



Projeto - Jogo do Humor

Esse jogo tem o objetivo de treinar e validar seus conhecimentos em HTML, CSS e JavaScript, ele consiste na construção de um site estático para mostrar uma troca de humor de um personagem a sua escolha.

Passos para implementação do projeto:

- Escolha um personagem;
- Mostre o nome dele;
- Escolha no mínimo 2 humores para ele;
- Escolha as fotos específicas para cada humor;
- Crie um botão para a troca de humor;
- Crie um estilo criativo e inovador;
- Faça o botão funcionar com JavaScript.

Separe as implementações em três partes, construção do HTML, estilização do CSS e interatividade com JavaScript.

O projeto deve ser entregue até as 19h da 6ª aula do segundo módulo.

O projeto de exemplo será mostrado e compartilhado em sala.