

## JavaScript

### Formulários(Botões e Campos de Texto):

**<form name="nomequalquer"></form>**

Tag que dá início um formulário, e é dentro dele que podemos inserir os botões, campos de texto, etc. Ao abrir a tag, é necessário dar um nome para esse formulário, sempre escolha um que você consiga lembrar facilmente, e sempre busque colocar o nome todo apenas com letras minúsculas.

**<label>Idade: </label>**

Tag que rotula os campos de texto que vamos ver mais adiante

## Resumo de JavaScript

Idade:

Acima temos o título(H1) "Resumo de Javascript" e o Label "Idade:"(<label>Idade: </label>)

**<Input type="text" name="idade"/>**

Cria um campo de texto onde o usuário pode inserir a informação que você deseja.O "type" define que tipo será o campo, nesse caso é de texto, e o "name" vai ser utilizado nas funções, que será explicado mais adiante.

---

## Resumo de JavaScript

Idade:

Ao lado, temos o label idade, e a caixa de texto para inserir a idade.

```
<input type="button" value="Nome do botão" onclick="funcao();">
```

Cria um botão na página, e a partir dele podemos utilizar as funções do Javascript, "type" vai definir que é um "button", ou seja, um botão, no caso dos botões, o que vai dar o nome que vai aparecer na página vai ser o "value", o "name" na tag não será necessário no momento, e o "onclick='funcao()';", permite que ao clicar nele, a função citada será acionada, e as ações definidas dentro dela serão realizadas.

## Resumo de JavaScript

Idade:

```
<input type="radio" name="nome" value="valor">
```

Cria um botão de radio, que permite o usuário selecionar 1 opção dentro de várias. Se por exemplo, você quer que o usuário escolha seu gênero, você vai criar 3 botões de rádio, e todos eles precisam ter o mesmo "name", para que ele possa escolher apenas 1 dentre os 3, já o "value", vai ser diferente nos 3, por exemplo, o primeiro terá masculino, outro feminino e o último será "outro", só que nenhum desses nomes irá aparecer na página, então você fará o seguinte:

```
<label>Masculino</label>
```

```
<input type="radio" name="genero" value="Masculino">
```

```
<label>Feminino</label>
```

```
<input type="radio" name="genero" value="Feminino">
```

```
<label>Outro</label>
```

```
<input type="radio" name="genero" value="Outro">
```

Crie um label antes de cada botão de radio para aparecer o cada um indica.

## Resumo de JavaScript

Idade:

Masculino ☐

Feminino ☐

Outro ☐

```
<select name="opcoes">
<option value="opcao1">Opção 1</option>
<option value="opcao2">Opção 2</option>
</select>
```

Cria um campo de seleção com várias opções, o usuário só pode escolher 1. A tag "select" precisa de um nome, e dentro dela, colocamos todas as opções que o usuário pode escolher, e todos os "option" terão que ter "value" diferentes. O que fica entre as tags "option", será o que vai aparecer como opção na página.

## Resumo de JavaScript

Idade:

Masculino ☐

Feminino ☐

Outro ☐

Opção 2

Opção 1

Opção 2

### Variáveis e Operadores:

Agora partindo para o JavaScript mesmo, tudo que envolver ele será colocado dentro da tag `<script> </script>`.

Primeiramente nós criamos a função que será realizada

```
enviar(){
```

ações do javascript

```
}
```

Essa função é aquela que se coloca na tag do botão, lembra?

```
<input type="button" value="Enviar" onclick="enviar();">
```

Para adquirirmos qualquer valor, precisamos criar uma variável:

```
var numero;
```

Diferente de outras linguagens, não é necessário definir se a variável é inteiro, decimal ou se é um texto(string).

Agora para receber os valores digitados no formulário, fazemos o seguinte:

```
var idade=document.nomedoform.nomedocampodetexto.value
```

||

Isso nunca muda

||

Não muda também

```
nomedoform=<form name="nome">
```

nomedocampodetexto=<input type="text" name="nome"> ou <input type="radio" name="nome"> ou então <select name="nome">  
value=o que o usuário digitou ou selecionou através dos campos de seleção ou radio

```
var idade=document.nome.idade.value;  
var genero=document.nome.genero.value;  
var opcao=document.nome.opcoes.value;
```

Traduzindo, a variável vai ser igual ao document(que é a página que você criou) e vai procurar dentro do formulário de nome "nome" que vai procurar o nome da caixa de texto de nome "idade" e então vai pegar o que foi digitado.  
No caso de ser um campo de seleção(select) ou botão de radio, é o mesmo processo, basta especificar o nome que você colocou na tag <select name="x"> ou na tag de de radio <input type="radio" name="x">.

