de l'état du formulaire

Approche 2 (exemple6-5.html, exemple6-5.php)

- Un fichier HTML contient le formulaire dont l'action pointe sur un fichier PHP.
- Le fichier PHP redirige vers le fichier HTML par JavaScript.

```
echo "<script>alert (...);window.history.back();</script>";
```

Approche 3 (form.html / post-redirect.php / post.php)

- Un fichier HTML contient le formulaire dont l'action pointe sur un fichier PHP.
- Le fichier PHP redirige vers un second fichier PHP avec la méthode `header` : redirection temporaire HTTP avec transfert des valeurs de `$_POST` (code 307).

```
header("Location: $url",true,307);
```