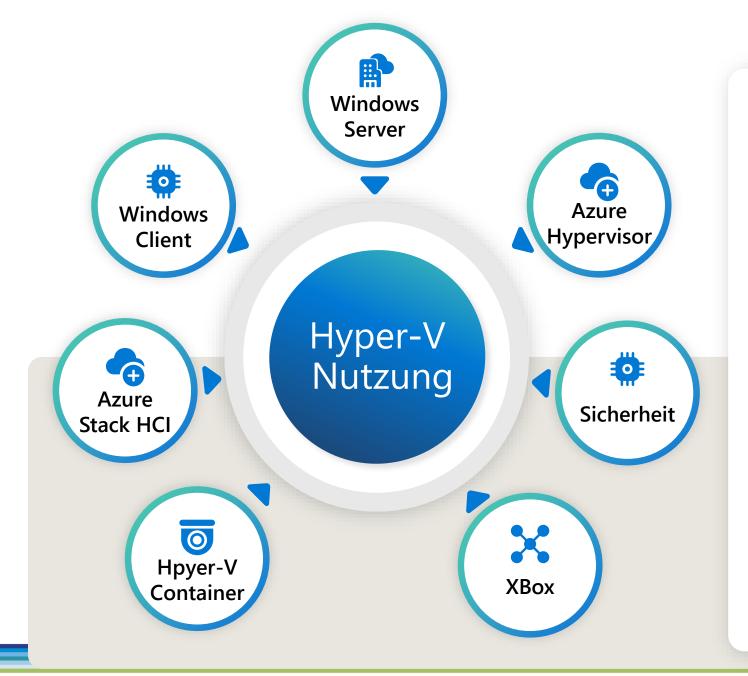


## Windows Server 2025 - das Virtualizierungs Powerhouse

Carsten Rachfahl – Microsoft Azure und Cloud and Datacenter Management MVP





# Wo wird Hyper-V genutzt?

Windows Server
Azure Stack HCI
Xbox
Azure Hypervisor
Windows Client
Hyper-V Container
Sicherheit in Betriebssystemen

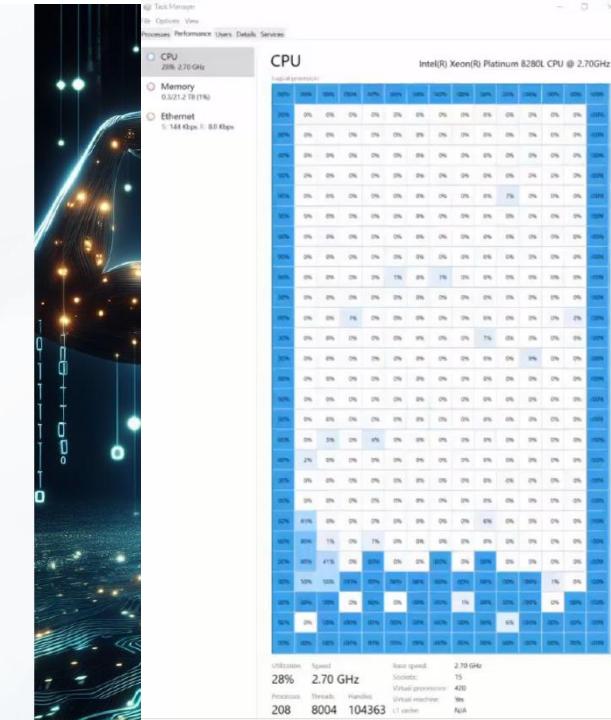
## Increased Scalability

#### **Larger Virtual Machines**

- Support for 240 TB of RAM
- Support for 2048 virtual processors



Reminder: Always use Gen2 VMs



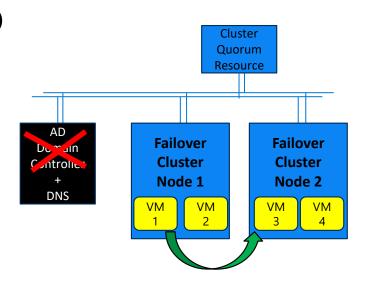


Workgroup Cluster Live Migration und Storage Spaces Direct



## Workgroup Cluster VM Livemigration

- Workgroup Clusters eingeführt mit Windows Server 2016
- Usecase SQL Server Availability Groups ohne AD um SQL Server Database Mirroring zu ersetzen
- Kunden möchten auch Hyper-V Failover Cluster ohne Active Directory einsetzen
- · Man kann auch Hyper-V Workgroup Cluster einsetzten aber die Live Migration funktioniert nicht zumindest bis jetzt



