



Zegveld, Britt B.



1

2

3

4

5



Checkpoint 5 19-12-2018



Zegveld, Britt B. 18 days ago

- Beschrijf prototype beter, bijvoorbeeld fysiek prototype.
- Prototyping of gebruikersonderzoek toevoegen aan titels van de opdrachten.
- Opdrachten weergeven op volgorde van sprints.
- Experience testing (of evaluatie met gebruikers) en interview toevoegen aan gebruikerstesten. Wizard of Oz en Arduino workshop toevoegen aan prototyping.
- Bij elke opdracht zelfreflectie en, eventueel, feedback toevoegen.



Zegveld, Britt B. 18 days ago

- Links aanpassen; eindverslag ipv verslag en bekijk i.p.v. klik.
- Reflectie is nog wat mager. Advies: Reflectie schrijven over prototyping en reflectie schrijven over gebruikersonderzoek in plaats van per opdracht.
- Feedback docent uit feedpulse en opdrachten halen en aan portfolio toevoegen.



Write a summary of what you discussed with your teacher...

Too short

Checkpoint 4 12-10-2018



Zegveld, Britt B. 3 months ago

Besproken hoe ik mijn leerdoelen voor UXU kan laten zien in mijn portfolio. We hebben afgesproken dat ik in de vakantie zoveel mogelijk ga bijwerken waarmee ik achter loop.



Zegveld, Britt B. 3 months ago

Alle opdrachten zijn verder voldoende.

Checkpoint 3 12-10-2018

No feedback submitted.

Checkpoint 2 12-09-2018



Zegveld, Britt B. 4 months ago

Proberen details toe te voegen aan mijn storyboard om duidelijker te maken wat ik bedoel. Een externe persoon moet het kunnen begrijpen zonder tekst of uitleg. Ik ga hiervoor illustrator gebruiken, omdat dat makkelijker is voor details. Verder alles nog samenvoegen in een pdf en alle dingen van sprint 1 inleveren.

Checkpoint 1 05-09-2018**Zegveld, Britt B.** 4 months ago

Opdracht User Interface Flaws ziet er goed uit, niks aan op te merken. Wel nog even de nieuwe versie met beschrijvingen uploaden op Canvas.

We hebben besloten dat ik, ondanks mijn vooropleiding, toch het reguliere programma ga volgen. Vooral omdat dit vak voor mij nieuw is. De onderwerpen zijn bij mijn vooropleiding niet veel behandeld.

Privacy Policy - Developed by **DREAM**