

event

El objeto "event" en JavaScript es un objeto que representa un evento que ha ocurrido en la página web. Este objeto contiene información detallada sobre el evento, como el tipo de evento, el elemento DOM que desencadenó el evento, las coordenadas del evento en la pantalla, las teclas que se presionaron (en el caso de eventos de teclado), entre otros datos relevantes.

El objeto "event" se pasa como un parámetro a la función de manejo de eventos cuando se produce un evento. A través de este objeto, puedes acceder a información específica sobre el evento y utilizarla para tomar decisiones o realizar acciones en respuesta al evento.

Aquí hay algunos ejemplos de propiedades comunes disponibles en el objeto "event":

1. **event.type**: Esta propiedad contiene el tipo de evento que ocurrió, como "click", "input", "keydown", etc.
2. **event.target**: Esta propiedad se refiere al elemento DOM que desencadenó el evento. Por ejemplo, si estás manejando un evento de clic en un botón, "event.target" será el botón en sí.
3. **event.clientX** y **event.clientY**: Estas propiedades proporcionan las coordenadas x e y del puntero del mouse en la pantalla cuando ocurrió el evento.
4. **event.key**: En eventos de teclado, esta propiedad contiene la tecla que se presionó.
5. **event.preventDefault()**: Este método se utiliza para evitar el comportamiento predeterminado del evento. Por ejemplo, puedes usarlo en un evento de clic en un enlace para evitar que la página se cargue.
6. **event.stopPropagation()**: Este método se utiliza para detener la propagación del evento a través de la jerarquía de elementos DOM. Puede prevenir que los eventos se propaguen desde elementos secundarios a elementos principales.

El objeto "event" es fundamental en la programación de eventos en JavaScript, ya que te permite acceder a información esencial sobre los eventos y responder a ellos de manera adecuada y dinámica en tus aplicaciones web.