Empfohlen für **Hyper-V VMs**, und **SQL Server Availability Groups** – nicht empfohlen für File Servers (Auth Probleme) oder SQL Server FCI



# Demo Hyper-V Workgroup Cluster



### **Example: Building a Workgroup Cluster**

```
# Create a Workgroup Cluster with S2D Storage
# Use a local account on each node with the same username and password that is a member of the Local Administrators group on
# Run on each cluster node
New-itemproperty -path HKLM:\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\System -Name LocalAccountTokenFilterPolicy -Value 1
Set-Item WSMan:\localhost\Client\TrustedHosts -Value "*" -Force
# Run on one node of the cluster
# Create the Cluster
New-Cluster -Name WGCluster1 -Node TK5-W3P12113, TK5-W3P12115 -NoStorage -AdministrativeAccessPoint DNS
# Create the Storage Pool using Directly Attached Storage (DAS)
Enable-ClusterS2D
# Create a volume for VMs
New-Volume -StoragePoolFriendlyName S2D* -FriendlyName VDisk01 -FileSystem CSVFS_REFS -Size 800GB
# Create a VM using an existing VHDX
New-VM -Name "VM1" -MemoryStartupBytes 10GB -VHDPath C:\ClusterStorage\VDisk01\WS2025Datacenter.vhdx
# Add the VM to the Failover Cluster to enable automatic failover
Add-ClusterVirtualMachineRole -VirtualMachine VM1
```

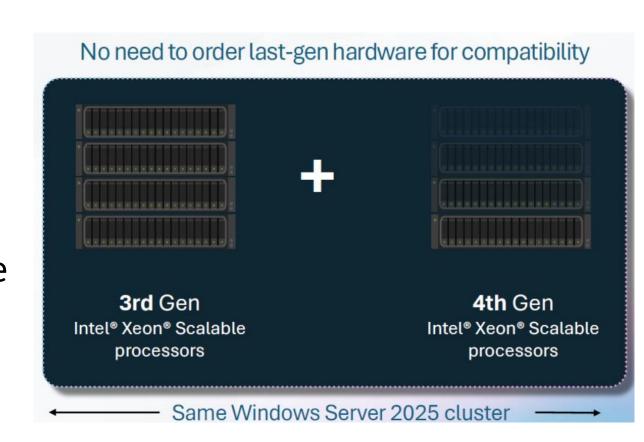


# Dynamic Processor Compatibility



### **Dynamic Processor Compatibility**

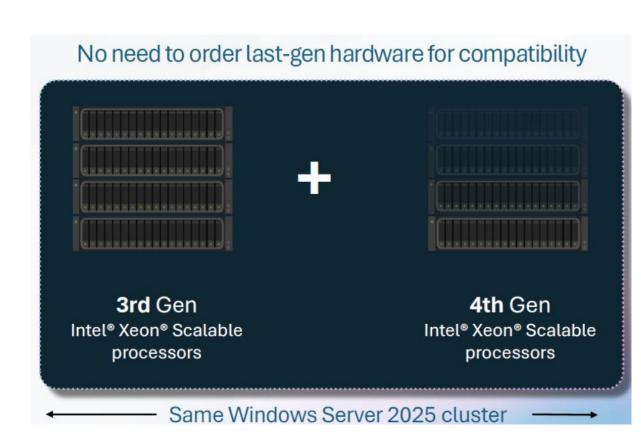
- Bisher wird bei verwenden der Prozessor Kompatibilität ein relative altes CPU Feature Set genutzt
- Folge: sowohl VMs auf neuerer Hardware wie auf altere Hardware verlieren Hardware Eigenschaften





