

# Regulamin konkursu - Jestem dotnetomaniakiem

23 kwietnia 2009

## 1. Postanowienia ogólne

- (a) Organizatorem konkursu jest strona <http://dotnetomaniak.pl>
- (b) Konkurs polega na dodawaniu artykułów napisanych w języku **polskim** dotyczących technologii .NET
- (c) Konkurs jest otwarty dla wszystkich użytkowników zarejestrowanych na stronie <http://dotnetomaniak.pl>.
- (d) Konkurs trwa od 16.04.2009 do 14.05.2009.

## 2. Uczestnik konkursu

- (a) Uczestnik konkursu, to osoba która ma konto na <http://dotnetomaniak.pl> i zgłosi swój udział wysyłając maila, który zawiera nazwę jego użytkownika na portalu na adres [konkurs@dotnetomaniak.pl](mailto:konkurs@dotnetomaniak.pl)
- (b) Wysłanie zgłoszenia jest równoważne z akceptacją niniejszego regulaminu.
- (c) W konkursie nie biorą udziału organizatorzy oraz sponsorzy.
- (d) Osoby biorące udział w konkursie muszą (maksymalnie w przeciągu 1 tyg. od rejestracji) podać poprawny adres e-mail w swoim profilu. Adres e-mail musi być dostępny nie krócej niż 1 tydzień po zakończeniu konkursu.

## 3. Zasady konkursu

- (a) Użytkownicy, tak jak do tej pory dodają artykuły napisane po polsku dotyczące technologii .NET na stronę <http://dotnetomaniak.pl>
- (b) Użytkownik może zgłosić do konkursu wpis własnego autorstwa, ale może to zrobić nie wcześniej niż 24h po jego opublikowaniu na stronie/blogu (w przeciwnym wypadku, taki wpis nie będzie brany pod uwagę w konkursie).
- (c) Artykuł konkursowy **nie może** być po prostu tłumaczeniem z języka angielskiego cudzego artykułu.
- (d) Podobnie jak dotychczas użytkownicy mogą promować interesujące ich artykuły.
- (e) Po zakończeniu konkursu użytkownik, który dodał najwyżej oceniony przez społeczność artykuł zostaje ogłoszony zwycięzcą w kategorii "Najlepszy artykuł" i otrzymuje nagrodę główną.
- (f) Użytkownik, który dodał najwięcej najwyżej ocenionych artykułów podczas trwania konkursu ogłaszany jest zwycięzcą w kategorii "Najaktywniejszy dotnetomaniak" i otrzymuje nagrodę przewidzianą w tej kategorii.
- (g) Wszelkie próby sztucznego zawyżania punktacji są zabronione. Użytkownik, który dopuści się naruszenia tego punktu zostanie usunięty z konkursu.

## 4. Nagrody

- (a) Nagrodą za zajęcia pierwszego miejsca w głównej kategorii "Najlepszy artykuł" jest:
  - zestaw Telerik Premium Collection for .NET (<http://www.telerik.com/purchase.aspx>)
  - 600 punktów Polishwords (<http://polishwords.com.pl>)
  - koszulka ze sklepu <http://dotnetomaniak.cupsell.pl> (do wyboru)
  - koszulka ze sklepu <http://www.paskudnekoszulki.cupsell.pl> (do wyboru)

- koszulka firmy Telerik - .NET Superstar
  - kubek termiczny z logo <http://dotnetomaniak.pl>
- (b) Organizatorzy nagrodzą także użytkownika, który podczas trwania konkursu doda najwięcej artykułów o technologii .NET. Nagrodą w tej kategorii (zwaną “ Najaktywniejszy dotnetomaniak” ) będzie:
- kamera internetowa Microsoft LiveCam VX-6000
  - książka Foundation Silverlight 2 Animation autorstwa Jeffa Paries’a
  - 400 punktów Polishwords (<http://polishwords.com.pl>)
  - koszulka ze sklepu <http://dotnetomaniak.cupsell.pl> (do wyboru)
  - kubek termiczny z logo <http://dotnetomaniak.pl>
  - koszulka firmy Telerik - .NET Superstar
- (c) Organizatorzy nagrodzą także użytkownika, który zajmie drugie miejsce w kategorii “Najaktywniejszy dotnetomaniak”. Nagrodą będzie:
- Headset Microsoft LifeChat ZX-6000
  - książka “Expression Blend - przewodnik”
  - koszulka ze sklepu <http://dotnetomaniak.cupsell.pl> (do wyboru)
  - kubek termiczny z logo <http://dotnetomaniak.pl>
  - koszulka firmy Telerik - .NET Superstar
- (d) Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny.
- (e) Użytkownik, który został zwycięzcą nagrody, głównej nie będzie brany pod uwagę przy wyborze zwycięzcy w kategorii “Najaktywniejszy dotnetomaniak”.
- (f) Wśród uczestników. po pierwszym i trzecim tygodniu konkursu (tj. dnia 23.04 oraz 7.05) zostanie wylosowana nagroda - koszulka lub kubek termiczny (do wyboru).

## 5. Odbiór nagród

- (a) Nagroda główna zostanie przesłana do zwycięzcy drogą elektroniczną na adres e-mail umieszczony w profilu
- (b) Nagrody rzeczowe zostaną przesłane na adres wskazany przez użytkownika znajdujący się na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
- (c) Zwycięzca nagrody głównej poprzez jej przyjęcie zaświadcza, iż został poinformowany o konieczności uiszczenia opłaty skarbowej z tego tytułu oraz o tym, że obowiązek ten leży wyłącznie w jego zakresie.
- (d) Zwycięzca nagrody głównej dodatkowo zgadza się, iż w czasie nie dłuższym niż 1 miesiąc od otrzymania nagrody głównej, przetestuje wybrany pakiet znajdujący się w zestawie (RadControls for ASP.NET AJAX, RadControls for WinForms, RadControls for WPF, RadControls for Silverlight, Telerik Reporting, Telerik OpenAccess ORM) i opíše zgodnie ze stanem faktycznym swoje wrażenia. Zgadza się również, aby jego artykuł został przetłumaczony na język angielski oraz wysłany do sponsora nagrody głównej firmy Telerik.

## 6. Postanowienia końcowe

- (a) Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesłania do użytkowników biorących udział w konkursie 2-3 wiadomości e-mail odnośnie organizowanego konkursu wraz z krótką informacją od sponsorów.
- (b) Użytkownik może w każdej chwili wypisać się z konkursu poprzez wysłanie stosownej informacji na adres [konkurs@dotnetomaniak.pl](mailto:konkurs@dotnetomaniak.pl)
- (c) W przypadku niemożności skontaktowania się ze zwycięzcą, z winy niezależnej od Organizatora, zastrzega on sobie prawo przekazania nagrody kolejnej osobie.
- (d) Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany regulaminu o czym uczestnicy konkursu zostaną powiadomieni drogą elektroniczną.
- (e) Decyzja organizatorów jest ostateczna i nie podlega od niej odwołanie
- (f) Użytkownik akceptując powyższy regulamin zgadza się ze wszystkimi jego postanowieniami.