

# MÁXIMO MÚLTIPLO

## ANÁLISIS

Dado un límite y un divisor, ambos de tipo entero, este programa tiene como objetivo calcular cual es el máximo múltiplo de nuestro divisor ya definido, dentro del límite, por lo tanto, el valor que obtendremos de salida será de tipo entero.

## PSEUDOCÓDIGO DE MÁXIMO MÚLTIPLO

INICIO

n:ENTERO

divs:ENTERO

lim:ENTERO

ESCRIBIR "Introduce un divisor"

LEER divs

ESCRIBIR "Introduce un límite"

LEER lim

SI  $\text{lim mod divs} = 0$

n:=lim

DE LO CONTRARIO

n:=lim-(lim mod divs)

ESCRIBIR "El máximo múltiplo es:" n

FIN

## LENGUAJE ENC

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int n, divs, lim;
    printf ("Introduce un divisor\n");
    scanf ("%d",& divs);
    printf ("Introduce un limite\n");
    scanf ("%d",& lim);
    if ((lim % divs) == 0)
        n = lim;
    else
    {
        n=lim-(lim % divs);
    }
    printf ("El maximo multiplo es: %d",n);
    return 0;
}
```

## PRUEBA DE ESCRITORIO

divs:10

lim:21

n:20

# TEST

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
int n;
```

```
int divs = 2;
```

```
int lim = 5;
```

```
if ((lim % divs) == 0)
```

```
    n = lim;
```

```
else{
```

```
    n=lim-(lim % divs);
```

```
}
```

```
    if (n==4)
```

```
{
```

```
    printf("Ok\n");
```

```
    printf("Divisor: %d\n",divs);
```

```
    printf("Limite: %d\n\n",lim);
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
    printf("Error\n");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
int x;
```

```
int divs1 = 5;
```

```
int lim1 = 30;
```

```
if ((lim1 % divs1) == 0)
```

```
    x = lim1;
```

```
else{  
    x=lim1-(lim1 % divs1); }  
    if (x==30)  
    {  
        printf("Ok\n");  
        printf("Divisor:\%d\n",divs1);  
        printf("Limite:\%d",lim1); }  
    else  
    {  
        printf("Error\n");  
        return 0;  
    }  
}
```

## PRUEBA DE ESCRITORIO (TEST)

```
Ok  
Divisor:2  
Limite:5  
  
Ok  
Divisor:5  
Limite:30  
Process returned 9 (0x9)   execution time : 0.025 s  
Press any key to continue.  
_
```

# DIAGRAMA DE FLUJO

