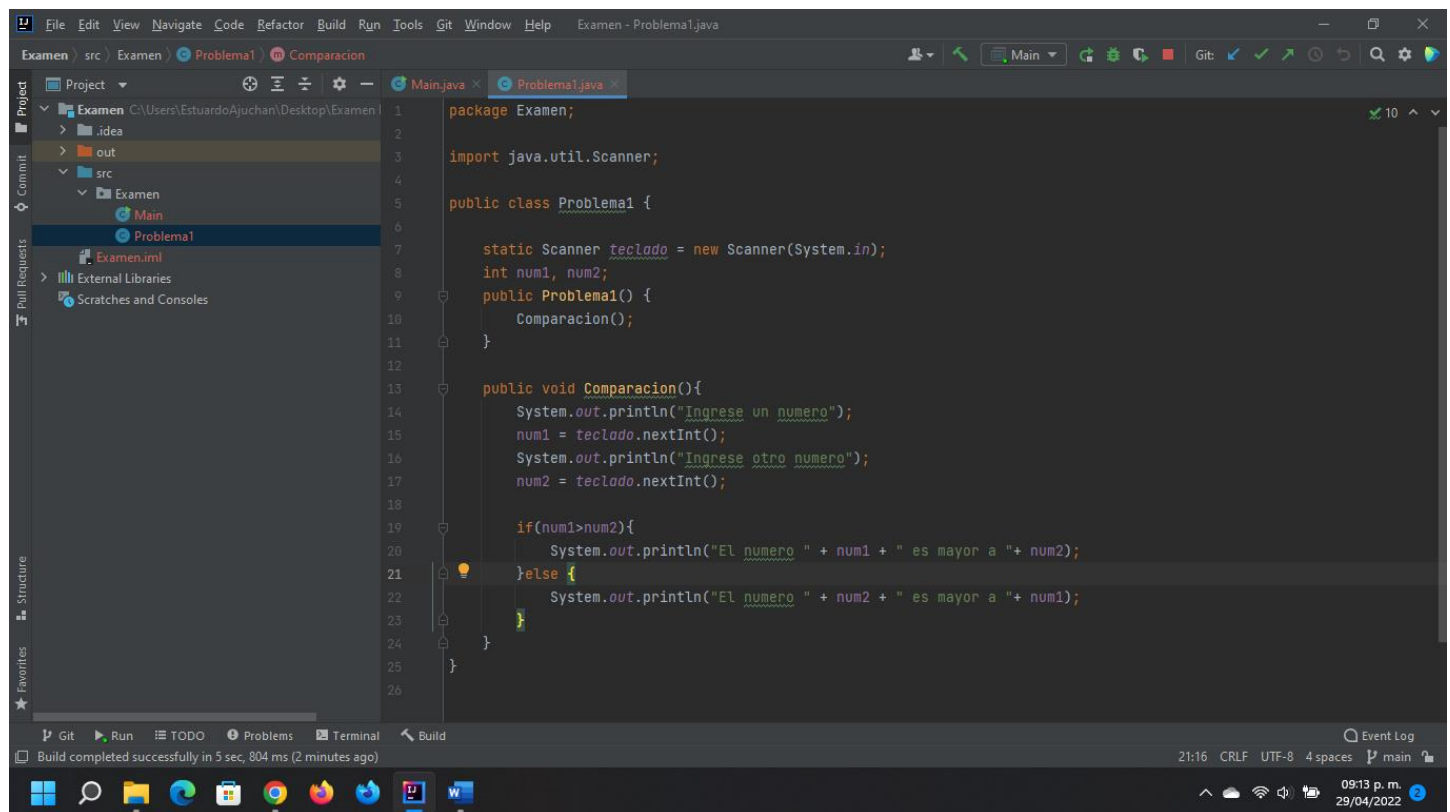
