**Sistema de Trackeo de Tickets en tiempo real del Comedor de UNMSM (GT)**

**Documentación de Guía de Estilos**

**Lima, 22 abril del 2023**

**ÍNDICE**

Contenido

[**1. Introducción 3**](#_heading=h.3znysh7)

[1.1. Propósito de la guía de estilos 3](#_heading=h.3qbc5qn2tcpv)

[1.2. Audiencia y Alcance 3](#_heading=h.hmkhc4r2bgjv)

[2. Página principal 4](#_heading=h.7uoxd3sgm7p9)

[2.1. Estructura General 4](#_heading=h.qhl86ne22mdh)

[2.2. Elementos Web Generales 4](#_heading=h.61zktw6aqvhn)

[2.2.1. Cabecera 4](#_heading=h.xsmy3myqa9qh)

[2.2.2. Contenido Central 5](#_heading=h.kmyhj1mql1td)

[**3. Páginas interiores 5**](#_heading=h.srf5bqxo4jj8)

[3.1. Estructura General 5](#_heading=h.vhfn1j7anqnn)

[3.1.1. Tickets Restantes 5](#_heading=h.td3yjl9pdrh6)

[3.1.2. Notificación de Stock 0 6](#_heading=h.s5pr9gbwkq0o)

[3.1.3. Historial 6](#_heading=h.2upgop4lkbl)

[3.1.4. información nutricional 7](#_heading=h.ikqikwu2vnig)

[3.2. Elementos Web Generales 7](#_heading=h.sdp6vk6ayna)

[3.2.1. Tickets Restantes 7](#_heading=h.2aosphey1vxc)

[3.2.2. Notificación de Stock 0 8](#_heading=h.bvcs6o6gka05)

[3.2.3. Historial 8](#_heading=h.a7suy45idfqt)

[3.2.4. información nutricional 9](#_heading=h.3rl7mz4pzlwu)

[**4. Elementos Gráficos 10**](#_heading=h.rhfw1bi9yb9f)

[4.1. Tipografía 10](#_heading=h.u2acq8madx6k)

[4.2. Paleta de Colores 11](#_heading=h.ko5709vw41gm)

[4.3. Iconos 12](#_heading=h.kh43ysdieib9)

[4.4. Botones 12](#_heading=h.nw4s8uarwd47)

[**5. Adaptabilidad con dispositivos 13**](#_heading=h.w94itna6eb6w)

# Introducción

## Propósito de la guía de estilos

El propósito de esta guía se basa en poder establecer un conjunto de pautas y estándares para asegurar la comunicación visual con el usuario, este documento incluye información sobre la identidad de nuestro programa web, como los colores que se usará, la tipografía seleccionada, etc.

Esta herramienta garantiza que todas las comunicaciones del programa sean claras y coherentes en todos los medios usados, también ayuda a reducir errores y la confusión en la comunicación, lo que puede lograr mejorar la eficiencia del programa con el uso de los estudiantes de la UNMSM.

## Audiencia y Alcance

La audiencia de la guía de estilos del sistema de Trackeo de Tickets en tiempo real del Comedor de UNMSM, está dirigida a las personas involucradas en la creación visual del programa, es decir los encargados del desarrollo web.

El alcance se enfoca en el aspecto de una identidad visual del sistema donde se definirá el logotipo, los colores, tipo de letra, estilo de escritura, gráficos o imágenes y otros elementos que involucran el diseño visual de la web.

## Página principal

## Estructura General



## Elementos Web Generales

### Cabecera



### Contenido Central



# Páginas interiores

## Estructura General

## Tickets Restantes



## Notificación de Stock 0



## Tiempo de llegar al comedor



### Historial



### información nutricional



## Elementos Web Generales

## Tickets Restantes



## Notificación de Stock 0



## Tiempo de llegar al comedor



### Historial





### Información nutricional





# Elementos Gráficos

## Tipografía

La tipografía utilizada es:

* Roboto

ABCDEFGHIJKLMNÑOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnñopqrstuvwxyz

0123456789

¿?()”.;