### **Dynamic Processor Compatibility**

- Dynamic Processor Compatibility
  - Cluster misst Prozessoreigenschaften der Knoten aus
  - Stellt Prozessorkompatibilität mit maximalem Feature Set ein
- VMs steht maximale
   Prozessoreigenschaften der Hosts zur Verfügung





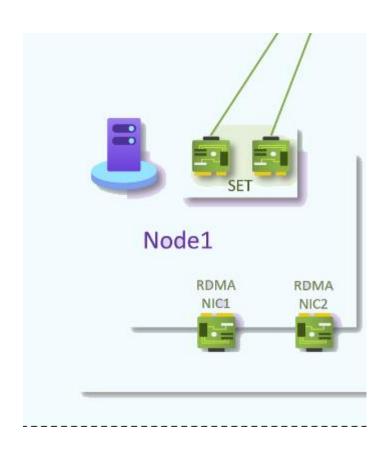
## Single Node Cluster



### Single Node Cluster

- Windows Server 2025 Single
   Node S2D Cluster beinhaltet\*)
  - Lokales Storage Spaces Direct
    - · Verteilung der Extents über die Storage Devices
  - · Benötigt nur zwei Flash Device
  - · Kann auf zwei Knoten erweitert werden incl. Umrechnung der Storage Resiliency
  - Unterstützt VMs und Container





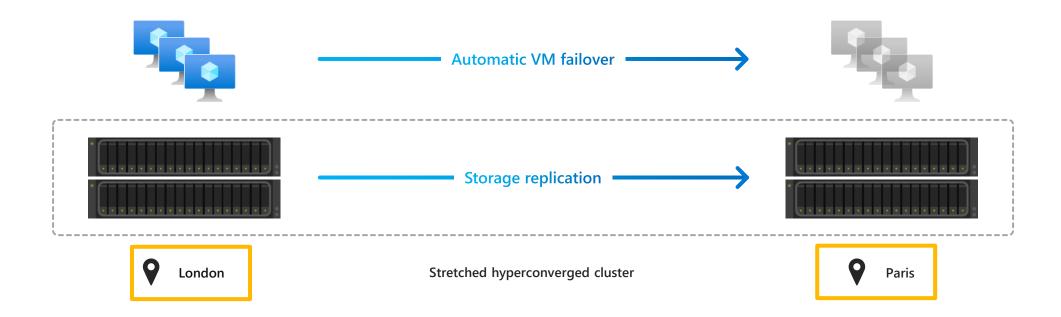


### **Stretched Cluster**



#### **Stretched Cluster**

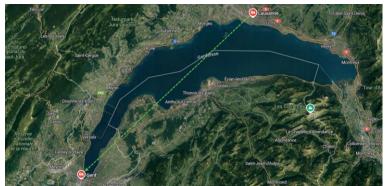
· Was ist ein Stretched Cluster für Microsoft





#### **Stretched Cluster**

#### **Metro Cluster**



- Entfernung der Sites viele manchmal sogar hunderte Kilometer
- Netzwerk zwischen den Sites meist über WAN oder angemietete Verbindungen
- Netzwerkgeschwindigkeit zwischen 1 Gbit/s und 20 Gbit/s
- · Meist L3 Verbindungen
- · Wenig oder keine Redundanz bei Netzwerkwegen
- · Verschieden IP-Bereiche für die Workload

**Campus Cluster** 



- Sites auf dem gleichen Campus einige Meter entfernt (normal zwischen 50 und 800 Meter)
- · Eigene Netzinfrastruktur, oft mit dedizierten Switchen
- High Speed Ethernet (=> 20 Gbit/s) Netzwerk zwischen Sites
- · Meist L2 Verbindungen
- Viele redundante Netzwerkpfade
- · Gleich IP-Bereiche für die Workload



