

## TP JavaScript : Ev nements

Les exercices reposent sur l'utilisation de l'API DOM et des  v nements.

**Exercice 1** - T l charger le fichier **creer-element.html** de l'espace Moodle. Compl ter le corps de la fonction `createSimpleNode()` qui permet de cr er et retourner un  l ment HTML en communiquant sa balise (`string`), ses attributs (`Object`) et son contenu HTML (`string` - potentiellement vide). La figure 1 illustre le r sultat attendu.



Un site

Du texte

FIGURE 1 – Cr ation d' l ments

**Exercice 2** - T l charger le fichier **liste-editable.html** de l'espace Moodle. Compl ter le script de sorte qu'en cliquant sur un item de la liste d roulante, une invite (`prompt`) s'affiche et permette de modifier le texte de l'item (voir figures 2, 3 et 4).

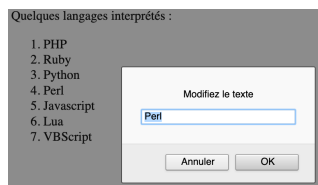


FIGURE 2 – Liste  ditable (1)

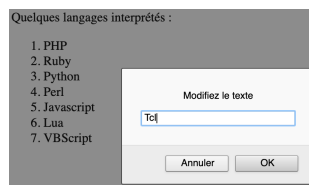


FIGURE 3 – Liste  ditable (2)

Quelques langages interpr t s :

1. PHP
2. Ruby
3. Python
4. Tel
5. Javascript
6. Lua
7. VBScript

FIGURE 4 – Liste  ditable (3)

**Exercice 3** - Télécharger le fichier **cocher.html** de l'espace Moodle. Cette page contient :

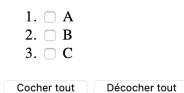
- une liste ordonnée (`ol`) dont chaque item (`li`) contient une case à cocher ;
- deux boutons pour cocher et décocher toutes les cases d'un coup.

Compléter le script en enregistrant des gestionnaires d'évènements permettant de cocher ou décocher toutes les cases : la propriété `checked` d'un objet représentant une case à cocher est un booléen modélisant si la case est cochée ou décochée (voir figures 5 et 6).



1. ☒ A  
2. ☒ B  
3. ☒ C

FIGURE 5 – Cases à cocher (1)



1. ☐ A  
2. ☐ B  
3. ☐ C

FIGURE 6 – Cases à cocher (2)

**Exercice 4** - Télécharger le fichier **verifier-email.html** de l'espace Moodle. Cette page contient deux champs texte donnant, par exemple, la possibilité à l'utilisateur d'entrer son adresse e-mail, et de la ré-entrer pour confirmation. Compléter le script pour comparer les deux adresses de sorte que :

- la vérification se déclenche quand l'utilisateur vient d'entrer une lettre (événement `onkeyup`) ;
- la vérification se déclenche lors de la perte du focus (événement `onblur`).

Exploiter les deux règles CSS pour mettre les deux champs en vert si la comparaison est bonne, ou en rouge sinon (voir figures 7 et 8). Utiliser les propriétés `value` et `className` des champs à cet effet.



E-Mail :

Confirmez :

FIGURE 7 – Vérification d'email (1)



E-Mail :

Confirmez :

FIGURE 8 – Vérification d'email (2)

**Exercice 5** - Télécharger le fichier **toggle.html** de l'espace Moodle. Cette page contient un élément `aside` et un bouton. Attacher un gestionnaire au bouton de manière à masquer l'élément `aside` s'il est affiché, et de l'afficher s'il est masqué (voir figures 9 et 10).

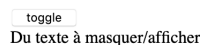


FIGURE 9 –



FIGURE 10 –