

[Página inicial](#) / [Meus Cursos](#) / [Graduação](#) / [Ciência da Computação](#) / [ITI203](#) / [Simulados](#) / [20232 - Simulado - P1](#)

Iniciado em	domingo, 17 set. 2023, 13:41
Estado	Finalizada
Concluída em	domingo, 17 set. 2023, 14:08
Tempo empregado	26 minutos 29 segundos
Avaliar	7,00 de um máximo de 10,00(70%)



Questão 1

Incorreto Atingiu 0,00 de 1,00

Analise as seguintes proposições sobre a linguagem Dart.

I. Trata-se de uma linguagem compilada e interpretada: seu compilador Just in time é responsável por compilar código e o seu compilador Ahead of time é responsável por interpretar.

II. Seu sistema de tipos estático é implementado pelo compilador.

III. A fim de utilizar seu sistema de tipos dinâmico, o desenvolvedor especifica os tipos das variáveis explicitamente no código, como `int a`, `double b` e assim por diante.

É correto apenas o que se afirma em

- ☒ I 
- ☐ II
- ☐ III
- ☐ I e II
- ☐ II e III



Sua resposta está incorreta.

A proposição I é falsa. A responsável pela interpretação do código é a DartVM.

A proposição II é verdadeira. "Feito estaticamente" e "feito pelo compilador" são sinônimos no contexto de linguagens de programação.

A proposição III é falsa. O sistema de tipos sugerido (`int a`, `double b`) é estático.

A resposta correta é:

II.

Questão 2

Correto Atingiu 1,00 de 1,00

Analise as seguintes proposições a respeito da linguagem Dart.

I. String e bool são classes.

II. Números inteiros não deixam de ser reais, ou seja, a classe int herda da classe double.

III. String r'abc'; é um erro de sintaxe.

É correto apenas o que se firma em

- ☒ I ✓
- ☐ II
- ☐ III
- ☐ I e II
- ☐ II e III

Sua resposta está correta.

A proposição I é verdadeira. Os tipos da linguagem Dart são representados por classes. Ambas String e bool são classes.

A proposição II é falsa. O fato matemático retratado é verdadeiro. Entretanto, ambas as classes herdam de num, não é verdade que int herda de double.

A proposição III é falsa. O trecho de código declara uma "raw string".

A resposta correta é:

I.



Questão 3

Correto Atingiu 1,00 de 1,00

Analise o trecho de código e as proposições a seguir.

```
1 void main(){  
2   String a = null;  
3 }
```

I. A linha 1 apresenta um erro em tempo de compilação.

II. A linha 2 apresenta um erro em tempo de compilação.

III. A linha 2 apresenta um erro em tempo de execução.

É correto apenas o que se afirma em

- ☐ I
- ☒ II ✓
- ☐ III
- ☐ I e II
- ☐ II e III



Sua resposta está correta.

A proposição I é falsa. A definição da função main exibida é válida.

A proposição II é verdadeira. Em Dart, todos os tipos são "non-nullable" por padrão.

A proposição III é falsa. Há um erro na linha 2, porém ele acontece em tempo de compilação. Ou seja, o programa nem mesmo chega ao tempo de execução.

A resposta correta é:

II.

Questão 4

Correto Atingiu 1,00 de 1,00

Analise o trecho de código e as proposições a seguir.

```
1 void main(){
2     String nome = "João";
3     int idade = 20;
4     print('$nome, $idade');
5 }
```

I. A linha 4 apresenta um erro em tempo de compilação, já que a interpolação somente pode ser aplicada a variáveis textuais.

II. A linha 4 apresenta um erro em tempo de execução, já que o programador deixou de caracterizar o operador de interpolação por completo quando não escreveu os delimitadores { e }.

III. '\$idade' é uma expressão que resulta na representação textual daquilo que a variável idade armazena.

É correto apenas o que se afirma em

- ☐ I
- ☐ II
- ☒ III ✓
- ☐ I e II
- ☐ II e III

Sua resposta está correta.

A proposição I é falsa. A interpolação pode ser aplicada a variáveis de tipos quaisquer e o resultado é a obtenção da representação textual do valor envolvido.

A proposição II é falsa. O uso dos delimitadores { e } é opcional, já que a expressão envolvida é o nome de uma variável.

A proposição III é verdadeira. '\$idade' é equivalente a idade.toString().

A resposta correta é:



III.

Questão 5

Correto Atingiu 1,00 de 1,00

Analise o trecho de código e as proposições a seguir.

```
1 import 'dart:io';
2 void main(){
3     String nome = stdin.readLineSync();
4     int? idade = int.parse(stdin.readLineSync()!);
5 }
```

- I. A linha 3 apresenta um erro em tempo de compilação.
- II. A linha 4 apresenta um erro em tempo de compilação.
- III. O programa apresenta um erro em tempo de execução.

É correto apenas o que se afirma em

- ☒ I ✓
- ☐ II
- ☐ III
- ☐ I e II
- ☐ II e III

Sua resposta está correta.