# Metro Stretched S2D Cluster



#### **Streched CLuster**

#### Metro Stretched S2D Cluster

- Stretched Support wie in Azure Stack HCI
- · Storage Replica als Redundanz Technologie
  - · Synchronous oder Ansynchronous
  - Verbesserte Performance durch neues Raw Log
  - Storage Spaces Direct
- Herausforderndes Netzwerkdesign
  - · Aller Traffic wird geroutet
- · Support für Cluster mit 4 bis 16 Knoten
- Gleichmäßig verteilt auf 2 Sites (2-2, 3-3, 4-4, 5-5, ...)
- · Witness in dritter Site oder Azure





## **Campus Cluster**



#### **Streched CLuster**

#### · Campus Stretched S2D Cluster

- Nutzt Extent Verteilung als Redundanz Technologie
  - · Storage Spaces Direct über Sites hinweg
  - · Immer Synchronous
  - · Hervorragende Performance über den SBL
- Einfacheres Netzwerkdesign
  - · Storage Traffic meist im Gleichen Subnetz
  - · Kein Routing notwendig aber möglich
- Support f
  ür Cluster mit 2 und 4 Knoten (vielleicht auch 6 Knoten)
- · Gleichmäßig verteilt auf 2 Sites (1-1, 2-2)
- · Witness in drittem Raum oder Azure



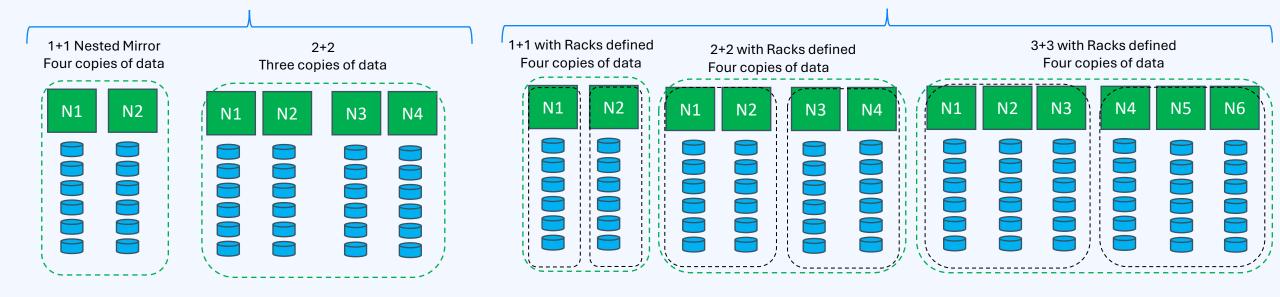


#### **S2D Campus Cluster Support**

Coming Soon

Phase 1: Existing S2D Resiliency

Phase 2: Forthcoming: S2D Template Tier for 4-way Mirror



- Existing resiliency is currently being validated
- Soft Anti-affinity rule is implemented (corresponds to VMware SHOULD rule): New-ClusterAffinityRule, Set
   ClusterAffinityRule -SoftAntiAffinity
- 4-way Mirror S2D Template Tier is being evaluated / estimated for Windows Server 2025



## Hyper-V Failover Cluster Improvements



#### **Cluster OS Rolling Upgrade**

- Upgrade your Failover Clusters without downtime!
- Windows Server 2022 → Windows Server 2025
  - The Windows Server 2025 Feature Update is downloaded from Windows Update (FU via WU)
  - CAUs RollingUpgrade plugin will work when we publish WS 2025 Feature Update

Invoke-CauRun - Enable Firewall Rules - Force - CauPlugin Name Microsoft. Rolling Upgrade Plugin



#### There are many small improvements in Windows Server 2025 Failover Clustering

- **Soft Anti-affinity** for antiaffinity rules support for Campus Cluster, similar to VMware SHOULD rules
- Repair-ClusterNameAccount cmdlet to automate functionality that was previously only available through FCM UX
- CAU
  - Invoke-CauRun from any clusternode
  - Custom Reboot option CAU plugin determines if a reboot is required
- Node Failback Status parity with node Drain Status
- Add-ClusterExcludedAdapter, Remove-ClusterExcludedAdapter, Get-ClusterExcludedAdapter, Set-ClusterExcludedAddapter to simplify management of excluded adapters, which is becoming more important as more customers have BMC/IDRAC



