*Projet*Modélisation et résolution

Les exercices suivants sont à faire par groupe. Vous devrez rendre un rapport, ainsi que les sources des différents modèles. Vous présenterez votre travail lors de la dernière séance de ce module.

Exercice 1 (Les *n*-reines)

Le problème consiste à placer n reines sur un échiquier $n \times n$ de telle sorte qu'aucune reine ne puisse en attaquer une autre, n étant un paramètre.

Trois modélisations (papier) sont demandées :

- M1: un modèle simple basé sur des variables "domaine fini" entières (FD) sans contrainte globale;
- M2 : un modèle basé sur des variables "domaine fini" entières (FD) avec contraintes globales et cassant des symétries ;
- M3 : un modèle basé sur des variables booléennes et contraintes booléennes ;
- M4 : un modèle basé sur des variables booléennes et contraintes booléennes et cassant des symétries ;

Analyser et comparer les différents modèles, en terme de nombre de contraintes, de nombre de variables, de symétries, etc.

Quatre types de résolution sont demandés :

- R1: M1 avec MiniZinc:
- R2: M2 avec MiniZinc;
- R3: M3 avec MiniZinc;
- R4: M4 avec MiniZinc;
- R5: M3 avec MiniSat (format DIMACS);
- R6: M4 avec MiniSat (format DIMACS).

Analyser et comparer les différentes résolutions pour différentes valeurs de *n*, le *n* maximum atteint, le temps d'exécution, et faites varier également les stratégies d'énumération.

Exercice 2 (Garam)

Le Garam est un jeu de logique mathématique : https://www.garam.fr/garam/garam_en_ligne/tutoriel/

- 1. Ecrire un modèle du Garam (MiniZinc) permettant de prendre en entrée différentes grilles pré-remplies;
- 2. Créer un ensemble de grilles d'entrée et les résoudre.
- 3. Commenter et analyser les résultats.

Exercice 3 (Rikudo)

Le Rikudo est un jeu de logique : http://www.rikudo.fr/

- 1. Ecrire un modèle du Rikudo (MiniZinc) de taille 36 permettant de prendre en entrée différentes configurations (liens entre cases).
- 2. Créer un ensemble de configurations d'entrée et les résoudre.
- 3. Commenter et analyser les résultats.