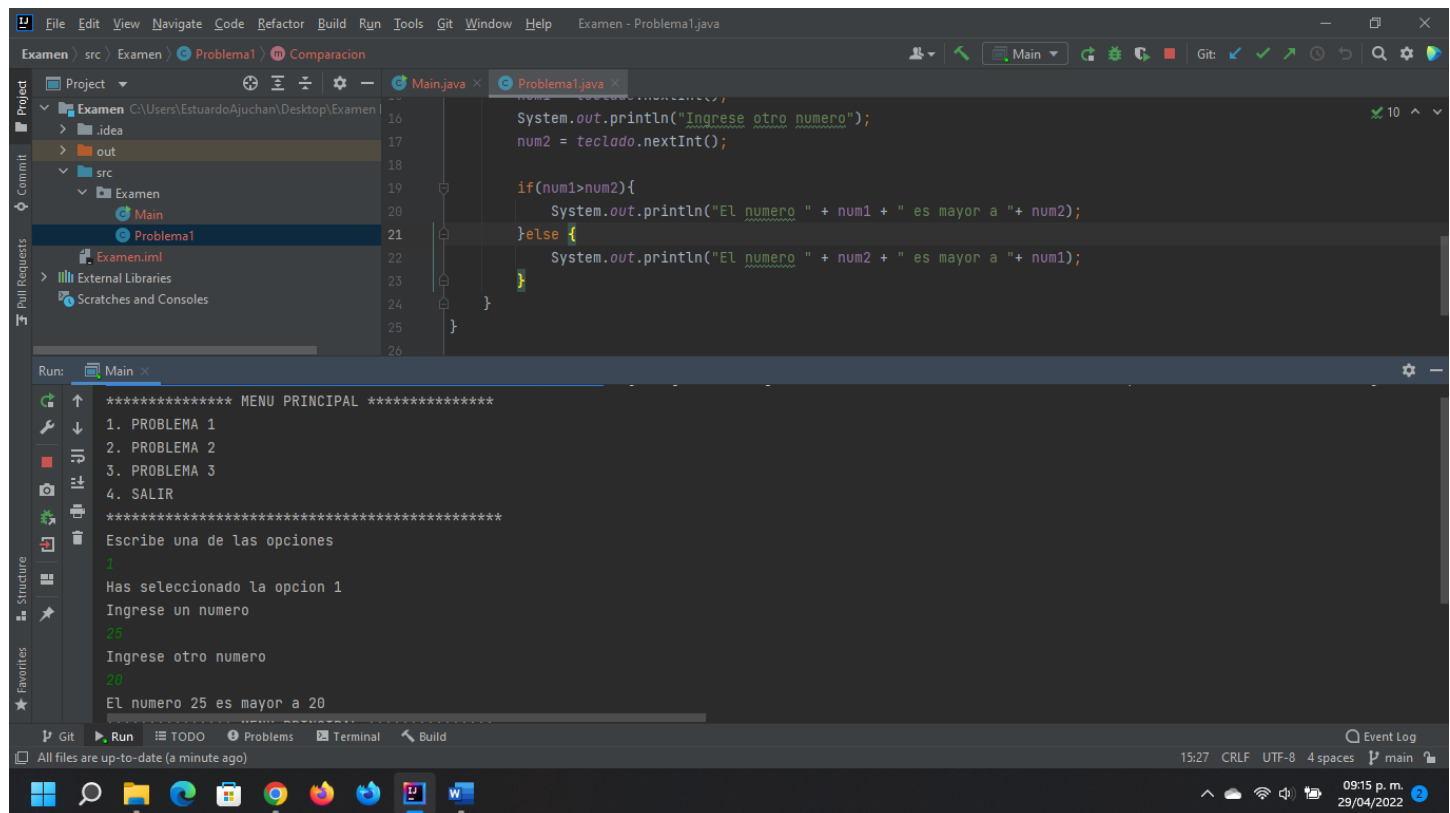