* Roboto Black

ABCDEFGHIJKLMNÑOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnñopqrstuvwxyz

0123456789

¿?()”.;

* Roboto Condensed Black Italic

*ABCDEFGHIJKLMNÑOPQRSTUVWXYZ*

*abcdefghijklmnñopqrstuvwxyz*

*0123456789*

*¿?()”.;*

## Paleta de Colores

* Color de fondo de la página:



* Imagen de fondo del contenido:



* Color general de Secciones de Título:



* Color general de Texto:



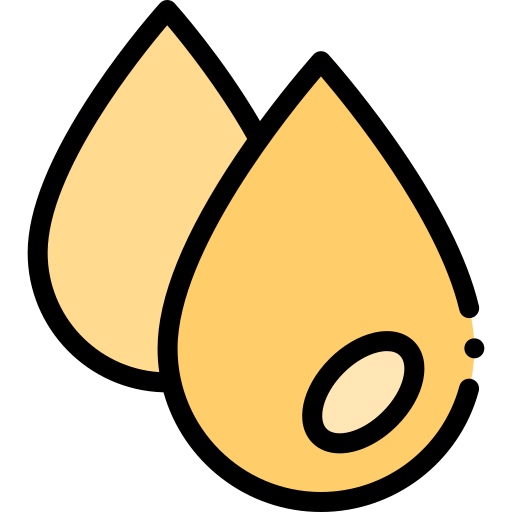
* Color general de Encabezados:

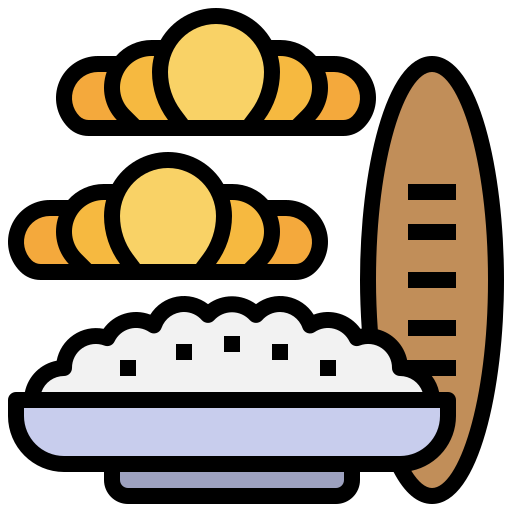


* Color de icono de Fondo:



## Iconos

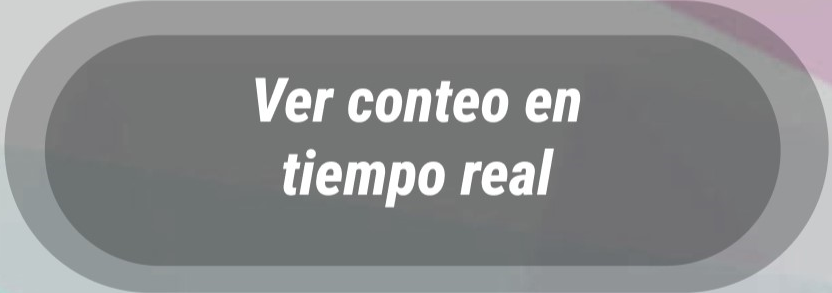
 

## Botones



* COLOR BOTÓN PRINCIPAL: #000
* COLOR TEXTO: #FFFFFF
* BORDER-RADIUS: 33 pt.
* TAMAÑO TEXTO: 18 pt.



* COLOR BOTÓN (INTERIOR): #000000FF (TRANSPARENCIA 25%)
* COLOR BOTÓN (EXTERIOR): #000000FF (TRANSPARENCIA 25%)
* COLOR TEXTO: #FFFFFF
* BORDER-RADIUS: 33 pt.
* TAMAÑO TEXTO: 18 pt.

# Adaptabilidad con dispositivos

El HTML y CSS desarrollado es adaptativo o “responsive”. Es decir, la disposición de los elementos se ajustan en función de los distintos tamaños de pantallas de los diferentes dispositivos que utilizan los usuarios.