E se eu quiser realizar alguma operação matemática?  
basta criar uma variável que armazena o resultado dessa operação, exemplo:

```
var n1=1;  
var n2=4;  
var r=n2*n1;
```

```
var n1=1;  
var n2=4;  
var r=n2/n1;
```

```
var n1=1;  
var n2=4;  
var r=n2-n1;
```

**\*\*No caso de somas entre variáveis é diferente\*\***

```
var n1=1;  
var n2=4;  
var r=parseInt(n1)+parseInt(n2);
```

Sempre coloque parseInt(variavel) para transformar a variável em um número inteiro e conseguir realizar a soma sem erros

Agora para finalmente mostrar o resultado, faça o seguinte:

1.Crie uma tag de div e especifique um id para ela(isso entre a tag de <form> e de <script>: <div id="qualquernome"></div>

2.Defina dentro do script assim:

```
var div=document.querySelector("#qualquernome");
```

||

Isso pode ser qualquer nome

3.E depois de realizar todas as operações dentro do script, para exibir o resultado faça:

```
div.innerHTML="Resultado: "+r;
```

**\*\*Lembrando que esse "div" do innerHTML, tem que ser o nome da variável que você criou antes no passo 1\*\***

## **Condicional(IF,ELSE IF, ELSE):**

Segue a mesma lógica que o if do C e do Java, mas só para lembrar:

```
var msg;  
if(genero=="Masculino"){  
    msg="Seu gênero é masculino";  
}  
else if(genero=="Feminino"){  
    msg="Seu gênero é feminino";  
}  
else{  
    msg="Seu gênero é outro";  
}
```

Caso o genero seja masculino, a variável msg mostrará "Seu gênero é feminino", caso não seja masculino, e sim feminino, a variável msg já exibirá outro valor, e caso não seja nem masculino nem feminino, vai pro else, que vai definir msg como "Seu gênero é outro"

Só que existem casos onde posso utilizar o "ou" e o "e" da tabela da verdade  
ou=Se um é verdade, tudo é verdade  
e=Só é verdade se tudo for verdade.

```
var msg;  
if(genero=="masculino" || genero=="feminino"){  
    msg="Seu gênero é binário";  
}  
else{  
    msg="Seu gênero é não-binário";  
}
```

```
var msg;  
if(idade<18 && idade>=16){  
    msg="O voto é facultativo";  
}
```

Ou seja, caso sua idade seja menor que 18 E maior igual a 16, o seu voto é facultativo

**&&: E**  
**||: OU**  
**>: Maior que**  
**>= : Maior igual que**  
**< : Menor que**  
**<= : Menor igual que**

## Comando de repetição(FOR):

Mesma coisa que o IF, já foi estudado antes, vamos relembrar:

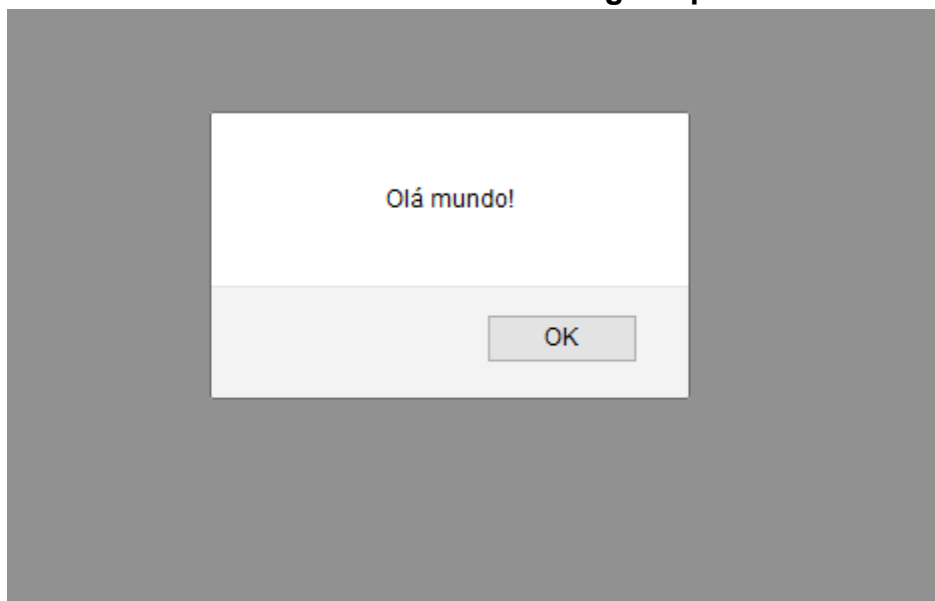
```
var indice=0;  
var msg;  
for(i=0;i<10;i++){  
  msg="O indice atual é: "+indice;  
}
```

O for precisa de 3 coisas, o valor inicial de um índice, até quando os comandos dentro do for serão repetidos, e se esse índice vai aumentar ou diminuir.

## Extras

```
alert("mensagem");
```

Mostra uma caixa de texto com a mensagem que você escolher



```
var n=prompt("Digite um valor");
```

Recebe o valor de uma variável através de uma caixa de texto que aparece na tela