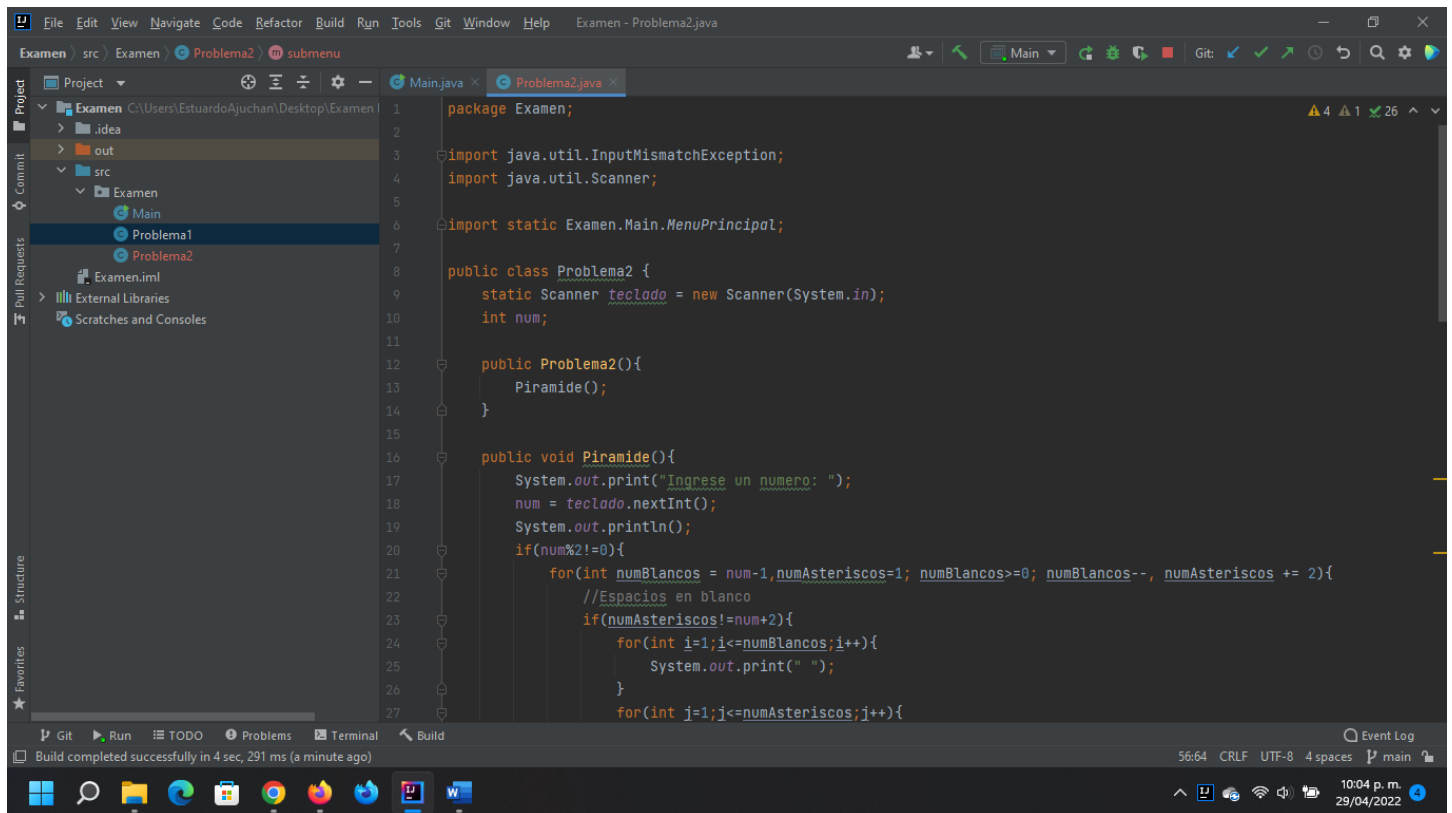
PROBLEMA 1



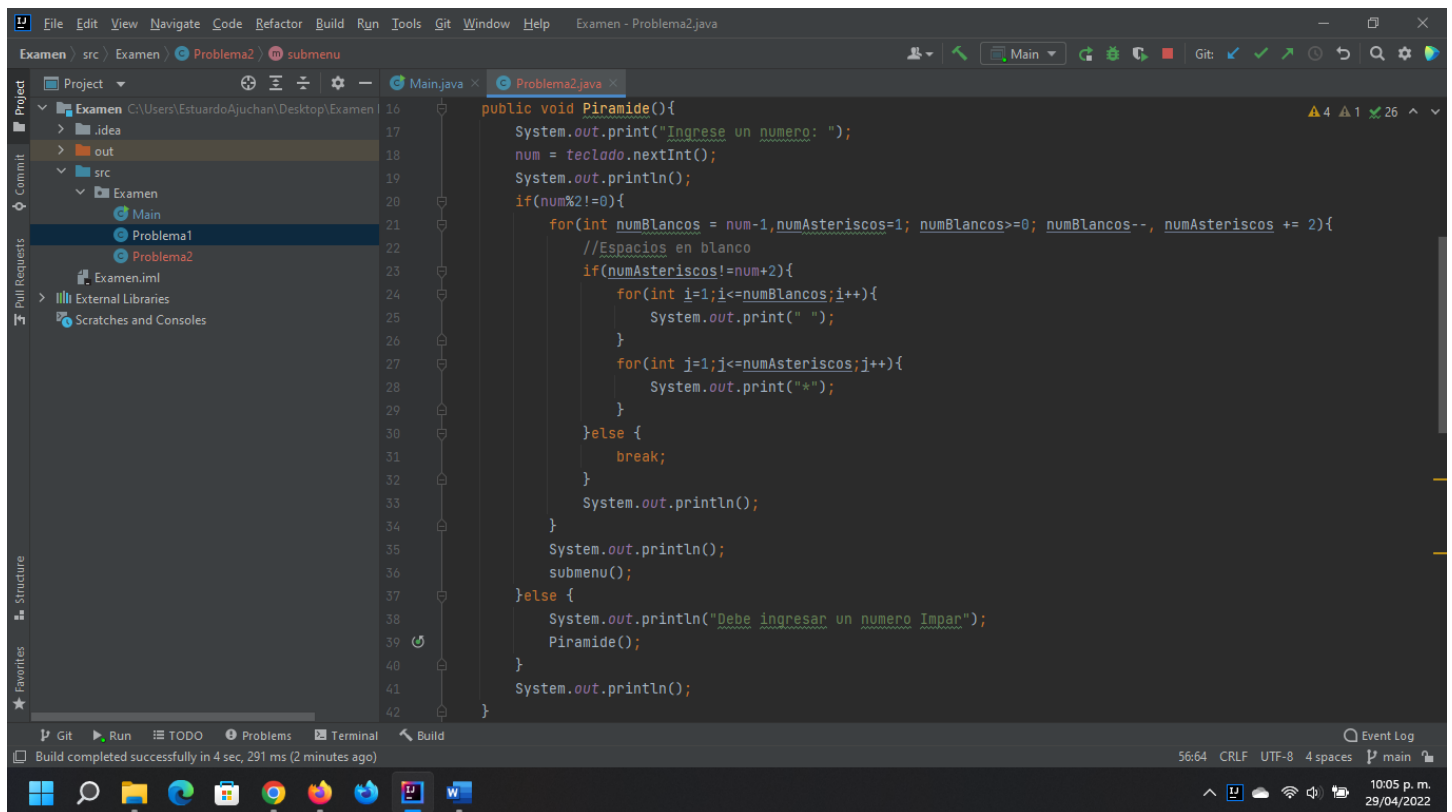
RESULTADO



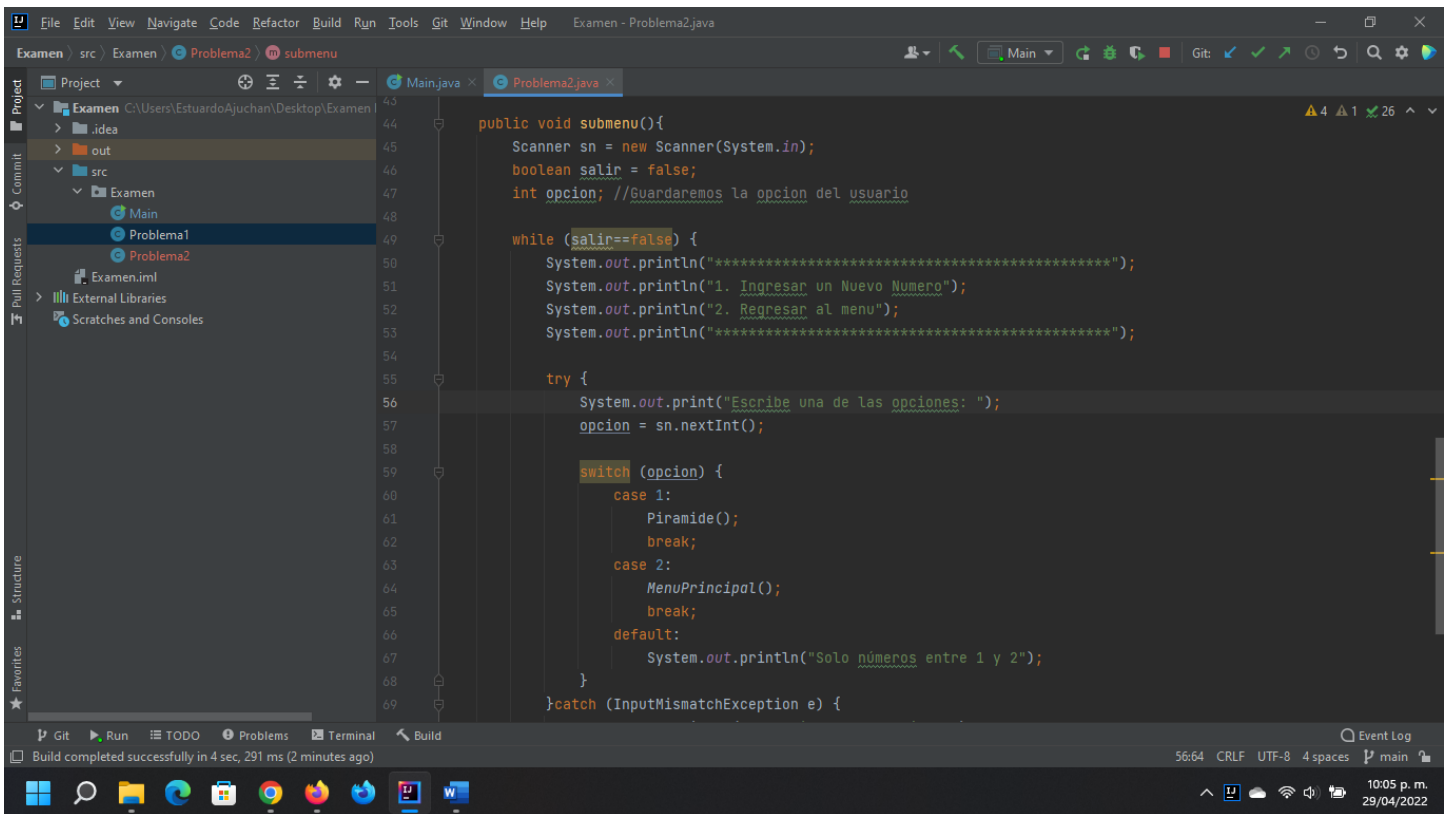
PROBLEMA 2



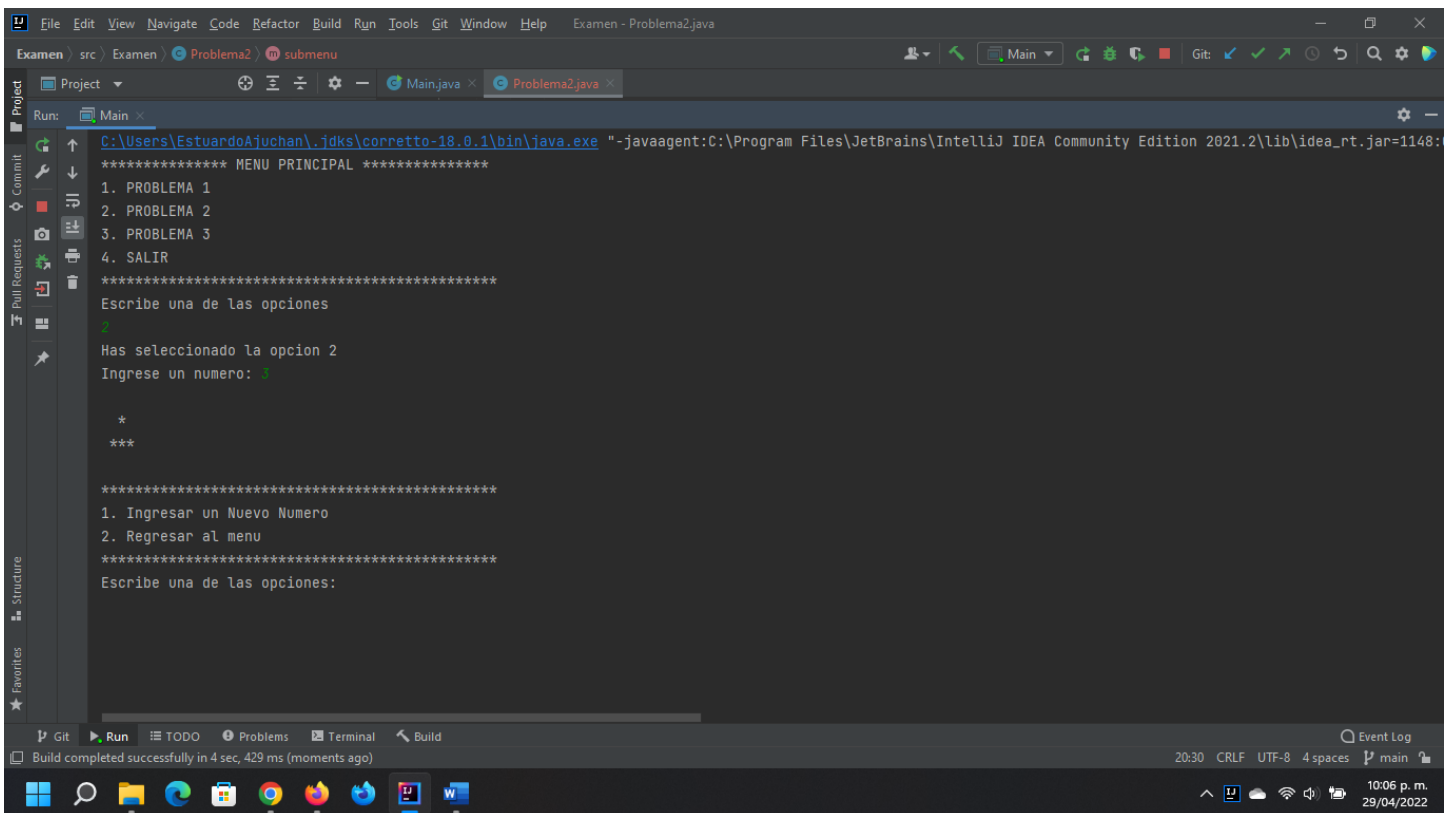
```
1 package Examen;
2
3 import java.util.InputMismatchException;
4 import java.util.Scanner;
5
6 import static Examen.Main.MenuPrincipal;
7
8 public class Problema2 {
9     static Scanner teclado = new Scanner(System.in);
10     int num;
11
12     public Problema2(){
13         Piramide();
14     }
15
16     public void Piramide(){
17         System.out.print("Ingrese un numero: ");
18         num = teclado.nextInt();
19         System.out.println();
20         if(num%2!=0){
21             for(int numBlancos = num-1,numAsteriscos=1; numBlancos>=0; numBlancos--, numAsteriscos += 2){
