





PROJETO INTEGRADOR

Daniel Djinishian de Briquez   

Fernando de Oliveira  

Bruno Teruya  

Gustavo Yudji Hiromoto  

Diogo Carvalho Bernardini   

ED ACADEMY





Questões e conteúdo

- 8 Unidades - 10 questões cada
- 4 Unidades teóricas e 4 Unidades práticas
- Documentação de apoio
- Conteúdo passado pelo professor Aparecido
- Práticas - Entrada de comandos SQL
- Teóricas - Escolha de alternativas

Design Preview [EscolhaUnidadesTela]



SELEÇÃO DE UNIDADE

Unidade 1 0%
Introdução aos DBMS's

Unidade 2 0%
Arquitetura de SGBD e Modelo Relacional

Unidade 3 0%
Modelo Entidade-Relacionamento

Unidade 4 0%
Linguagem SQL - DDL

Unidade 5 0%
Álgebra Relacional

Unidade 6 0%
SQL - DML

Unidade 7 0%
Queries Multi-Tabelas

Unidade 8 0%
Boas Práticas e Normalização






O Jogo

- Tela inicial ➡ História Inicial ➡ Seleção de Jogador ➡ Seleção de Unidade ➡ Questão Alternativa ou Dissertativa ➡ Aprovado ou Reprovado ➡ História Final

Design Preview (QuestaoMultiplicoesUnidade)



2. Sobre Entidades, quais das características a seguir está INCORRETA?

0/10

a) Representam tanto coisas concretas, quanto coisas com existência conceitual, como, por exemplo, respectivamente: funcionário e cargo.




b) Eles são representados com uma elipse à sua volta.

c) Possuem atributos.


d) Podem estar ligados a relacionamentos.

☐ a) ☐ b) ☐ c) ☐ d)

MARCAR QUESTÃO




Design Preview (QuestaoDissertativaTela)



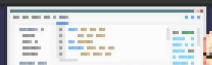


Comece criando o banco de dados da lojinha, o seu nome será db_lojinha, faça o comando em SQL para criar o banco de dados da lojinha do Aparecido

