

Filas

Claudia Akemi Izeki



Filas

- ☛ **Filas** (*queues*) são listas lineares nas quais a movimentação dos elementos é realizada apenas em posições especiais: a **primeira** e a **última**.
- ☛ Exemplos: filas de banco, filas de caixa de supermercado, filas de cinema, etc.
- ☛ A fila, como a pilha, é conceitualmente uma **estrutura dinâmica** que está continuamente mudando, pois itens são adicionados/retirados.

Política de Acesso aos Dados

- ☛ A fila é a aplicação de uma técnica de programação denominada de **FIFO** (*First In First Out*), ou seja,

“os primeiros elementos da fila são os primeiros a sair”.

Algumas aplicações

- ☞ Listas de espera em geral:
 - Reservas em sistemas de bibliotecas, etc.
 - Gerenciamento de fila de impressão

TAD Fila

☞ *Cria(F)*

- Cria uma fila F vazia

☞ *Enfileira(x, F): enqueue*

- Insere x no final de F

☞ *Desenfileira(F): dequeue*

- Remove e retorna o elemento do início da fila

☞ *Vazia(F)*

- Testa se a fila F está vazia

☞ *Primeiro(F)*

- Acessa o elemento do início da fila

☞ *Destrói(F)*

- Destrói a estrutura e libera o espaço ocupado por ela

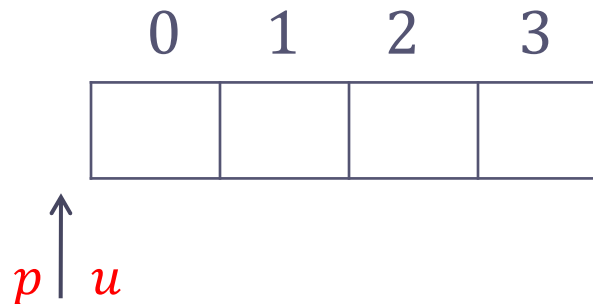
Fila estática

- Existe uma forma de se utilizar um *array* (vetor) na implementação de uma fila?
- Sim, se houver dimensionamento do *array* que dê para acomodar o tamanho máximo da fila e, além disso, precisa-se dos ponteiros início (**p**rimeiro) e fim (**ú**ltimo).

Exemplo:

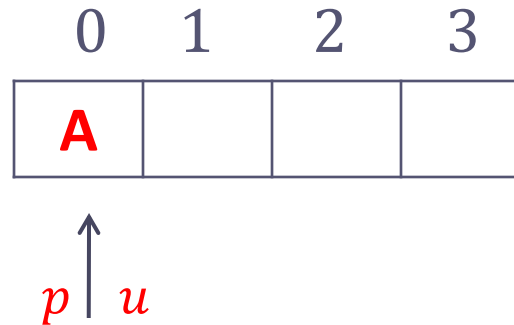
Situação 1

Inicial: **fila vazia**



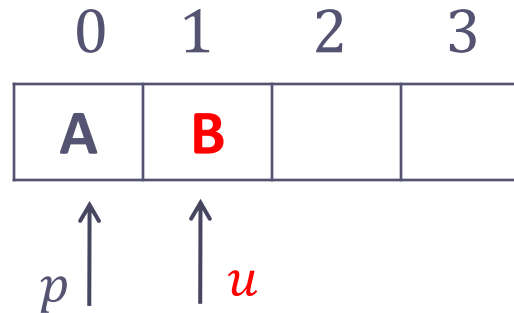
Situação 2

Inserir informação *A*



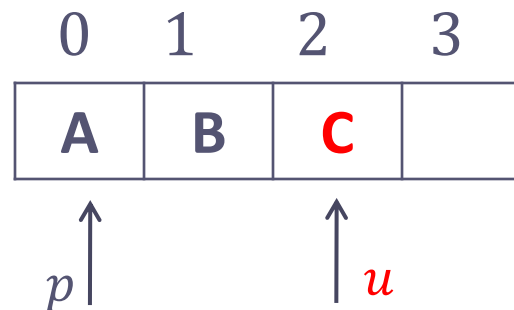
Situação 3

Inserir informação *B*



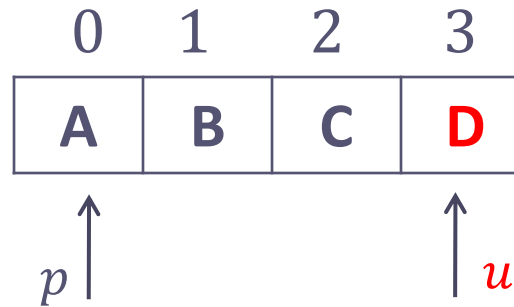
Situação 4

Inserir informação *C*



Situação 5

Inserir informação *D*



Situação 6

Inserir informação *E*

Overflow!