# Failover Clustering GPU DDA



#### **GPU-DDA** in Failover Clusters

**GPU-DDA (Discrete Device Assignment) ist die Möglichkeit einer VM eine oder merere ganze GPUs zuzuordnen** 

**GPU-DDA** ermöglicht es hoch grafik intensieve workloads wie AI in VMs auszuführen

Im Failover Clusters werden die GPUs durch GPU Pools abstrahiert sodas VMs bei Ausfall auf einem andren Host neu gestartet werden können







# GPU-DDA im Failover Clusters

**GPU-DDA ermöglicht es hoch Grafik-Intensieve workloads im Failover Cluster auszuführen** 

Beim Server Ausfall kann die Workload auf einem anderen Cluster Node automatisch gestartet werden

**GPU-DDA ist verfügbar in Windows Server Datacenter 2025** 



## **GPU Partitioning**





# Wie profitieren Kunden von GPU-P?

Bestehende GPU Technologie in Hyper-V sind ineffizient für heutige GPU Anwendungen (Graafik, KI)

RemoteFX vGPU wurde in 2020 wegen Security Schwächen entfernt;

Kunden die GPU Unterstützung in VMs benötigen könnten nur ganze GPUs VMs zuordnen

GPU-P adressiert die Anforderung das mehere VMs die gleiche Server GPU benutzen können

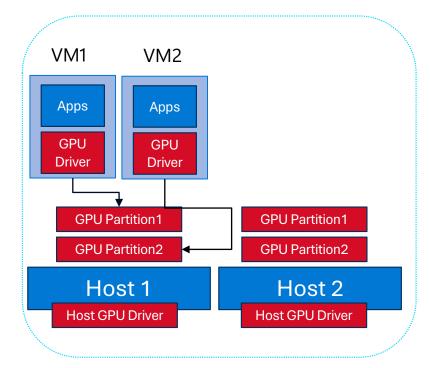


#### Was ist GPU-P?

GPU partitioning (GPU-P) zerteilt eine physische GPU in mehrer gleichgrösse Teile

Partitions können unterschiedlichen VMs zugewiesen werden

SR-IOV (single root IO virtualization) ermöglicht einen Hardware basierte Security Boundary Layer für die VMs. Dieser garantiert, das die VM nur auf ihren GPU-Teil zugreifen kan



