



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Durante esta aula, sugerimos que faça os exercícios das aulas anteriores que não completou para recuperar o atraso ou, caso os tenha feito, deixamos-lhe os seguintes desafios para continuar a colocar em prática o que aprendeu.

Back end I

Exercício Integrador: Template Method pattern

Objetivo

Analisar o seguinte enunciado em conjunto com o código e, em seguida, **modifique-o de acordo com o enunciado**.

Desafio I

Uma empresa de vendas digitais nos pede para modificar a modelagem de seu sistema.

Atualmente, o sistema permite que os **vendedores** sejam classificados de acordo com o cumprimento de determinados requisitos.

Os seguintes aspectos são considerados:

- Tanto **funcionários** quanto **afiliados** são vendedores;
- Cada **vendedor** retorna uma categoria (**mostrarCategoria**) de acordo com o número de pontos obtidos.
- O objetivo dos **funcionários** é conseguir afiliados (**obterAfiliado**) e realizar vendas (**vender**). Cada um recebe 10 pontos por cada novo afiliado, 5 pontos por cada venda que fizer e 5 pontos por cada ano de antiguidade que tiver.
- O objetivo dos **afiliados** é realizar vendas (**vender**), mas o cálculo dos pontos é diferente: eles ganham 15 pontos a cada nova venda.

Os **vendedores** são categorizados da seguinte forma:

Menos de 20 pontos = novato;

Entre 20 e 30 pontos = aprendiz;

Entre 31 e 40 pontos = bom;

Mais de 40 pontos = mestre.

Deve ser implementado um método **mostrarCategoria** que deve primeiro **calcularPontos**, depois **recategorizar** de acordo com a pontuação obtida no método anterior e, finalmente, exibir o nome do vendedor, total de pontos e categoria por console.

Se você chegou até aqui, parabéns! Se você ainda tem tempo, propomos o seguinte desafio para continuar praticando.

