JS: Manipuler des documents HTML L2 MPCIE - UE Développement Web

David Lesaint david.lesaint@univ-angers.fr





Janvier 2019

Les formulaires

La propriété value des champs

```
formulaire-value html
    1 <!DOCTYPE html>
    2 <html><head><meta charset="utf-8"/>
    3 <title>Formulaires : value</title>
    4 </head>
    5 <body>
        <input class="fields" type="text" size="60"</pre>
          value="Vous n'avez pas le focus !" />
        <br/>br/>
        <textarea class="fields" rows="2" cols="55">Vous n'avez pas le focus
! </textarea>
        <script>
          var fields = document.guerySelectorAll('.fields');
          for (var field of fields) {
            field.addEventListener('focus', function(e) {
   14
               e.target.value = "Vous avez le focus !";
            }, true);
   16
            field.addEventListener('blur', function(e)
               e.target.value = "Vous n'avez pas le focus !";
   19
             }, true);
        </script>
   22 </body></html>
```

Les propriétés booléennes des champs

disabled et readOnly

La propriété checked des cases et boutons radio

```
formulaire-checked.html
    1 <!DOCTYPE html>
    2 <html><head><meta charset="utf-8"/>
    3 <title>Formulaires : checked</title>
    4 </head>
    5 < bodv >
        <label> < input type="checkbox" name="cc[]" value="A" /> Case A </label> < br/>
        <label> < input type="checkbox" name="cc[]" value="B" /> Case B < /label> < br/>
        <label> < input type="checkbox" name="cc[]" value="C" /> Case C</label> < br/>
        <label> < input type="radio" name="r" value="1" /> Bouton 1 </label> < br/>>
        <label> <input type="radio" name="r" value="2" /> Bouton 2 </label> < br />
        <input type="button" value="Afficher les boutons cochés et les cases</pre>
décochées" />
   12 <script>
        function check () {
          // négation CSS
   1.4
   15
          var cs = document.querySelectorAll("input[type='checkbox']:not(:checked)");
   16
          var rs = document.querySelectorAll("input[type='radio']:checked");
          for (varitem of cs) {
   1.8
             alert ("Case décochée : " + item.value);
   19
          for (varitem of rs) {
            alert ("Bouton coché : " + item.value);
   24
        var b = document.guerySelector("input[type='button']");
        b.addEventListener('click', check);
   26 </script>
      </body></html>
```

Les propriétés des listes déroulantes

selectedIndex et options

```
formulaire-selectedindex-options.html
    1 <!DOCTYPE html>
    2 <html><head><meta charset="utf-8"/>
    3 <title>Formulaires : selectedIndex, options</title>
    4 </head>
    5 < body >
        <select id="list">
            <option value="aucune">Sélectionnez une couleur
            <option value="bleu">Bleu</prion>
    9
            <option value="vert">Vert</option>
          </select>
          <script>
            var list = document.querySelector('#list');
            list.addEventListener('change', function()
                alert(list.options[list.selectedIndex].value);
   1.4
            }, true);
          </script>
      </body></html>
```

Les méthodes spécifiques de l'élément form

submit() et reset()

```
formulaire-form.html
    1 <!DOCTYPE html>
    2 <html><head><meta charset="utf-8"/>
    3 <title>Formulaires : submit(), reset() </title>
    4 </head>
    5 < bodv >
        <form id="myForm" method="get" action="somescript.php">
          <input type="text" value="Entrez un texte" /> <br/><br/>
          <input type="button" value="Submit" /> <br/>
          <input type="submit" value="Submit!" />
          <input type="reset" value="Reset!" />
        </form>
        <script>
        var myForm = document.guerySelector('#myForm');
   1.4
        var myBtn = document.querySelector('input[type="button"]');
        myForm.addEventListener('submit', function(e) {
   15
   16
          if (!confirm('Voulez-vous vraiment soumettre le formulaire ?')) {
            e.preventDefault();
   1.8
   19
        }, true);
        myForm.addEventListener('reset', function(e) {
          alert ('Vous avez réinitialisé le formulaire !');
        }, true);
        myBtn.addEventListener('click', function() {myForm.submit();});
        </script>
   24
   25 </body></html>
```

Les méthodes de gestion du focus et de la sélection

focus(), blur() et select()

```
formulaire-focus.html
    1 <!DOCTYPE html>
    2 <html><head><meta charset="utf-8"/>
    3 <title>Formulaires : focus(), blur()</title>
    4 </head>
    5 < bodv >
        <form id="myForm">
          <input id="text" type="text" value="Entrez un texte" /> <br/>
          <input type="button" value="Donner le focus" /><br/>
    8
    9
          <input type="button" value="Retirer le focus" />
          <input type="button" value="Sélectionner le texte" />
        </form>
        <script>
          var b1 = document.guerySelectorAll("input[type='button']")[0];
   1.4
          var b2 = document.guerySelectorAll("input[type='button']")[1];
          var b3 = document.querySelectorAll("input[type='button']")[2];
   16
          bl.addEventListener('click', function(e)
            document.guerySelector('#text').focus();
   1.8
          });
   19
          b2.addEventListener('click', function(e)
            document.guerySelector('#text').blur();
          });
          b3.addEventListener('click', function(e)
            document.guerySelector('#text').select();
   24
          });
        </script>
   26 </body></html>
```