

In Minecraft gibt es Blöcke. Jeder **Block** hat einen **Namen** und eine **ID**. Ein **Erd-Block** ist auch ein Block. Genau so wie **Cobblestone**. Außerdem gibt es noch **Lebewesen**. Sie haben **Lebenspunkte** und einen **Namen**. Ein **Zombie** ist auch ein Lebewesen. Er hat zusätzlich noch einen **Angriffswert**. Ein **Enderman** ist auch ein Lebewesen. Er kann Blöcke **tragen**.

Ein **Bauwerk** hat ein **Material**, eine **Höhe** und ein **Alter**. Es kann **einstürzen**. Eine **Statue** ist ein Bauwerk und zeigt eine **Person**. Ein **Haus** ist auch ein Bauwerk mit einer **Anzahl Stockwerken**. Ein **Raum** hat eine **Größe**. Jedes Haus besteht aus **mindestens einem Raum** und kann ohne nicht existieren.

Ein **Tier** hat einen **Namen** und ein **Gewicht**. Manche Tiere sind **Vögel**, **Säugetiere** oder **Reptilien**. Vögel haben eine **Flügelspannweite**. Säugetiere eine **Fellfarbe**. Reptilien ihre **Schuppenfarbe**. Des Weiteren gibt es **Pflanzenfresser** und **Fleischfresser**. **Allesfresser** sind sowohl Pflanzenfresser als auch Fleischfresser. **Schweine** sind allesfressende Säugetiere. **Schlangen** sind fleischfressende Reptilien. Ein **Quokka** ist ein pflanzenfressendes Säugetier. Ein **Zoo** hat einen **Namen** und einen **Standort** und beinhaltet **mindestens ein Tier**.