Windows Server 2025 Failover Cluster



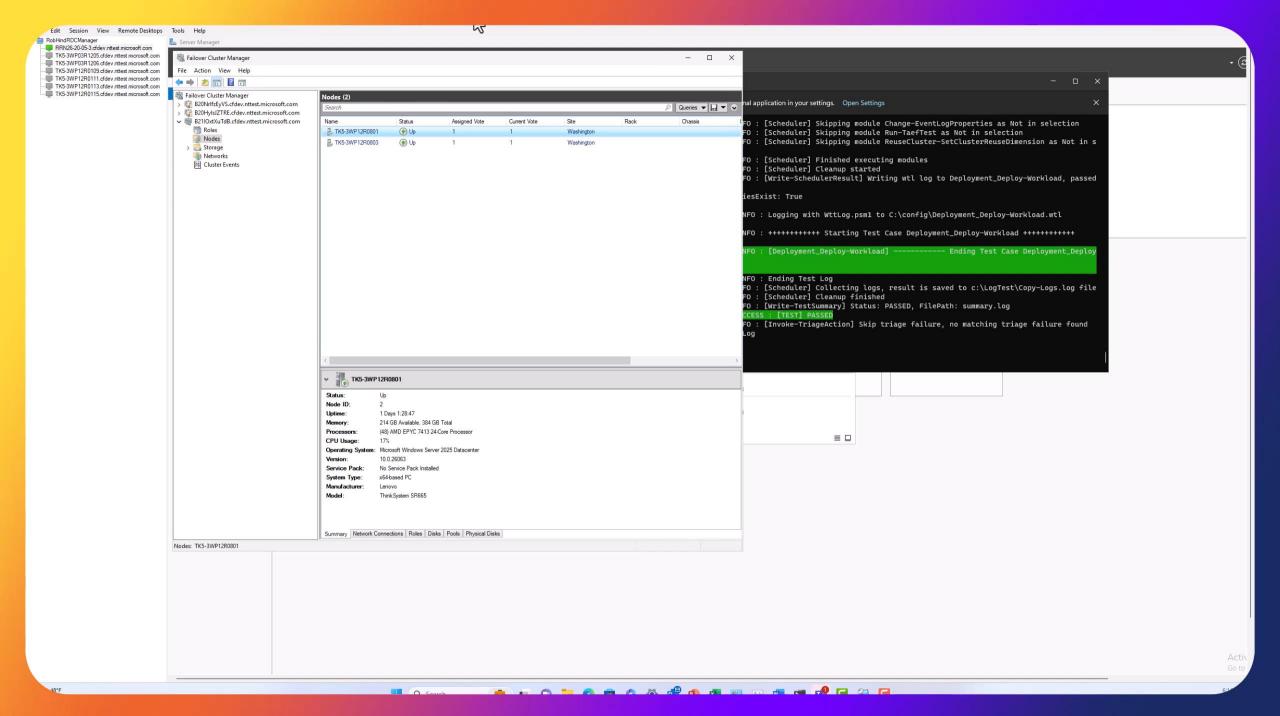
# Demo GPU Partioning mit PowerShell



# Demo GPU-P and VMs



# Video Livemigration mit GPU Partioning





### **GPU-P** Availability

#### **GPU-P**

Datacenter Windows Server 2025 Azure Stack HCI previously added in 22H2 OS release

#### **GPU-P Live Migration**

Datacenter Windows Server 2025 Azure Stack HCI 24H2 OS

#### **Supported Drivers**

NVIDIA A2, L4, A10, A16, A40, L40 support GPU-P

#### **CPU Requirements**

**AMD Milan** 

**Intel Saphire Rapids** 





### **NVMe over Fabric**

### Coming soon to Windows Server 2025

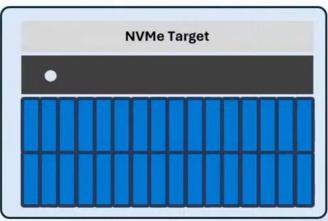
#### Full stack, Native NVMe Support

- WS2025 delivers up to 70% more IOPS on NVMe SSDs
- After GA, WS2025 will bring up to 90% more IOPS
- This innovation in full stack NVMe
  - Lowers host CPU consumption = More VMs per node
  - Increases IOPS = increased performance per VM



#### **NVMe-oF Initiator**

- Built-in NVMe-oF client for connecting to NVMe SANs
- Enables additional storage topologies
- TCP for traditional workloads
- Roadmap: RDMA support for lowest latency workloads



25% of Enterprises will deploy NVMe-oF solutions by 2027

Gartner - Top Trends in Enterprise Data Storage 2023



# ReFS Deduplication und Compression



### **ReFS Deduplication and Compression**

### Speicherplatz Ersparnis

 Über 60% Platzersparnis in Virtualisation, Backup und Fileserver Workloads

### Einfaches Management

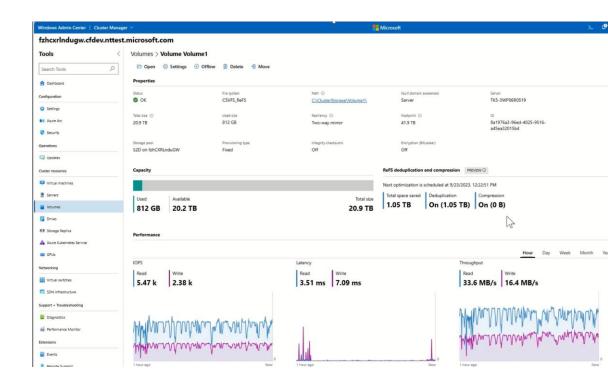
- Windows Admin Center oder PowerShell
- · planen, monitoren und starten der Optimierung

