

Media Queries

Autor: Gustavo Lourenço Losada

Como visto anteriormente media queries definem estilos diferentes de exibição para tipos diferentes de mídia. Sintaxe:

@media <tipo de mídia> <operador> (<característica da mídia>)

E caso queira acrescentar mais características para deixar mais restritivo, pode acrescentar no final o operador 'and' e mais uma característica, mas caso queira adicionar mais um caso em que pode ocorrer esse efeito use 'or' ou uma ','.

Algumas características de media querie podem ter os prefixos 'min-' e 'max-' para substituir o uso dos símbolos '>' e '<', que significam respectivamente 'maior ou igual a' e 'menor ou igual a'.

Uma das características que suportam o 'min/max' e é bem fácil de usar é a largura (width), e tem também a altura (height).

- 1) Faça uma página que quando a largura for maior que 1000px fique roxa, quando menor que 200px fique azul, mas quando a altura for menor que 400px e menor que 200px a tela deve ficar preta. (Mostrar página funcionando para o monitor).
O que acontece quando duas dessas características são verdadeiras? Qual cor que domina sobre as outras? Por que isso acontece?

Uma outra característica bem intuitiva faz a relação entre altura e largura, chamada de 'orientation' (orientação), que percebe quando a tela está no sentido paisagem ou retrato (celular deitado [horizontal] e celular em pé [vertical]).

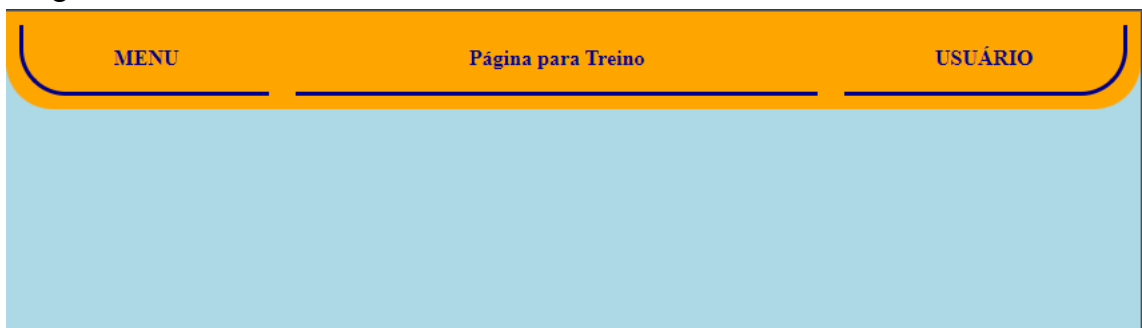
Embora as mudanças até agora só tenham tratado sobre cores, é possível alterar vários elementos e suas formas de display/exibição.

- 2) Isso inclui uma barra que fica no topo da página, possivelmente mostrando opções de rotas que o usuário pode clicar (como exemplo o login). Faça uma página que quando a tela estiver como retrato, as opções de rota fiquem empilhadas uma sobre a outra (imagem1). E quando estiver como paisagem as opções fiquem uma do lado da outra (imagem2).

Imagem1:



Imagem2:



Pode usar qualquer coisa, no exemplo foi utilizado display flex e outros elementos usando/aprendidos anteriormente.

Existem outras características que podem ser usadas para mudar a página de acordo com a mídia, como exemplo a resolução (resolution) que verifica a resolução, ou densidade de pixel) no dispositivo de saída, cor (color), color-index, aspect-ratio, grid e outras características que não serão vistas.

- 3) Para finalizar, finja que você está encarregado de fazer uma página para um grupo secreto, as pessoas podem acessar a página, mas não podem imprimir o conteúdo da página. Ache um jeito de quando a pessoa clicar nos 3 pontos do canto superior

direito e selecionar a opção de imprimir (ou Ctrl + P), todos os elementos / conteúdo da página suma, para que não seja possível imprimir a página.

Dica1: Crie uma classe que não muda o elemento, e adiciona essa classe em todos os elementos.

Dica2: none, display e tipo de mídia.