22                 //Espacios en blanco
23                 if(numAsteriscos!=num+2){
24                     for(int i=1;i<=numBlancos;i++){
25                         System.out.print(" ");
26                     }
27                     for(int j=1;j<=numAsteriscos;j++){
```



```
16     public void Piramide(){
17         System.out.print("Ingrese un numero: ");
18         num = teclado.nextInt();
19         System.out.println();
20         if(num%2!=0){
21             for(int numBlancos = num-1,numAsteriscos=1; numBlancos>=0; numBlancos--, numAsteriscos += 2){
22                 //Espacios en blanco
23                 if(numAsteriscos!=num+2){
24                     for(int i=1;i<=numBlancos;i++){
25                         System.out.print(" ");
26                     }
27                     for(int j=1;j<=numAsteriscos;j++){
28                         System.out.print("*");
29                     }
30                 }else {
31                     break;
32                 }
33                 System.out.println();
34             }
35             System.out.println();
36             submenu();
37         }else {
38             System.out.println("Debe ingresar un numero Impar");
39             Piramide();
40         }
41         System.out.println();
42     }
```



RESULTADO



Examen - Problema2.java

Examen src Examen Problema2 submenu

Project Main Problema2.java

```
*****
1. Ingresar un Nuevo Numero
2. Regresar al menu
*****
Escribe una de las opciones: 1
Ingrese un numero: 3

Debe ingresar un numero Impar
Ingrese un numero: 3

*
***
*****

*****
1. Ingresar un Nuevo Numero
2. Regresar al menu
*****
Escribe una de las opciones: 1
Ingrese un numero: 3

*
***
*****
*****
```

Git Run TODO Problems Terminal Build

Build completed successfully in 4 sec, 429 ms (a minute ago)

47:30 CRLF UTF-8 4 spaces main

10:07 p.m. 29/04/2022

Examen - Problema2.java

Examen src Examen Problema2 submenu

Project Main Problema2.java

```
*****
Escribe una de las opciones: 1
Ingrese un numero: 3

*
***
*****
*****
*****

*****
1. Ingresar un Nuevo Numero
2. Regresar al menu
*****
Escribe una de las opciones: 1
Ingrese un numero: 3

*
***
*****
*****

*****
1. Ingresar un Nuevo Numero
2. Regresar al menu
*****
```

Git Run TODO Problems Terminal Build

Build completed successfully in 4 sec, 429 ms (a minute ago)

59:30 CRLF UTF-8 4 spaces main

10:07 p.m. 29/04/2022