

# Aspects Fondamentaux du Calcul: Induction

# Paysage syntaxique: récursion - induction

- ① des propriétés importantes et nécessaires
- ② définitions inductives et par récurrence: construire des objets finis, à partir d'autres, selon des règles
- ③ définitions inductives aussi les objets infinis définis par des définitions récursives
- ④ définitions récursives: dans les structures de données, et programmes récursifs
- ⑤ preuves de programmes récursifs par récurrence
- ⑥ preuves de terminaison de programme itératifs par récurrence

# Paysage syntaxique : récursion - induction

# Premier principe d'induction

- souvent appelé principe de récurrence mathématique
- mode de raisonnement utile
- preuve par induction ou preuve par récurrence pour les preuves utilisant ce principe

**Théorème** Soit  $P(n)$  un prédicat (propriété) dépendant de l'entier  $n$ . Si les 2 propriétés suivantes sont vérifiées:

- (B)  $P(0)$  est vrai
- (I)  $\forall n \in \mathbb{N}, (P(n) \Rightarrow P(n+1))$

alors  $\forall n \in \mathbb{N}, P(n)$  est vrai.

## Remarque

- (B) étape de base de la récurrence (ou induction)
- (I) étape inductive

# Premier principe d'induction: démonstration

par l'absurde

- on considère:  $X = \{k \in \mathbb{N} \mid P(k) \text{ est faux}\}$
- si  $X$  non vide, alors il admet un plus petit élément  $n$
- de (B),  $n \neq 0$
- donc  $n - 1$  entier et  $n - 1 \notin X$  (car  $n$  le plus petit de  $X$ )
- $n - 1 \notin X$  donc  $P(n - 1)$  est vrai
- de (I) et  $P(n - 1)$  est vrai, on a  $P(n)$  est vrai
- ce qui est en contradiction avec  $n \in X$
- donc  $X$  vide, et preuve du théorème

# Premier principe d'induction: exemple

Calculer  $S_n = 1 + 2 + \dots + n$

- on remarque:  $2.S_1 = 2 = 1 \times 2$ ,  $2.S_2 = 2 + 4 = 2 \times 3$ ,  
 $2.S_3 = 2 + 4 + 6 = 3 \times 4$
- on conjecture:  $\forall n > 0, 2.S_n = n.(n + 1)$
- on le montre par récurrence
- soit  $P(n)$  la propriété " $2.S_n = n.(n + 1)$ "
- on vérifie:
  - (B)  $2.S_1 = 1 \times 2$
  - (I) Soit  $n \geq 1$ , supposons  $P(n)$ . On a:

$$2.S_{n+1} = 2.S_n + 2.(n + 1) = n.(n + 1) + 2.(n + 1) = (n + 1)(n + 2)$$

- donc  $P(n + 1)$  est vraie.
- on peut en conclure:  $\forall n \geq 1, P(n)$  et donc  $\forall n > 0, 2.S_n = n.(n + 1)$

# Deuxieme principe d'induction

- premier principe:  $P(n+1)$  dépend de  $P(n)$
- deuxieme principe: plus complexe,  $P(n+1)$  dépend de par ex.  $P(0)$ ,  $P(1)$ ,  $\dots$ ,  $P(n)$
- les 2 principes sont équivalents  
(seul le 2-ème se généralise à des ensembles ordonnés plus généraux)

## Deuxieme principe d'induction

**Théorème** Soit  $P(n)$  un prédicat (propriété) dépendant de l'entier  $n$ . Si la propriété suivante est vérifiée:

- (I')  $\forall n \in \mathbb{N}, ((\forall k < n, P(k)) \Rightarrow P(n))$

alors  $\forall n \in \mathbb{N}, P(n)$  est vrai.

### Remarques:

- étape de base cachée dans (I') :
  - il est démontré pour  $n = 0$  que  $(\forall k < 0, P(k)) \Rightarrow P(0)$
  - or  $\forall k < 0, P(k)$  est toujours vrai (pas de tel  $k$  dans  $\mathbb{N}$ )
  - donc si (I') alors  $P(0)$
- plus généralement:  $(\forall x \in \emptyset, P(x))$  est toujours vrai.
- possibilité de commencer à  $n_0$ :  
 $(I_{n_0})' \quad \forall n \geq n_0, ((\forall k \in \{n_0, \dots, n-1\}, P(k)) \Rightarrow P(n))$   
 pour déduire:  $\forall n \geq n_0, P(n)$



## Deuxieme principe d'induction: exemple

Montrons que tout entier  $n \geq 2$  est décomposable en un produit de nombres premiers.

