浙大23秋JAD W4内部吳作业

题目列表

提交列表

排名





```
5-1 设计一个ComparableCircle类继承自Circle类并实现Comparable接口 分数 10
```

作者 殷伟凤 单位 浙江传媒学院

设计一个Circle类,该类有属性radius,表示圆的半径,其默认值为1;getArea()返回该圆的面积。

创建一个名为ComparableCircle的类,它继承自Circle类,并实现Comparable接口,在类中实现compareTo方法,使其根据面积比较两个圆。

编写测试程序求出两个ComparableCircle实例对象的较大者。程序输出如下信息:

```
Cirlce: radius = 7.0
Area: 153.93804002589985
Cirlce: radius = 5.0
Area: 78.53981633974483
c1较大
```

```
class Circle {
   private double radius;
   public Circle()
                                1分 {
       radius = 1:
   public Circle(double radius) {
        this.radius
                            1分 = radius;
   }
   public double getRadius() {
       return radius;
   public void setRadius(double radius) {
       this.radius = radius;
   public double getArea() {
        return Math.PI * radius * radius;
                                                  1 分
   public String toString() {
        return "Cirlce: radius = " + radius;
                                           1分 Circle implements
                                                                              1 分 Comparable<ComparableCircle> {
class ComparableCircle extends
   public ComparableCircle() {
   public ComparableCircle(double radius) {
         super(radius);
                            1 分
   @Override // Implement the compareTo method defined in Comparable
   public int compareTo( ComparableCircle o 1分){
       if (getArea() > o.getArea())
           return 1;
       else if (getArea() < o.getArea())</pre>
           return -1;
       else
          return 0;
   public String toString() {
       return super.toString() 1分 + "\nArea: " + getArea();
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
       ComparableCircle c1 = new ComparableCircle(7);
       ComparableCircle c2 = new ComparableCircle(5);
       System.out.println(c1);
       System.out.println(c2);
       System.out.println( c1.compareTo(c2)>0
                                                     1 分 ?"c1较大":"c2较大");
```

く上一题

□单题作答

下一题 >