A proposição I é verdadeira. O tipo de retorno do método `readLineSync` é `String?` (nullable) e o tipo da variável `nome` é `String` (non-nullable).

A proposição II é falsa. A linha 4 declara uma variável que pode receber null. O método `readLineSync` devolve algo que pode ser null e o método `parse` recebe algo que não pode ser null. Entretanto, com o operador `!` o programador está “prometendo” para o compilador que o resultado de `readLineSync` não será null.

A proposição III é falsa. O programa sequer compila.

A resposta correta é:

I.



Questão 6

Incorreto Atingiu 0,00 de 1,00

Analise o trecho de código e as proposições a seguir.

```
1 void main(){
2     var a = [null, 1];
3     List b = ["abc"];
4     var c = [[null], ["abc"], null];
5 }
```

- I. O compilador admite que atribuíamos null à variável a.
- II. O compilador admite que adicionemos null à lista referenciada por b.
- III. A lista referenciada por c pode conter null.

É correto apenas o que se afirma em

- ☐ I
- ☐ II
- ☐ III
- ☒ I e II ✖
- ☐ II e III



Sua resposta está incorreta.

A proposição I é falsa. O tipo inferido é List<int?>, ou seja, a lista pode conter null mas a variável não pode ser null.

A proposição II é verdadeira. O programador "desativou" o sistema de tipos estático no que diz respeito aos valores armazenados na lista ao deixar de utilizar generics. Assim, o tipo inferido é List<dynamic>.

A proposição III é verdadeira. Não só pode como já contém null. Observe que o último elemento da lista é null.

A resposta correta é:
II e III.

Questão 7

Incorreto Atingiu 0,00 de 1,00

Analise o trecho de código e as proposições a seguir.

```
1 void main(){
2     var A = {};
3     var B = {"Espanha", "Brasil", "Espanha"};
4     print(A.union(B));
5 }
```

I. A e B são conjuntos.

II. Conjuntos não admitem repetições e, por isso, a linha 3 causa um erro em tempo de execução.

III. A linha 4 causa um erro em tempo de compilação.

É correto apenas o que se afirma em

- ☒ I ✖
- ☐ II
- ☐ III
- ☐ I e II
- ☐ II e III

Sua resposta está incorreta.

A proposição I é falsa. Por nascer "vazio", o objeto referenciado por A é um mapa.

A proposição II é falsa. O conjunto será construído normalmente e conterá apenas uma instância da String "Espanha" e uma instância da String "Brasil".

A proposição III é verdadeira. A referencia um objeto do tipo Map, e mapas não possuem o método union.

A resposta correta é:

III.



Questão 8

Correto Atingiu 1,00 de 1,00

Analise o trecho de código e as proposições a seguir.

```
1 void main(){
2     var booleanos = {
3         true: 'verdadeiro',
4         false: 'falso'
5     };
6     print(booleanos.keys);
7     print(booleanos.entries);
8     print(booleanos[true]);
9 }
```

I. A definição do mapa está correta e não causa erros, nem em tempo de compilação e nem em tempo de execução.

II. As linhas 6 e 7 exibem o mesmo conteúdo.

III. A linha 8 exibe true.

É correto apenas o que se afirma em

- ☒ I ✓
- ☐ II
- ☐ III
- ☐ I e II
- ☐ II e III

Sua resposta está correta.

A proposição I é verdadeira. O mapa é legítimo. Nada impede que mapas possuam booleanos como chaves e strings como valores. A sintaxe está correta.

A proposição II é falsa. A linha 6 exibe apenas as chaves do mapa. A linha 7 exibe os pares chave/valor como objetos do tipo MapEntry.

A proposição III é falsa. booleanos[true] representa o acesso ao mapa utilizando a chave true, a qual está associada ao valor verdadeiro. O programa exibe verdadeiro.

A resposta correta é:

I.



Questão 9

Correto Atingiu 1,00 de 1,00

Assinale verdadeiro ou falso. O seguinte trecho de código define um mapa cujas chaves e valores são Strings.

```
1 void main(){  
2 |   var a = <String> {};  
3 }
```

☐ Verdadeiro

☒ Falso ✓

A proposição é falsa. O type annotation tem apenas um tipo definido (String) e, neste caso, ele indica o tipo do objeto armazenado na coleção definida, o que resulta num conjunto de strings.

A resposta correta é 'Falso'.



Questão 10

Correto Atingiu 1,00 de 1,00

Assinale verdadeiro ou falso. A linha 6 causa um erro em tempo de compilação.

```
1 void main(){
2   var filme = {
3     'titulo': 'Titanic',
4     'ano': 1999
5   };
6   var ano = filme['ano'] as String;
7   print(ano);
8 }
```

☐ Verdadeiro

☒ Falso ✓

A proposição é falsa. A linha 6 causa um erro em tempo de execução. O compilador não tem meios de proteger o programador pois o tipo inferido do mapa é Map<String, Object>. Em tempo de execução, a Dart VM vai detectar que int não passa no teste É-UM String e causará um erro em tempo de execução.

A resposta correta é 'Falso'.



◀ 20232 - Avisos

Seguir para...

20232 - P1 ▶