- Soit  $P(n)$  la propriété "  $n$  est décomposable en un produit de nombres premiers"
- il suffit de vérifier ( $I_2'$ )
- Soit  $n \geq 2$ , supposons  $\forall k \in \{2, \dots, n-1\}, P(k)$
- 2 cas:
  - $n$  premier, alors  $n$  décomposable en produit de nombres premiers (1 seul nombre est considéré comme un produit)
  - $n$  non premier, alors  $n = a.b$  avec  $a$  et  $b$  entiers entre 2 et  $n-1$   
Par hypothèse,  $P(a)$  et  $P(b)$  sont vrais.  
On en déduit que  $n$  est aussi décomposable en le produit des décompositions de  $a$  et  $b$ .

# Ensembles définis inductivement

- ex: définition de parties d'ensemble (e.g., structures de données)
- la définition inductive d'une partie  $X$  d'un ensemble consiste en:
  - la donnée explicite de certains éléments de  $X$
  - et de moyens pour construire de nouveaux éléments de  $X$  à partir d'éléments déjà connus
- Forme générique:
  - (B) certains éléments de  $X$  sont donnés explicitement (base de la def.)
  - (I) les autres éléments de  $X$  sont définis en fonction d'éléments appartenant déjà à  $X$  (étape inductive)

# Ensembles définis inductivement

## Definition

Soit  $E$  un ensemble. Une définition inductive d'une partie  $X$  de  $E$  consiste en la donnée:

- d'un sous-ensemble  $B$  de  $E$ ,
- d'un ensemble  $K$  d'opérations  $\phi : E^{a(\phi)} \rightarrow E$ , où  $a(\phi) \in \mathbb{N}$  est l'arité de  $\phi$

$X$  est défini comme étant le plus petit ensemble vérifiant les assertions (B) et (I) suivantes:

- (B)  $B \subseteq X$ ,
- (I)  $\forall \phi \in K, \forall x_1, \dots, x_{a(\phi)} \in X, \phi(x_1, \dots, x_{a(\phi)}) \in X$ .

L'ensemble défini est donc:

$$X = \bigcap_{Y \in \mathcal{F}} Y \text{ avec } \mathcal{F} = \{Y \subseteq E \mid B \subseteq Y, \text{ et } Y \text{ vérifie (I)}\}$$

# Ensembles définis inductivement

On notera les définitions inductives sous la forme:

- (B)  $x \in X \ (\forall X \in B)$ ,
- (I)  $x_1, \dots, x_{a(\phi)} \in X \Rightarrow \phi(x_1, \dots, x_{a(\phi)}) \in X \ (\forall \phi \in K)$ .

Pourquoi  $X = \bigcap_{Y \in \mathcal{F}} Y$ ?

car plusieurs ensembles peuvent vérifier les conditions (B) et (I)

Exemple:

- (B)  $0 \in P$
- (I)  $n \in P \Rightarrow n + 2 \in P$

Une infinité de parties de  $\mathbb{N}$  vérifient (B) et (I):  $\mathbb{N}$ ,  $\mathbb{N} \setminus \{1\}$ ,  $\mathbb{N} \setminus \{1, 3\}$ ,  $\mathbb{N} \setminus \{1, 3, 5\}$ , ...

or  $P$  est l'ensemble des entiers pairs

par contre,  $\mathbb{N} \setminus \{3\}$  ne vérifie pas (I)

# Ensembles définis inductivement: exemples

- la partie  $X$  de  $\mathbb{N}$  définie inductivement par:

- (B)  $0 \in X$
- (I)  $n \in X \Rightarrow n + 1 \in X$

est  $\mathbb{N}$ .

(B) et (I) constituent une définition inductive de  $\mathbb{N}$

- la partie  $X$  du monoïde libre  $A^*$  définie inductivement par:

- (B)  $\epsilon \in X$
- (I)  $u \in X \Rightarrow \forall a \in A, u.a \in X$

est  $A^*$ .

(B) et (I) constituent une définition inductive de  $A^*$

- Soit  $A = \{ (, ) \}$ .  $D$ , le langage de Dyck (parenthésages bien formés) est défini inductivement par:

- (B)  $\epsilon \in D$
- (I) si  $x$  et  $y$  sont dans  $D$ , alors  $(x)$  et  $x.y$  sont aussi dans  $D$ .

- les fonctions récursives primitives???