#### · Smart und Effizient

- Clusteraware, geringer Overhead (<1 ms)</li>
- · Dedupliziert nur neue oder geänderte Daten

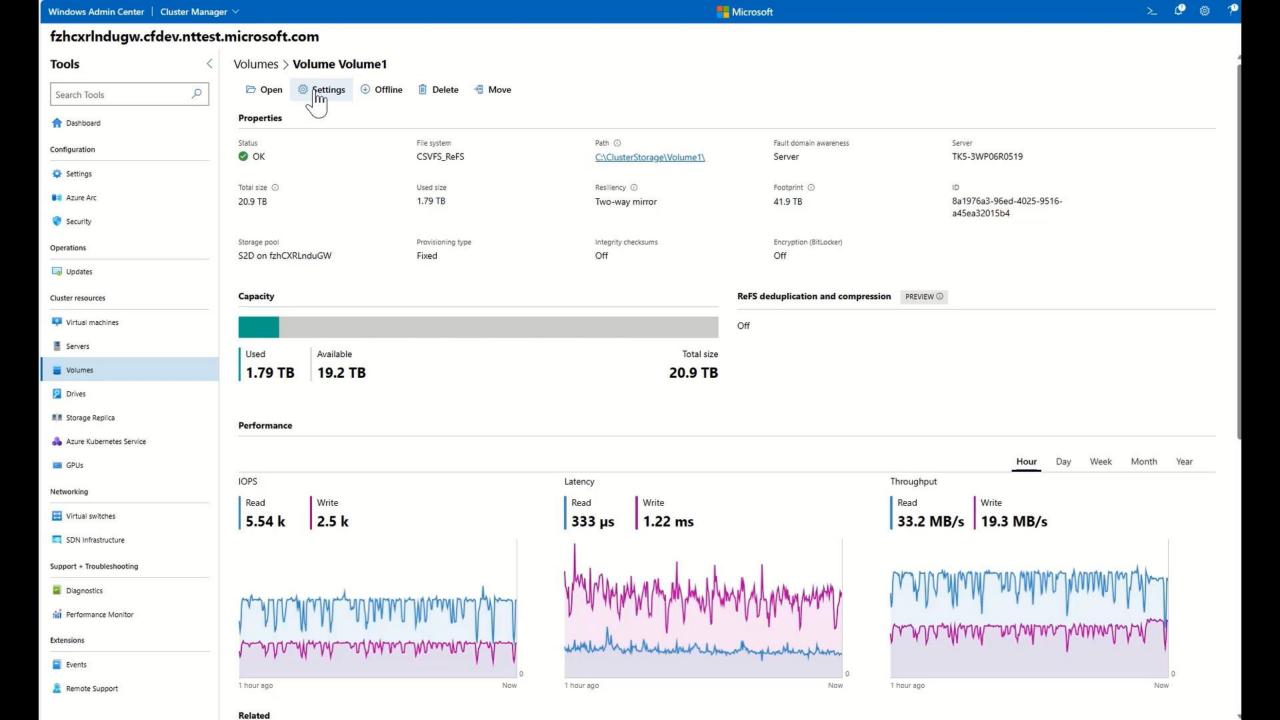
#### · Mehrere Modi

- Deduplication only, Compression only, oder Beides (default)
- · Kompression hat zwei unterschiedliche Algorithmen





