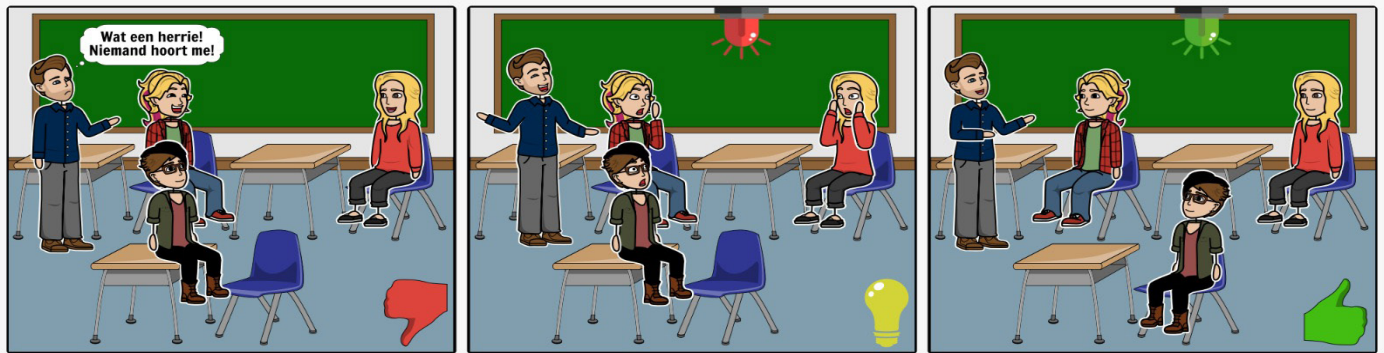


# Wizard of Oz

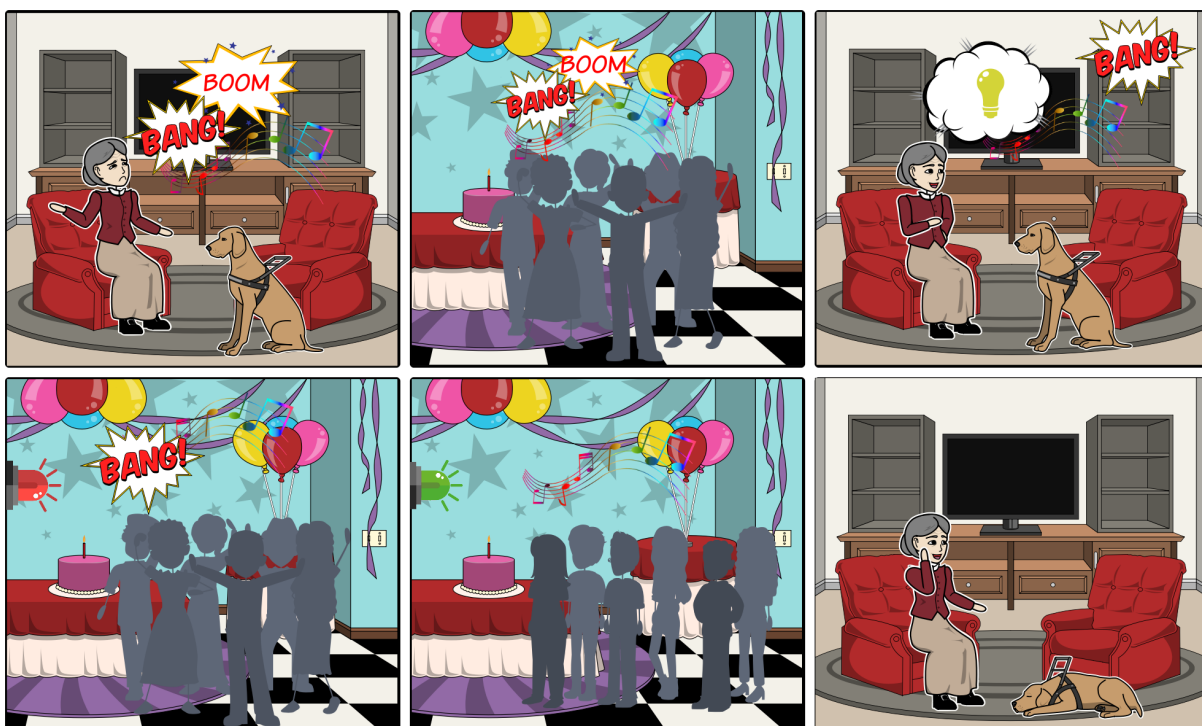
Voor deze opdracht zijn we tot het idee gekomen om een arduino te gebruiken waarmee we het geluids niveau weergeven in een ruimte. Ons eerste idee was om de geluidsmeter in een klas lokaal te hangen zodat je makkelijker het geluids niveau in een lokaal te regelen. Hier hebben we een storyboard van gemaakt.



De feedback van de docent was dat we onze toepassing moesten veranderen. We konden eventueel gaan kijken hoe we ons product kunnen gebruiken voor Mr. Marten.

We hebben hier nog 2 ideeën voor gemaakt:

1. Je zou de geluids meter bij een concert van Mr. Marten kunnen ophangen. Hierdoor zou je kunnen meten op welk nummer het publiek het best reageert.
2. We hebben nog een storyboard gemaakt, hierin is te zien dat je de meter ook kunt gebruiken met feestjes zodat je de burens niet zo erg tot last bent.



# Prototype

Voor ons prototype hebben we een arduino gebruikt met een geluidssensor en 6 lampjes. De lampjes geven een indicatie van het geluids niveau, als er geen lampjes branden is het stil. De lampjes gaan aan als de sensor geluid detecteerd, hoe meer geluid de sensor detecteerd des te meer lampjes er aan gaan.

