Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Luisa Fernanda Yepez Ramirez Repositorio: luisayepez567/act_b1_s7 Fecha de evaluación: 5/10/2025, 10:45:31 Evaluado por: Sistema de Evaluación Masiva

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 3.0/5.0
Actividades completadas: 3/4
Porcentaje de completitud: 75.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	SISTEMA TIENDA - Ejercicio 1: Implementa	src/main/java/com/example/Main.java	No	0.0
2	CLASE PADRE - Ejercicio 2: Implementa la	src/main/java/com/example/Producto. java	Sí	4.0
3	CLASE HIJA ALIMENTICIO - Ejercicio 3: Im	src/main/java/com/example/Producto Alimenticio.java	Sí	4.0
4	CLASE HIJA ELECTRONICO - Ejercicio 4: Im	src/main/java/com/example/Producto Electronico.java	Sí	4.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: SISTEMA TIENDA - Ejercicio 1: Implementa la clase SistemaTienda para probar el sistema completo. INDICACIONES: 1) Crear inventario diverso con productos electrónicos y alimenticios, 2) Crear ProductoElectronico laptop importada con 24 meses garantía, 110V, precio base \$2,500,000, stock 5 unidades, 3) Crear ProductoElectronico celular con parámetros específicos, 4) Crear ProductoAlimenticio leche refrigerada con 5 días para vencer, precio base \$4,500, stock 20 unidades, 5) Crear ProductoAlimenticio pan con parámetros específicos, 6) Probar venta exitosa y fallida por falta de stock, 7) Calcular precios usando métodos específicos de cada clase, 8) Probar reabastecimiento de inventario, 9) Verificar compatibilidad de voltaje, 10) Comparar precio base vs precios específicos, 11) Demostrar funcionalidades únicas de cada tipo.

Archivo esperado: src/main/java/com/example/Main.java

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 2: CLASE PADRE - Ejercicio 2: Implementa la clase base Producto con atributos protegidos y métodos obligatorios. INDICACIONES: 1) Declarar atributos protegidos: String nombre, double precioBase, String codigo (formato PROD-XXXX), int cantidadStock, String categoria, boolean activo, 2) Constructor: public Producto(String nombre, double precioBase, String codigo, int cantidadStock, String categoria), 3) Getters y setters con validaciones: setPrecioBase() solo acepta valores > 0, setCantidadStock() solo acepta valores >= 0, setCodigo() debe seguir formato PROD-XXXX, 4) Método calcularPrecioFinal(): calcular precio base + IVA (19%), retornar precioBase * 1.19, 5) Método hayStock(int cantidad): verificar cantidadStock >= cantidad Y producto activo, 6) Método vender(int cantidad): verificar stock con hayStock(), reducir cantidadStock si hay stock, mostrar mensajes apropiados, 7) Método reabastecer(int cantidad): sumar cantidad al stock, mostrar mensaje de reabastecimiento, 8) Método calcularDescuento(): retornar 0.0 en clase padre.

Archivo esperado: src/main/java/com/example/Producto.java

Gelestadopor Afictorivo den Evolutración IA

Página 1 de 2

Actividad 3: CLASE HIJA ALIMENTICIO - Ejercicio 3: Implementa Producto Alimenticio que herede de Producto con atributos y métodos específicos. INDICACIONES: 1) Usar extends Producto para heredar, 2) Atributos adicionales: boolean refrigerado, String lote, int diasParaVencer, 3) Constructor que llame a super() con parámetros de clase padre, 4) Método calcularPrecioAlimenticio(): obtener precio con IVA usando calcularPrecioFinal(), si refrigerado agregar 8% sobre precioBase, calcular descuento con calcularDescuentoVencimiento(), aplicar descuento, 5) Método calcularDescuentoVencimiento(): si diasParaVencer <= 3 retornar 0.50, si <= 7 retornar 0.30, si <= 15 retornar 0.15, otros casos 0.0, 6) Método estaProximoAVencer(): retornar true si diasParaVencer <= 7, 7) Método estaVencido(): retornar true si diasParaVencer <= 0, 8) Método obtenerEstadoFrescura(): retornar VENCIDO, URGENTE, PRÓXIMO A VENCER, CONSUMIR PRONTO o FRESCO según días, 9) Método calcularPerdidaPorVencimiento(): si vencido retornar precioBase * cantidadStock, sino 0.0.

Archivo esperado: src/main/java/com/example/ProductoAlimenticio.java

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es funcional y cumple con los requisitos principales. Sin embargo, el constructor no inicializa todos los atributos adicionales (lote), y las constantes podrían ser estáticas y finales.

Actividad 4: CLASE HIJA ELECTRONICO - Ejercicio 4: Implementa Producto Electronico que herede de Producto con atributos y métodos específicos. INDICACIONES: 1) Usar extends Producto para heredar, 2) Atributos adicionales: int garantiaMeses, String marca, double voltaje, boolean esImportado, 3) Constructor que llame a super() con parámetros de clase padre, 4) Método calcularPrecioElectronico(): obtener precio con IVA usando calcularPrecioFinal(), si esImportado agregar impuesto 5% sobre precioBase, calcular descuento con calcularDescuentoGarantia(), aplicar descuento, 5) Método calcularDescuentoGarantia(): si garantiaMeses >= 24 retornar 0.10, si >= 12 retornar 0.05, otros casos 0.0, 6) Método esGarantiaExtendida(): retornar true si garantiaMeses > 12, 7) Método calcularCostoGarantia(): retornar precioBase * 0.02 * garantiaMeses, 8) Método esCompatibleVoltaje(double voltajeLocal): calcular diferencia absoluta con Math.abs(), retornar true si diferencia <= 10% del voltajeLocal.

Archivo esperado: src/main/java/com/example/ProductoElectronico.java

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Se recomienda agregar setters para los atributos heredados y validar los valores de entrada en los setters para mayor robustez.

Resumen General

Buen trabajo general. Completó 3/4 actividades (75%) con una calificación promedio de 3.0/5. Hay oportunidades de mejora en algunos aspectos.

Recomendaciones

• Completar los archivos faltantes: src/main/java/com/example/Main.java