0/10

#Escreva sua solução aqui

 Escreva sua solução e verifique

VERIFICAR

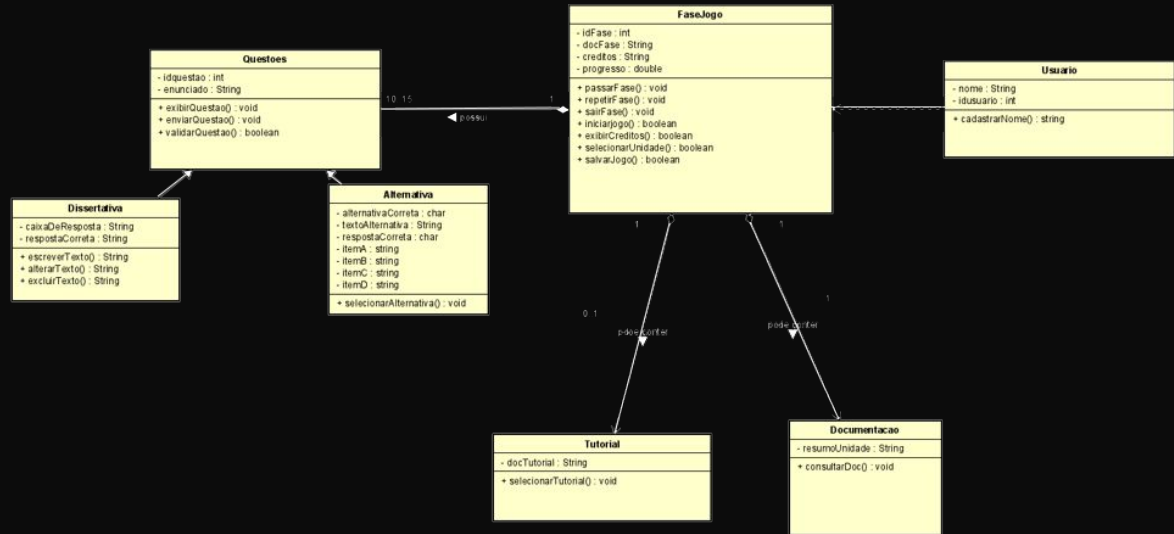






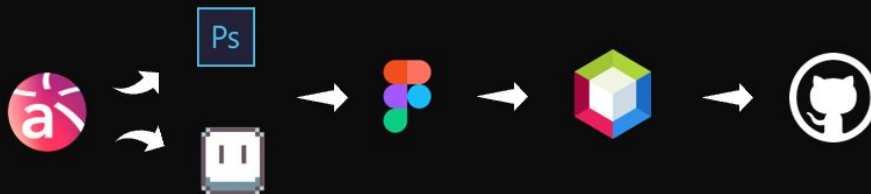
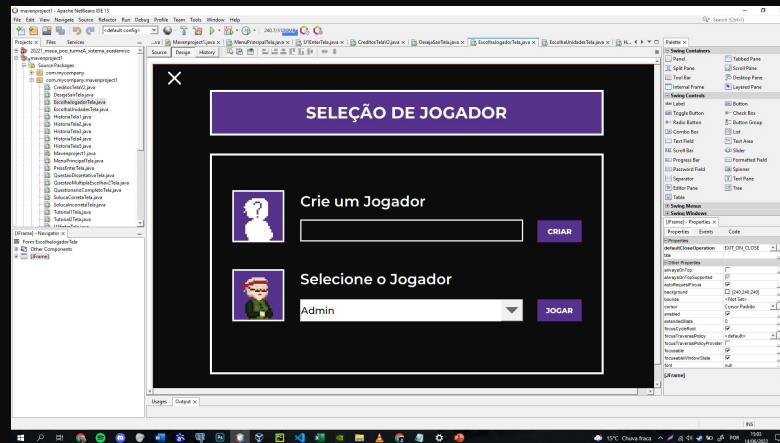
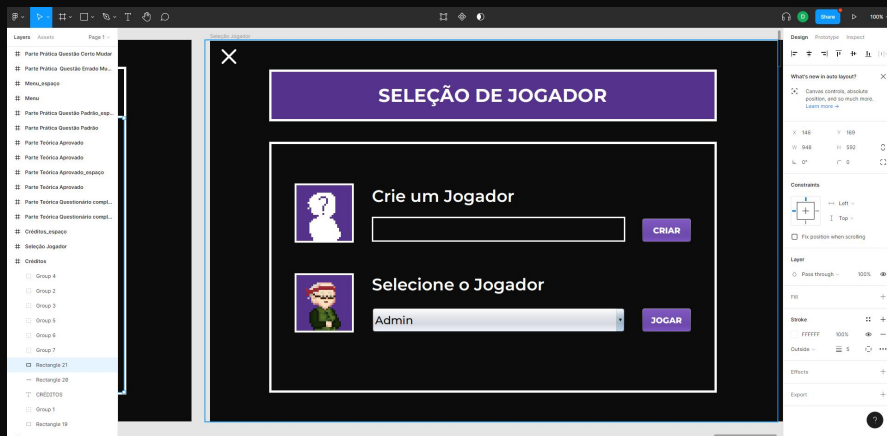
Modelagem Orientada a Objetos (MOO)

- Organização
- Sistematização
- Comunicação Interna
- Eficiência





Interface Gráfica

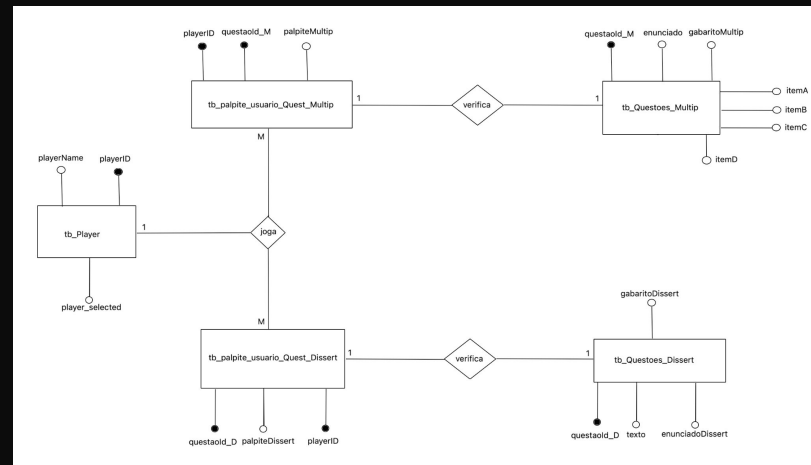


BD ACADEMY



Banco de dados

- O jogador joga 1 ou mais questões
- Verificação por ID da questão
- Histórico registrado pelo playerID
- Chave playerID para extrair o progresso do jogador
- Toda resposta possui seu respectivo gabarito em outra tabela para a correção



```
29 • create table tb_palpite_usuario_Quest_Multip(  
30     playerId int not null,  
31     questaoId_M int not null,  
32     palpiteMultip char(1),  
33     primary key(playerID,questaoId_M),  
34     foreign key (questaoId_M) references tb_Questoes_Multip(questaoId_M),  
35     foreign key (playerID) references tb_Player(playerID) on update cascade on delete cascade);  
36 • select * from tb_palpite_usuario_Quest_Multip;
```



```
10 • create table tb_Questoes_Multip(  
11     questaoId_M int primary key,  
12     enunciado varchar(1000),  
13     gabaritoMultip char(1) not null,  
14     itemA varchar(500) not null,  
15     itemB varchar(500) not null,  
16     itemC varchar(500) not null,  
17     itemD varchar(500) not null);
```





Agradecimento e Perguntas

**OBRIGADO PELA
ATENÇÃO**

