

# Funções:

## 1.Utilizando funções:

```
<?php
1. NomeDaFuncao($variavel);
2. Function NomeDaFuncao($variavelDaFuncao){
3.   $Resultado=StrToUpper($variavelDaFuncao);
4.   Echo $Resultado;
   }
?>
```

Na linha 1 utilizamos a função que criamos na linha 2, "NomeDaFuncao" pode ser qualquer nome, contanto que não tenha acentos ou outros sinais gráficos, na linha 2, "Function" nunca muda, é necessário para a criação da função, "variavelDaFuncao" e "variavel" são os mesmos valores, ou seja "variavelDaFuncao" é apenas o valor que será utilizado dentro da própria função, "variavel" é o valor que foi dado pelo usuário por exemplo, "StrToUpper" será explicado depois.

## 2.Funções estudadas:

### 2.1 Funções de String:

**StrToUpper** => Converte uma String(texto) completamente para maiusculo

Ex:

```
<?php
1. NomeDaFuncao($variavel);
2. Function NomeDaFuncao($variavelDaFuncao){
3.   $Resultado=StrToUpper($variavelDaFuncao);
4.   Echo $Resultado;
   }
?>
```

**StrToLower** => Converte uma String(texto) completamente para minusculo

Ex:

```
<?php
1. NomeDaFuncao($variavel);
2. Function NomeDaFuncao($variavelDaFuncao){
3.   $Resultado=StrToLower($variavelDaFuncao);
4.   Echo $Resultado;
   }
?>
```

### 2.2Include e Require:

**Include** => Inclui um site dentro da página, em caso de algum erro acontecer, apenas uma mensagem de aviso aparece, mas não para o script.

Ex:

*Site1.php*

```
<html>
  <head>
    <title>Include</title>
  </head>
  <body>
    <H1>Conteúdo da página 1</H1>
    <?php include "site2.php";?>
  </body>
</html>
```

*Site2.php*

```
<html>
  <head>
    <title>Include</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Conteúdo do Site 2</h1>
  </body>
</html>
```

**Include\_once()** => Funciona da mesma forma que o **include**, porém, se um arquivo já foi inserido dentro de uma página, ele não poderá ser incluído de novo

Ex:

*Site1.php*

```
<html>
  <head>
    <title>Include</title>
  </head>
  <body>
    <H1>Conteúdo da página 1</H1>
    <?php include_once("site2.php"); ?>
  </body>
</html>
```

*Site2.php*

```
<html>
  <head>
    <title>Include</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Conteúdo do Site 2</h1>
  </body>
</html>
```

Se no site 1 fosse por exemplo

```
<?php include_once("site2.php");
include_once(site2.php);
?>
```

Só mostraria "conteúdo do site 2" apenas 1 vez, mas se fosse o **include** normal, mostraria a frase 2 vezes.

**Require** => Também funciona como o Include, porém, se houver algum erro, ele não mostra um aviso, o script para.

Site1.php

```
<html>
<head>
<title>Require</title>
</head>
<body>
<H1>Conteúdo da página 1</H1>
<?php require "site2.php";?>
</body>
</html>
```

Site2.php

```
<html>
<head>
<title>Require</title>
</head>
<body>
<h1>Conteúdo do Site 2</h1>
</body>
</html>
```

Entendendo melhor, considere o seguinte script:

```
<?php require "siteQNaoExiste.php";
echo "Olá mundo!";
?>
```

Suponha que o arquivo "**siteQNaoExiste**" não exista no computador, como está sendo usado o **require**, o script para ali, não exibindo a mensagem "Olá mundo", mas caso fosse o **Include**, não mostraria o conteúdo do site que não existe, mas mostraria a mensagem "*Olá mundo*".

**Require\_once()** => O mesmo do require, só que não permite um mesmo arquivo ser inserido 2 vezes.

Site1.php

```
<html>
<head>
<title>Require</title>
</head>
<body>
<H1>Conteúdo da página 1</H1>
<?php require_once("site2.php");?>
</body>
</html>
```

Site2.php

```
<html>
```

```

<head>
<title>Require</title>
</head>
<body>
<h1>Conteúdo do Site 2</h1>

</body>
</html>

```

## 2.3 Funções de Leitura e Escrita de arquivos:

**FOPEN()** => Abre o arquivo especificado na função(arquivos de texto)

Ex:

```

<?php
  FOpen("arquivo.txt","w");
?>

```

Dentro do **FOPEN** existem alguns modos de Escrita/Leitura que podemos especificar:

**W** => Modo apenas de escrita, se o arquivo não existe, tenta cria-lo

**W+** => Modo de leitura E escrita, se o arquivo não existe, tenta cria-lo

**R** => Modo apenas de leitura, não tenta criar o arquivo caso não exista

**R+** => Modo de leitura E escrita, mas não tenta criar o arquivo caso não exista.

Esses modos de leitura/escrita são especificados após o nome do arquivo em questão(e sempre dentro de aspas).

Ex:

```
FOpen("texto.txt","Modo de leitura/escrita");
```

**FGETS()** => Pega um byte específico do texto

```

<?php
$arquivo=FOPEN("teste.txt","r"); <=O FOPEN pode ser guardado em uma variavel
echo FGETS($arquivo,1);
      ^           ^

```

Arquivo já aberto      Numero de bytes para selecionar

```
?>
```

Considere que "teste.txt" seja "ABCDEF", se o numero de bytes no **FGETS** for 1, será selecionado apenas o "A", caso for 2, "AB", assim por diante, **1 letra equivale a 1 byte**.

**File\_Get\_Contents()** => Pega todo o conteúdo de um arquivo já aberto

```

<?php
  echo File_Get_Contents("teste.txt");
?>

```

Esse comando não precisa do **FOPEN** antes para abrir um arquivo, ao contrário do **FGETS**.

**FWRITE()** => Insere conteúdo num arquivo já aberto(tudo que estava escrito antes é apagado e substituído pelo o que estiver no **FWRITE**).

```

<?php $arquivo=FOpen("teste.txt","w");
  Fwrite($arquivo,"Olá Mundo");
?>

```

***\*\*Lembre que para usar o FWRITE, utilize o modo de Escrita no FOPEN(O W/W+ ou o R+).\*\****

## 2.4 Função de Data:

```
<html>
<head>
<title>Date()</title>
</head>
<body>
<H1>Horário :^)</H1>
<?php
    echo date("d/m/y")."</br>";
    echo date("d/m/Y")."</br>";
    echo date("d/m/Y h:i:s")."</br>";
?>
</body>
</html>
```

Serve para exibir a data atual do seu computador, resultando no seguinte:

**Horário :^)**

24/09/19

24/09/2019

24/09/2019 09:16:48