Situação 7

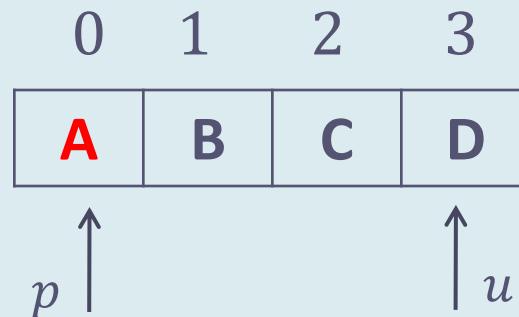
Retirar informação (*A*)

?

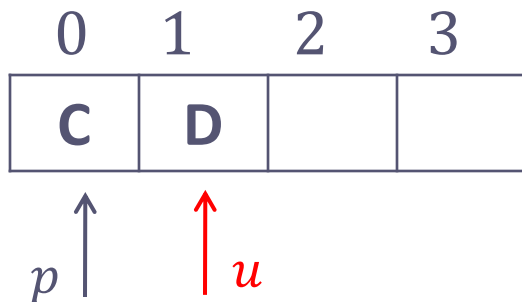
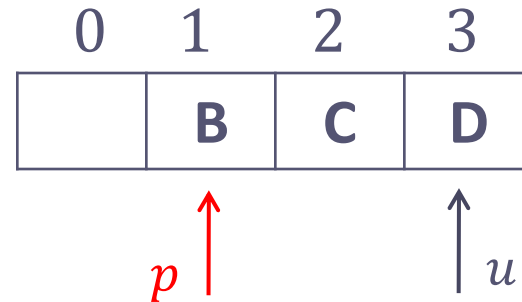
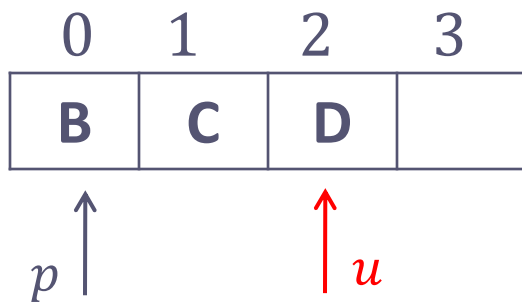
- Desloco os $n - 1$ elementos uma posição à esquerda? *ou*
- Movo o ponteiro do início para frente?

Situação 7

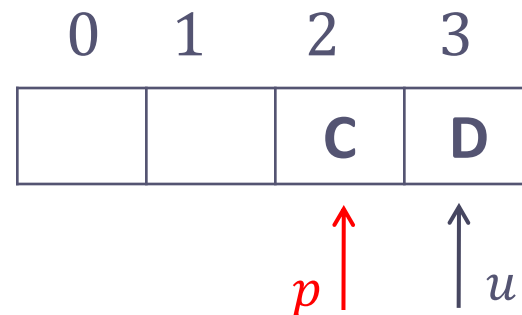
Retirar informação (*A*)

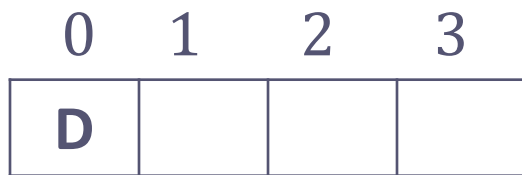


2 formas



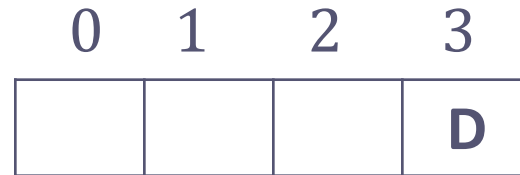
Situação 8
(Removendo *B*)





$p \uparrow$
 u

Situação 9
(Removendo *C*)

