PIRÁMIDE

ANÁLISIS

El problema que se pretende resolver es la construcción de una pirámide de números, la cual debe regresar una cadena a partir de un número entero "n" mayor a cero. Por lo tanto, el dato de entrada es "n", es decir, si el usuario quiere como dato de salida una pirámide de 3 columnas y tres filas, al ser solicitado, deberá introducir el número tres, de esta manera el dato de salida que se observará será de una pirámide de tres columnas por tres filas. Pretendiendo que se imprima una pirámide de "n" números dependiendo las necesidades del usuario.

PSEUDOCODIGO DE PIRÁMIDE

```
INICIO

i,k,j:ENTERO

opcion:CARACTER

ESCRIBIR "Introduce el numero de filas que tendra la piramide: "

LEER k

getchar();

ESCRIBIR "\n"

PARA i=1 hasta k con paso 1 HACER

PARA j=1 hasta i con paso 1 HACER

ESCRIBIR i

FIN PARA

FIN PARA
```

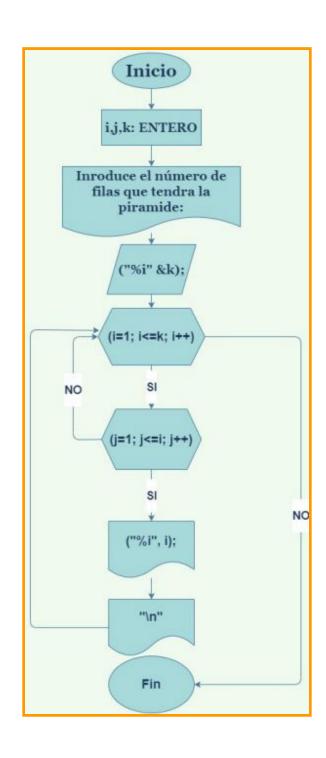
PRUEBA DE ESCRITORIO

```
Prueba N°1
Introduce el numero de filas que tendra la piramide: 3
1
22
333
Prueba N°2
Introduce el numero de filas que tendra la piramide: 7 1
22
333
4444
55555
666666
7777777
```

LENGUAJE EN C

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
  int k, i, j;
  char opcion;
  printf("Introduce el numero de filas que tendra la
  piramide: "); scanf("%i",&k);
  getchar();
  printf("\n");
   for(i=1;i\leq=k;i++)
    for(j=1;j\leq=i;j++)
    printf("%i ",i);
   printf("\n");
  return 0;
```

DIAGRAMA DE FLUJO



TEST