Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: santiago Bohorquez

Repositorio: Elgrinch001/act_b1_s7

Fecha de evaluación: 7/10/2025, 10:15:25

Evaluado por: Sistema de Evaluación Masiva

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.0/5.0

Actividades completadas: 4/4

Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	SISTEMA TIENDA - Ejercicio 1: Implementa...	src/main/java/com/example/Main.java	Sí	4.0
2	CLASE PADRE - Ejercicio 2: Implementa la...	src/main/java/com/example/Producto.java	Sí	4.0
3	CLASE HIJA ALIMENTICIO - Ejercicio 3: Im...	src/main/java/com/example/ProductoAlimenticio.java	Sí	4.0
4	CLASE HIJA ELECTRONICO - Ejercicio 4: Im...	src/main/java/com/example/ProductoElectronico.java	Sí	4.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: SISTEMA TIENDA - Ejercicio 1: Implementa la clase SistemaTienda para probar el sistema completo. INDICACIONES: 1) Crear inventario diverso con productos electrónicos y alimenticios, 2) Crear ProductoElectronico laptop importada con 24 meses garantía, 110V, precio base $2,500,000, stock 5 unidades, 3) Crear ProductoElectronico celular con parámetros específicos, 4) Crear ProductoAlimenticio leche refrigerada con 5 días para vencer, precio base $4,500, stock 20 unidades, 5) Crear ProductoAlimenticio pan con parámetros específicos, 6) Probar venta exitosa y fallida por falta de stock, 7) Calcular precios usando métodos específicos de cada clase, 8) Probar reabastecimiento de inventario, 9) Verificar compatibilidad de voltaje, 10) Comparar precio base vs precios específicos, 11) Demostrar funcionalidades únicas de cada tipo.

Archivo esperado: src/main/java/com/example/Main.java

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La actividad resuelve bien los puntos clave, pero falta la creación de un sistema de tienda más completo con un inventario y la inclusión de más productos según lo solicitado. Considera mejorar la organización y reutilización del código para una solución más robusta.

Actividad 2: CLASE PADRE - Ejercicio 2: Implementa la clase base Producto con atributos protegidos y métodos obligatorios. INDICACIONES: 1) Declarar atributos protegidos: String nombre, double precioBase, String codigo (formato PROD-XXXX), int cantidadStock, String categoria, boolean activo, 2) Constructor: public Producto(String nombre, double precioBase, String codigo, int cantidadStock, String categoria), 3) Getters y setters con validaciones: setPrecioBase() solo acepta valores > 0, setCantidadStock() solo acepta valores >= 0, setCodigo() debe seguir formato PROD-XXXX, 4) Método calcularPrecioFinal(): calcular precio base + IVA (19%), retornar precioBase * 1.19, 5) Método hayStock(int cantidad): verificar cantidadStock >= cantidad Y producto activo, 6) Método vender(int cantidad): verificar stock con hayStock(), reducir cantidadStock si hay stock, mostrar mensajes apropiados, 7) Método reabastecer(int cantidad): sumar cantidad al stock, mostrar mensaje de reabastecimiento, 8) Método calcularDescuento(): retornar 0.0 en clase padre.

Archivo esperado: src/main/java/com/example/Producto.java

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con los requisitos. Sería bueno agregar manejo de excepciones en los setters para indicar errores en lugar de simplemente ignorar valores inválidos y considerar la inmutabilidad para ciertos atributos si aplica.

Actividad 3: CLASE HIJA ALIMENTICIO - Ejercicio 3: Implementa ProductoAlimenticio que herede de Producto con atributos y métodos específicos. INDICACIONES: 1) Usar extends Producto para heredar, 2) Atributos adicionales: boolean refrigerado, String lote, int diasParaVencer, 3) Constructor que llame a super() con parámetros de clase padre, 4) Método calcularPrecioAlimenticio(): obtener precio con IVA usando calcularPrecioFinal(), si refrigerado agregar 8% sobre precioBase, calcular descuento con calcularDescuentoVencimiento(), aplicar descuento, 5) Método calcularDescuentoVencimiento(): si diasParaVencer <= 3 retornar 0.50, si <= 7 retornar 0.30, si <= 15 retornar 0.15, otros casos 0.0, 6) Método estaProximoAVencer(): retornar true si diasParaVencer <= 7, 7) Método estaVencido(): retornar true si diasParaVencer <= 0, 8) Método obtenerEstadoFrescura(): retornar VENCIDO, URGENTE, PRÓXIMO A VENCER, CONSUMIR PRONTO o FRESCO según días, 9) Método calcularPerdidaPorVencimiento(): si vencido retornar precioBase * cantidadStock, sino 0.0.

Archivo esperado: src/main/java/com/example/ProductoAlimenticio.java

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La implementación es correcta y cumple con los requisitos. Podría mejorarse el cálculo del precio alimenticio aplicando el descuento al final, sobre el precio con IVA y recargo por refrigeración. Además, se sugiere agregar validaciones en el constructor para evitar valores negativos en diasParaVencer.

Actividad 4: CLASE HIJA ELECTRONICO - Ejercicio 4: Implementa ProductoElectronico que herede de Producto con atributos y métodos específicos. INDICACIONES: 1) Usar extends Producto para heredar, 2) Atributos adicionales: int garantiaMeses, String marca, double voltaje, boolean esImportado, 3) Constructor que llame a super() con parámetros de clase padre, 4) Método calcularPrecioElectronico(): obtener precio con IVA usando calcularPrecioFinal(), si esImportado agregar impuesto 5% sobre precioBase, calcular descuento con calcularDescuentoGarantia(), aplicar descuento, 5) Método calcularDescuentoGarantia(): si garantiaMeses >= 24 retornar 0.10, si >= 12 retornar 0.05, otros casos 0.0, 6) Método esGarantiaExtendida(): retornar true si garantiaMeses > 12, 7) Método calcularCostoGarantia(): retornar precioBase * 0.02 * garantiaMeses, 8) Método esCompatibleVoltaje(double voltajeLocal): calcular diferencia absoluta con Math.abs(), retornar true si diferencia <= 10% del voltajeLocal.

Archivo esperado: src/main/java/com/example/ProductoElectronico.java

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución cumple con la mayoría de los requisitos. Considera calcular el impuesto de importación sobre el precio final (con IVA) en lugar del precio base y usa constantes para los porcentajes.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 4/4 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.0/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

- Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código