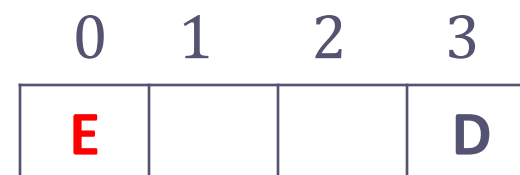


$p \uparrow$
 u



$p \uparrow$
 u

Situação 10
(Inserindo *E*)

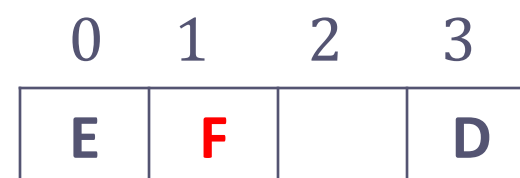


$u \uparrow$
 p



$p \uparrow$
 u

Situação 11
(Inserindo *F*)



$u \uparrow$
 p

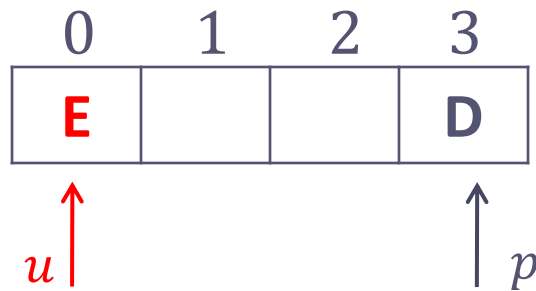
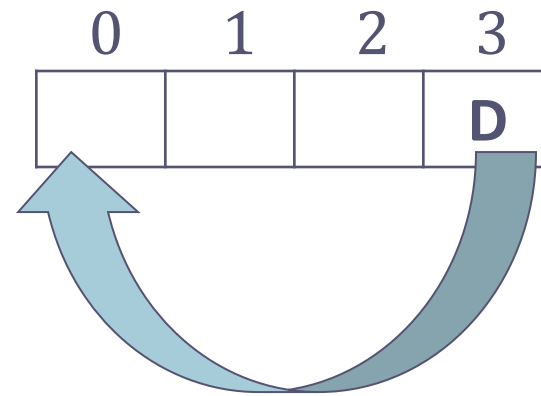
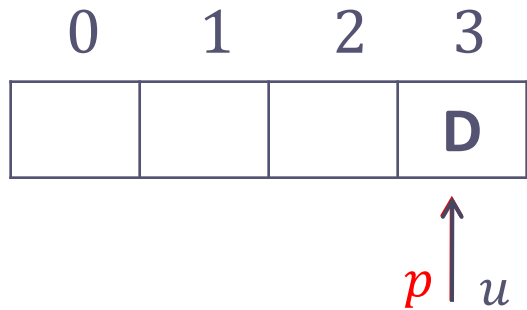
Fila circular

Como podemos implementar uma fila como uma lista linear estática?

