

TP JavaScript : DOM et APIs

Les exercices reposent sur l'utilisation de l'API DOM.

Exercice 1 - Télécharger le fichier **exo1.html** de l'espace Moodle. En visualiser le DOM sur Live DOM Viewer (ou avec l'outil DOM de Firefox) :

```
DOM view (hide, refresh):
DOCTYPE: html
  HEAD
    -#text:
    META charset="UTF-8"
    #text:
    TITLE
     L#text: Exercice 1
   #text:
   #text:
   BODY
    #text:
    DIV id="modele"
      -#text: Le World Wide Web Consortium est un
       A href="http://fr.wikipedia.org/wiki/Organisme_de_normalisation" title="Organisme de normalisation"
       └#text: organisme de standardisation
       #text: à but non-lucratif chargé de promouvoir la compatibilité des technologies du
       STRONG
       ∟#text: World Wide Web
     #text:
     #text:
    DIV id="output"
     #text:
```

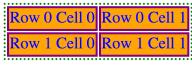
Le corps du fichier contient un élément div d'identifiant modele. L'objectif est de recréer par JavaScript le contenu de cet élément en utilisant l'API DOM afin de l'insérer dans l'élément div d'identifiant output. Utiliser les méthodes suivantes :

- document.querySelector()
- document.createElement()
- document.createTextNode()
- e.appendChild() sur tout objet e représentant un élément HTML non vide;

et la syntaxe

• e.p pour lire/modifier l'attribut (propriété d'objet) de nom p de l'élément HTML (objet) e.

Exercice 2 - Télécharger le fichier exo2.html de l'espace Moodle. En utilisant l'API DOM, ajouter une ligne au tableau et le mettre en forme comme illustré ci-dessous lorsque l'on clique sur le bouton :



rec

Utiliser les méthodes et propriété suivantes :

- HTMLTableElement.insertRow()
- HTMLTableRowElement.insertCell()
- HTMLTableRowElement.rowIndex
- document.querySelectorAll()
- e.style.p pour fixer la propriété CSS de nom p sur tout objet e représentant un élément HTML non vide.

Exercice 3 - Télécharger le fichier exo3.html de l'espace Moodle. Ce fichier utilise l'API Google Maps pour créer un objet google.maps.Map permettant d'afficher une carte géolocalisée de type "TERRAIN" par défaut. L'instruction map.setMapTypeId (maptype); où

- map est un objet google.maps.Map et
- maptype une chaîne prise dans l'ensemble { "hybrid", "roadmap", "satellite", "terrain"} modifie le type de la carte. En utilisant l'API DOM, ajouter un bouton permettant à chaque clic de permuter entre chacun des 4 types de représentation.