# Video Deduplication and Compression

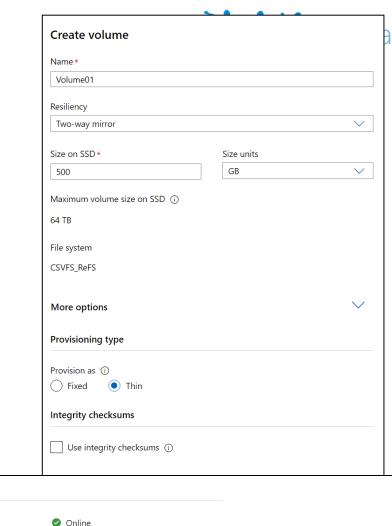


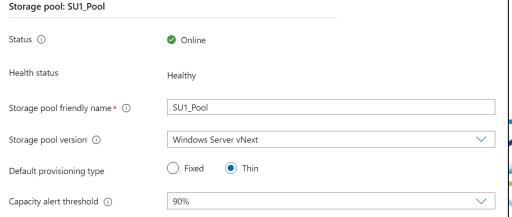


### Thin Provisioned Cluster Volumes

### **Thin Provisioned Volumes**

- · In Windows Server 2025 S2D supportet
- · Ermöglicht Überprovisionierung
- Extents werden erst bei Belegung zugeordnet
- · Kann von "Fixed" zu "Thin" konvertiert werden
- · Kann bei der Volume Anlage ausgewählt werden
- · Kann in den Storage Pool Einstellungen als Default gesetzt werden





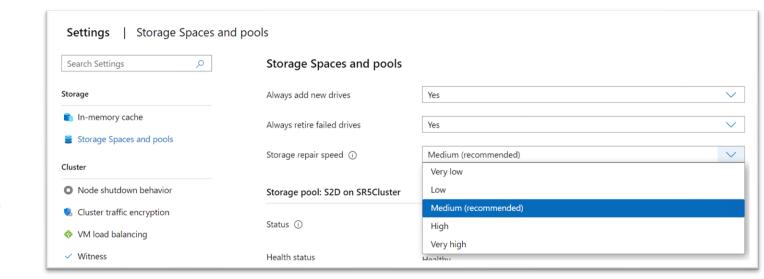


Adjustable Storage Repair and Resync Performance



### Einstellbare Repair und Resync Geschwindigkeit

- Storage RepairGeschwindigkeit
  - · Bestimmt
    - · wie schnell repariert wird
    - · Wie stark die Workload "leidet"
  - Einstellbar von "Very low" bis "Very high"
  - · Standard "Medium"





# ReFS Deduplication und Compression



### **ReFS Deduplication and Compression**

### Speicherplatz Ersparnis

 Über 60% Platzersparnis in Virtualisation, Backup und Filserver Workloads

### Einfaches Management

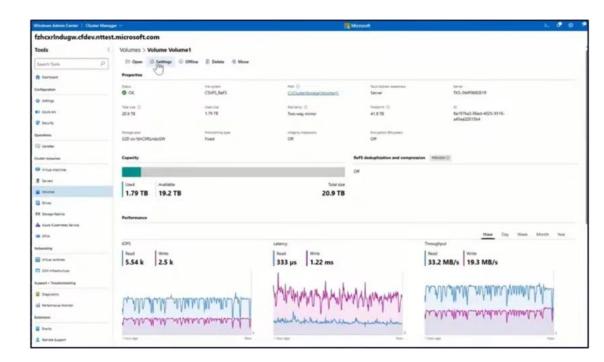
- · Windows Admin Center oder PowerShell
- · planen, monitoren und starten der Optimierung

#### · Smart und Effizient

- Clusteraware, geringer Overhead (<1 ms)</li>
- · Dedupliziert nur neue oder geänderte Daten

#### · Mehrere Modi

- Deduplication only, Compression only, oder Beides (default)
- · Kompression hat zwei unterschiedliche Algorithmen





### Weitere Features in Windows Server 2025

- Network ATC und HUD
- Neue SDNMöglichkeiten
- · SMB over QUIC
- · OS Upgrade über Update
- Wifi und Bluetooth Support
- WinGet

- Hotpatching
- · SMB Sicherheit
- Local KDC Proxy
- Viele SicherheitGruppenrichtlinien
- Sicherheit Policies von Microsoft

- · Windows 11 Desktop
- AD Improvements
- · AD Security
- ContainerVerbesserungen
- Windows Server Subscription

Und mehr.....



# **Azure Discovery Day**The Return of Windows Server (2025)?

SAVE THE DATE
Microsoft HQ Wien

· September 2024





### Danke an unsere Sponsoren



#### **GOLD SPONSOR**







Q&A

**Closing Subtext** 

