

Hausaufgaben 3

Felix Lapp

January 30, 2019

Es soll ein kleines Quiz mit einigen Fragen erstellt werden. Man bekommt eine Frage gestellt und sieht genau drei Antwortmöglichkeiten, von denen man genau eine auswählen kann. Klickt man auf "Bestätigen" wird angezeigt, ob man richtig oder falsch gelegen hat.

Aufgabe 1: Datenstruktur

Erstelle eine Klasse `Question`. Sie hat die Attribute `quest`, `answers` und `right_index`. `quest` ist die Frage, die gestellt wird. `answers` ist eine Liste aus strings mit den möglichen Antworten. `right_index` gibt den Index der richtigen Antwort in der liste `answers` an. Hier ein Beispiel:

- `quest`: Wie viele Tage hat eine Woche?
- `answers`: [7 Tage, 42 Tage, 1337 Tage]
- `right_index`: 0

Aufgabe 2: Tkinter

Erstelle mit `tkinter` eine grafische Benutzeroberfläche. Sie zeigt oben die Frage, darunter die drei Antwortmöglichkeiten mit `Radiobuttons` und darunter einen `Button` mit dem Text "Bestätigen"

Aufgabe 3: Funktionalität

Erstelle vier Objekte der Klasse `Question` mit geeigneten Fragen und Antworten. Programmiere eine Funktion, die ein Objekt der Klasse `Question` erhält und die Benutzeroberfläche mit den gegebenen Informationen füllt.

Bei Programmstart soll die erste Frage angezeigt werden.

Wenn auf "Bestätigen" geklickt wird wird geprüft, ob die Antwort richtig ist. Wenn nicht, wird eine Fehlermeldung angezeigt (mit einer `messagebox`). Wenn doch erscheint die nächste Frage bis alle Fragen richtig beantwortet sind.