## Clientes Web. 50p

- 1. El primer navegador web fue el "WorldWideWeb" fue desarrollado por Tim Berners Lee en el año 1990.
- 2. Actualmente hay muchos navegadores web disponibles, aunque los más usados son Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari y Microsoft. Un navegador de texto podría ser Lynx.
- 3. Mozilla/5.0 (Windows NT xy; rv:10.0) Gecko/20100101 Firefox/10.0
- 4. El cliente web es un navegador Chrome en un sistema operativo Macintosh con procesador intel y versión 10.15.7, además el navegador utiliza el motor de renderizado Webkit y la versión de Chrome es 111.0.0.0.
- 5. wget --server-response --output-document=archivo.html https://www.apuntesinformaticafp.com/cursos/cliente web.html
- 6. wget -i descargas.txt -P descargas
- 7. Indica la longitud del contenido.
- 8. Es una cadena de caracteres que identifica el navegador web y el sistema operativo del cliente que realiza la solicitud.
- 9. Caché-control
- 10. La cabecera que el servidor tiene que revisar para saber que tipo de datos tiene que recibir el cliente es "Content-Type".

## Herramientas de Desarrollo. 50p

1.	El código de estado es 200
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	Más de 50 recursos

- 10. El recurso más grande es el "jquery.js"