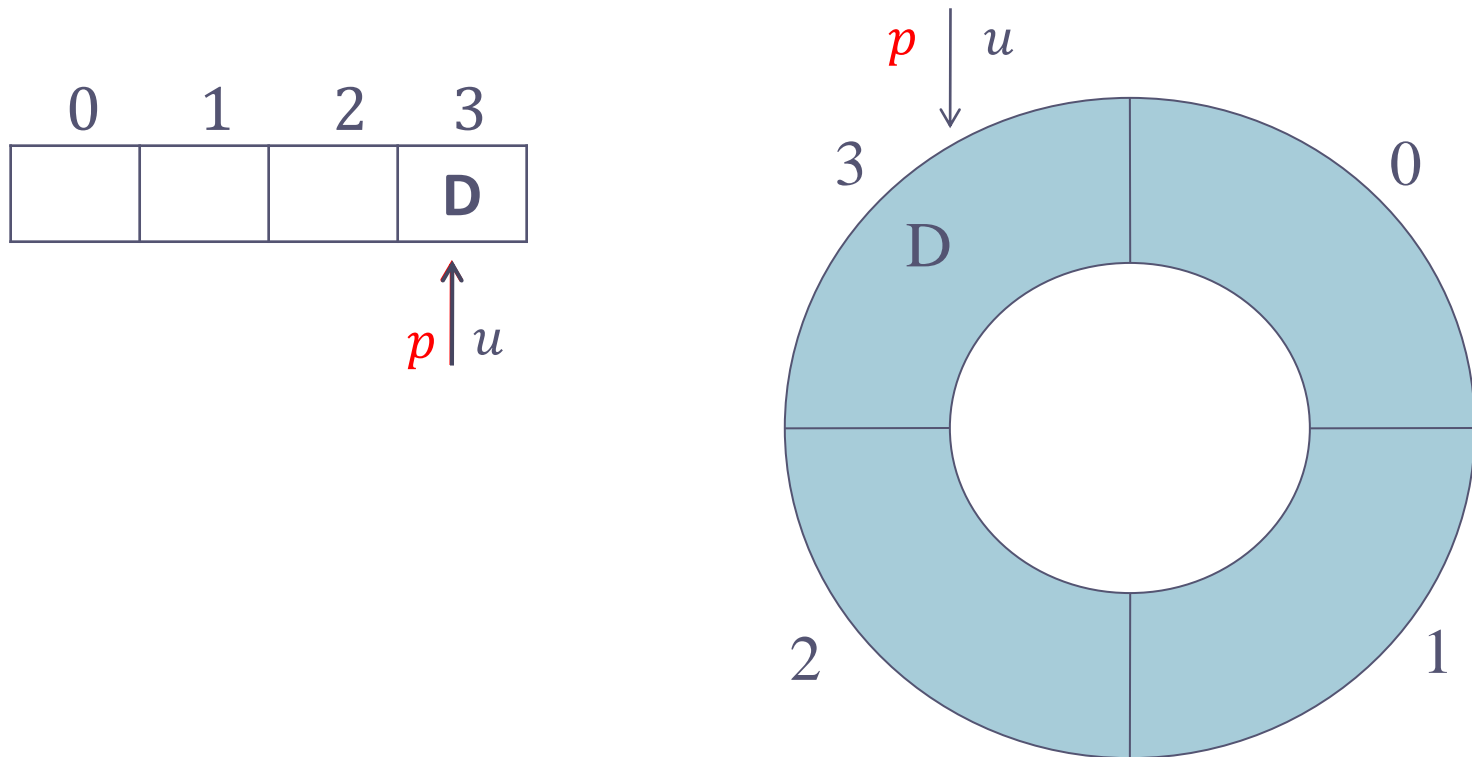
1. O ponteiro **início** sempre na posição 0 para $N > 0$. Daí, na remoção, devem-se deslocar todos os elementos uma posição à esquerda. **Isso não é nada eficiente!!!**
2. Como uma **fila circular**, não necessitando de quaisquer deslocamentos na operação de remoção.

Observação: em qualquer uma das implementações acima, supor inicialmente ponteiros início e fim com valor -1 .

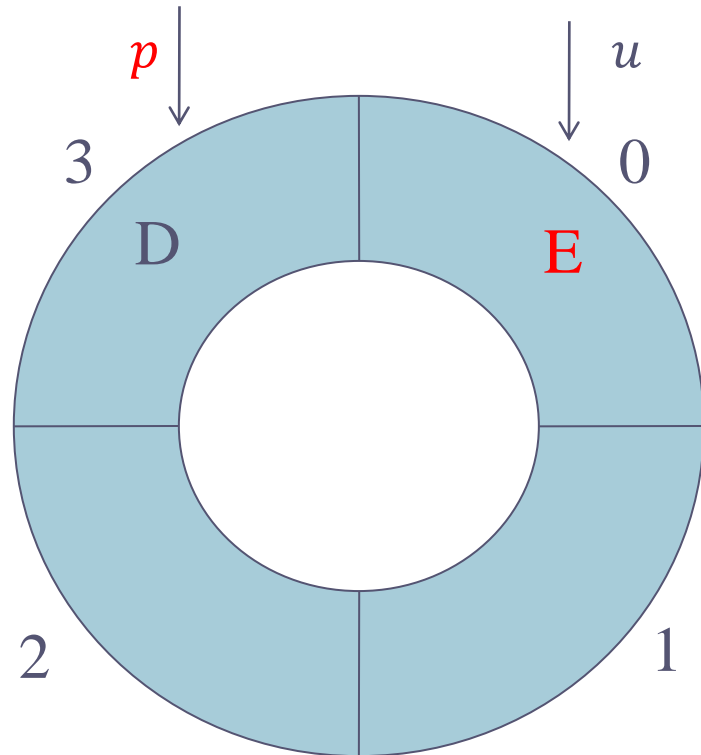
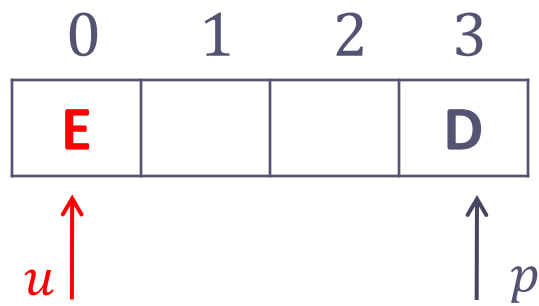
Fila circular estática