# Ensembles définis inductivement

**Théorème:** Si  $X$  est défini par les conditions (B) et (I), tout élément de  $X$  peut s'obtenir à partir de la base en appliquant un nombre fini d'étapes inductives.

# Preuves par induction (ou induction structurelle)

Généralisation du principe de récurrence sur les entiers

**Proposition:** Soit  $X$  un ensemble défini inductivement, et soit  $P(x)$  un prédicat exprimant une propriété de  $x \in X$ . Si les conditions suivantes sont vérifiées:

- (B'')  $P(x)$  est vrai pour chaque  $x \in B$
- (I'')  $(P(x_1), \dots, P(x_{a(\phi)})) \Rightarrow P(\phi(x_1, \dots, x_{a(\phi)}))$

alors  $P(x)$  est vrai pour tout  $x$  dans  $X$ .

Vérifier (B'') et (I'') constitue une preuve par induction de la propriété  $P$  sur  $X$ .

# Preuves par induction: exemple

Montrons que tout mot du langage  $D$  de Dyck a autant de parenthèses ouvrantes que fermantes.

- Pour  $x \in D$ , notons:
  - $g(x) = |x|_{(}$
  - $d(x) = |x|_{)}$
- Soit  $P(x)$  la propriété  $g(x) = d(x)$
- par induction:
  - (B) l'unique élément de base est  $\epsilon$  qui satisfait  $P$  car  $g(\epsilon) = d(\epsilon) = 0$
  - (I) Soient  $x, y \in D$  tq  $g(x) = d(x)$  et  $g(y) = d(y)$
  - par induction:
    - Soit par ex.  $z = x.y$   
On a  $d(z) = d(x) + d(y) = g(x) + g(y) = g(z)$ , d'où  $P(z)$  vérifié.
    - le cas  $z = (x)$  se vérifie aussi car:  $d(z) = d(x) + 1 = g(x) + 1 = g(z)$
  - on en déduit que  $\forall x \in D, g(x) = d(x)$



# Définition non ambiguë

## Definition

Définition intuitive: Une définition inductive d'un ensemble  $X$  est dite non-ambiguë s'il n'existe qu'une seule façon de construire un élément  $x$  de  $X$ .

Exemple: la définition suivante de  $\mathbb{N}^2$  est ambiguë

- (B)  $(0, 0) \in \mathbb{N}^2$
- (I1)  $(n, m) \in \mathbb{N}^2 \Rightarrow (n + 1, m) \in \mathbb{N}^2$
- (I2)  $(n, m) \in \mathbb{N}^2 \Rightarrow (n, m + 1) \in \mathbb{N}^2$

car (par ex.)  $(1, 1)$  s'obtient à partir de  $(0, 0)$  en utilisant la règle (I1) puis (I2) **ou** (I2) puis (I1)

# Fonctions définies inductivement

- Pour définir une fonction sur un ensemble défini inductivement de façon non-ambiguë
- Intuitivement:
  - on définit la fonction directement sur les éléments de la base
  - inductivement sur les nouveaux éléments construits à partir d'éléments déjà connus

# Fonctions définies inductivement

## Definition

Soit  $X \subseteq E$  un ensemble défini inductivement de façon non-ambiguë, et soit  $F$  un ensemble quelconque.

La définition inductive d'une application  $\psi$  de  $X$  dans  $F$  consiste en:

- la donnée  $\psi(x) \in F$  pour chaque  $x$  de  $B$ ,
- l'expression de  $\psi(\phi(x_1, \dots, x_{a(\phi)}))$  à partir des  $x_1, \dots, x_{a(\phi)}$  et des  $\psi(x_1), \dots, \psi(x_{a(\phi)})$  pour chaque  $\phi$  de  $K$ .

On écrira:

$$\psi(\phi(x_1, \dots, x_{a(\phi)})) = \psi_\phi(x_1, \dots, x_{a(\phi)}, \psi(x_1), \dots, \psi(x_{a(\phi)}))$$

où  $\psi_\phi$  est une application de  $E^{a(\phi)} \times F^{a(\phi)}$  dans  $F$ .

# Fonctions définies inductivement: exemples

- la fonction factorielle de  $\mathbb{N}$  dans  $\mathbb{N}$  se définit inductivement par:
  - (B)  $Fact(0) = 1$
  - (I)  $Fact(n+1) = (n+1) \times Fact(n)$(utilise la définition inductive de  $\mathbb{N}$  avec  $n \in X \Rightarrow n+1 \in X$ )