

# Tema 1 - Barem

## 1. Notare

- **Cerinte obligatorii pentru acceptarea oricarei teme:**
  - Respectarea paradigmelor OOP
  - Aplicatia organizata pe pachete
  - Clase maxim 300 de linii ( exceptie clasele de UI)
  - Metode maxim 30 de linii ( pot fi unele exceptii, gen: switch cu multe case-uri )
  - Java naming conventions <https://google.github.io/styleguide/javaguide.html>
- **Pentru nota 5 :**
  - Interfata grafica (a nu se folosi tool-uri de *drag and drop* pentru generarea interfetei grafice)
  - Operatii de adunare si scadere
  - Documentatie (a nu se genera diagramele de clase automat)
- **Pentru nota mai mare de 5 :**

Cerinta	Punctaj
Operatie Inmultire	1 punct
Operatie Impartire	1 punct
Operatie Derivare	0.5 puncte
Operatie Integrare	0.5 puncte
Design OOP: <ul style="list-style-type: none"><li>• clase Polinom, Monom</li><li>• folosire <i>List&lt;&gt;</i> in loc de <i>array[]</i></li><li>• folosire <i>foreach</i> in loc de <i>for(int i = 0...)</i></li></ul>	1 punct
JUnit Tests	1 punct

## 2. Tutoriale

- Junit:
  - <http://www.mkyong.com/tutorials/junit-tutorials/>
- Add libraries Eclipse:
  - <http://www.wikihow.com/Add-JARs-to-Project-Build-Paths-in-Eclipse-%28Java%29>
- Swing:
  - <http://zetcode.com/tutorials/javaswingtutorial/>
  - <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/layout/visual.html>
- Books:
  - SCJP, Java 8 & JavaFX
  - <http://ptgmedia.pearsoncmg.com/images/9780321927767/samplepages/0321927761.pdf>

## 3. Predare tema

- Dati share la tema si la documentatie pe contul de bitbucket *utcn\_dsrl* conform indicatiilor din Descrierea Laboratorului.