

Forme : 0,5

Fond : 9,5

Total : 10

**1. Préciser les objectifs du projet pris en charge par l'ESN Kincy. 1pt**

Ekestrian veut faire évoluer l'application PLANNING qui permet de gérer les clients et le calendrier des ventes.

Les évolutions demandées sont : chaque client sera informé par courriel de la date de début d'inscription à une vente, courriels envoyés automatiquement, création d'un espace client sur le site web, gestion du planning des visites de contrôle, sélection finale des chevaux inscrits au catalogue de la vente.

**2. Identifier les contraintes liées au projet. 1,5pt**

- La **qualité** : Le projet doit atteindre ses objectifs et répondre aux besoins.
- Le **coût** : Le budget alloué doit être respecté.
- Les **délais** : Il faut tenir les délais prévus.

**3. Justifier le choix de la méthode Scrum par Kincy en présentant les différents avantages de cette méthode. 2pts**

La méthode Scrum

- permet d'intégrer le client dans le projet sur des phases plus réduites mais plus nombreuses.
- offre plus de flexibilité par la fixation d'objectifs à court terme
- permet de réajuster les objectifs pour répondre aux attentes du client
- favorise les relations entre les membres de l'équipe projet
- permet une amélioration continue pour une bonne productivité, une bonne qualité du produit final et une bonne ambiance de travail.

**4. Identifier les limites de la méthode Scrum. 1pt**

Les inconvénients de la méthode Scrum sont :

- sa complexité de mise en œuvre
- un changement ne peut se faire qu'une fois un sprint terminé.

**5. Citer un exemple de user story liée au projet. 0,5pt**

Une user story est un ensemble de tâches donnant lieu à un sprint, Par exemple, dans ce projet l'optimisation de la méthode « EnvoiCourriel » est une user story.

**6. Indiquer l'intérêt pour Kincy de constituer une équipe projet composée de peu de personnes. 0,5pt**

Une équipe de peu de personnes [facilite la communication et la coordination](#).

**7. Expliquer ce qu'est un sprint puis indiquer la durée d'une itération (sprint) pour ce projet et justifier sa durée. 1,5pt**

Un sprint est un rassemblement de personnes impliquées dans une [phase](#) de développement d'un projet.

La durée d'un sprint est ici de [1 mois](#).

Cette durée relativement courte permet de [livrer une partie de projet au client et de pouvoir si nécessaire procéder à des réajustements sans attendre la fin du projet](#).

**8. Préciser quelle est l'utilité du daily scrum. 0,5pt**

Le daily scrum est une [réunion quotidienne](#) debout et de courte durée qui permet de [faire le point sur l'état d'avancement](#) du projet en répondant à trois questions : qu'est ce qui a été fait ? qu'est-ce que chacun va faire aujourd'hui ? quels sont les problèmes rencontrés afin de discuter d'éventuelles solutions ?

**9. Retrouver le product owner dans ce projet. 0,5pt**

Le product owner est la personne chargée de [représenter le client et ses attentes](#), il fait donc partie de la [société Ekestrian](#).

**10. Expliquer le rôle du scrum master. 0,5pt**

Le scrum master veille au [bon déroulement du projet](#).