

Übungsaufgaben 2

Felix Lapp

January 22, 2019

Aufgabe 1

- a) Importiere das Modul `tkinter` als `tk`
- b) Erstelle ein `Dictionary`, welches zu einigen deutschen Wörtern die englische Übersetzung speichert.
- c) Implementiere ein Fenster mithilfe von `tkinter`
- d) Füge ein Textfeld und einen Button hinzu. Das Textfeld soll zu Beginn leer sein. Auf dem Button steht "Übersetzen"
- e) Programmiere eine Suchfunktion. Sobald auf den Button geklickt wird soll nach dem eingegebenen Wort gesucht werden und die englische Übersetzung angezeigt werden. Dies kann zum Beispiel über eine `messagebox` geschehen.
- f) Modifiziere das Programm so, dass man auch englische Begriffe suchen kann und die Deutsche Übersetzung angezeigt wird.

Aufgabe 2: Hausaufgabe

- a) Modifiziere das Programm weiter. Es soll auch möglich gemacht werden, ein neues Wort ins Wörterbuch einzufügen. Erstelle hierfür zwei weitere Textfelder. Eins für das deutsche Wort und eins für die englische Übersetzung. Außerdem brauchst du einen zweiten Button, der das Wort-Paar dem Wörterbuch hinzufügt.
- b) Wenn du dadurch ein Wort hinzufügst und das Programm neu startest wird das neue Wort nicht mehr da sein. Dafür müsstest du das Wörterbuch in einer Datei speichern. Erstelle hierfür einen dritten Button. Er soll das momentane Wörterbuch als string in eine Datei speichern.
- c) **BONUS** Erstelle nun einen vierten Button. Er soll es möglich machen, eine zuvor geschriebene Wörterbuch-Datei zu öffnen. Das Modul `tkFileDialog` wird dabei helfen: <https://pythonspot.com/tk-file-dialogs/>