Fila circular estática



Fila circular estática



Implementação estática: Fila circular

/ Definição da **Estrutura de Dados** */*

```
class Fila{  
    private:  
        int inicio;  
        int fim;  
        int vet[N];  
        // outros campos...  
};
```

Atividade 1: implementar cada uma das operações do TAD Fila.

/ Algoritmo para **enfileirar** o elemento */*

nova_posição = (fim+1) **mod** MAX

mod é o operador
resto (%) em C++!

SE nova_posição **igual** inicio **ENTÃO**
 OVERFLOW!

SENÃO

 fim = nova_posição
 fila[fim] = x

SE inicio **igual** -1 **ENTÃO**
 inicio=0

/ Algoritmo que **desenfileira** (remove) o elemento */*

Se a fila está vazia **então** // inicio igual a -1
UNDERFLOW!

Senão

obtem o elemento do início da fila

Se os ponteiros inicio e fim são iguais **então**
a fila fica vazia // inicio e fim recebem -1

Senão

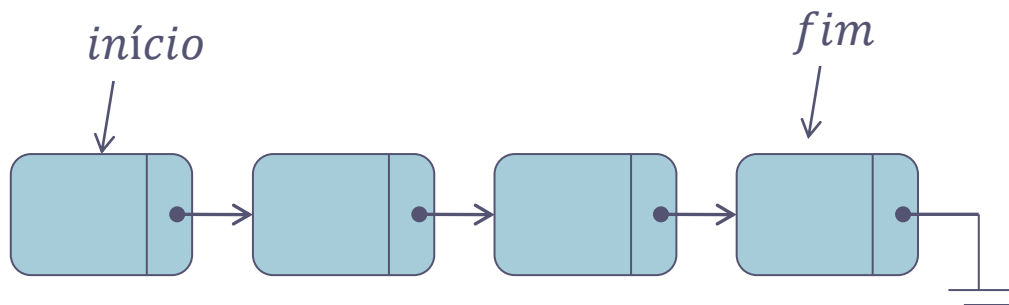
// calcula o ponteiro inicio, respeitando a circularidade

inicio = (inicio+1) mod MAX

retorna o elemento removido

Implementação Dinâmica

- ☛ Ponteiros para início e fim da lista
- ☛ Uso de uma lista simplesmente encadeada



Implementação dinâmica: Lista simplesmente encadeada com ponteiros para o início e fim

/ Definição da Estrutura de Dados */*

```
class No{
    private:
        int chave;
        No* prox;
        // outros campos...
};

class Fila{
    private:
        No* inicio;
        No* fim;
        // outros campos...
};
```

Atividade 2: implementar cada uma das operações do TAD Fila.

Análise dos dois tipos de representação

☞ Vantagens da Fila estática (anel):

- Não envolve custos da alocação dinâmica

☞ Desvantagens da Fila Estática:

- Previsão de tamanho máximo

☞ Vantagens da Fila Dinâmica:

- Ocupa espaço estritamente necessário

☞ Desvantagens da Fila Dinâmica:

- Custos usuais da alocação dinâmica (tempo de alocação, campos de ligação)

Quando usar

☞ Representação estática:

- Quando fila tiver tamanho pequeno ou seu comportamento for previsível

☞ Representação dinâmica:

- Nos demais casos

Bibliografia

- NUNES, M. G, SCC-0202 - Algoritmos e Estruturas de Dados I do ICMC-USP, 2009.
- SZWARCFITER, J. L.; MARKENZON, L. Estruturas de Dados e Seus Algoritmos. Rio de Janeiro: LTC, 1994.