

Forme : 0,5

Fond : 9,5

Total : 10

## 1. Préciser les objectifs du projet pris en charge par l'ESN Kincy. 1pt

Ekestrian veut faire évoluer l'application PLANNING qui permet de gérer les clients et le calendrier des ventes.

Les évolutions demandées sont : chaque client sera informé par courriel de la date de début d'inscription à une vente, courriels envoyé automatiquement, création d'un espace client sur le site web, gestion du planning des visites de contrôle, sélection finale des chevaux inscrits au catalogue de la vente.

## 2. Identifier les contraintes liées au projet. 1,5pt

- La qualité : Le projet doit atteindre ses objectifs et répondre aux besoins.
- Le coût : Le budget alloué doit être respecté.
- Les délais : Il faut tenir les délais prévus.

## 3. Justifier le choix de la méthode Scrum par Kincy en présentant les différents avantages de cette méthode. 2pts

La méthode Scrum

- permet d'intégrer le client dans le projet sur des phases plus réduites mais plus nombreuses.
- offre plus de flexibilité par la fixation d'objectifs à court terme
- permet de réajuster les objectifs pour répondre le aux attentes du client
- favorise les relations entre les membres de l'équipe projet
- permet une amélioration continue pour une bonne productivité, une bonne qualité du produit final et une bonne ambiance de travail.

## 4. Identifier les limites de la méthode Scrum. 1pt

Les inconvénients de la méthode Scrum sont :

- sa complexité de mise en œuvre
- un changement ne peut se faire qu'une fois un sprint terminé.

## 5. Citer un exemple de user story liée au projet. 0,5pt

Une user story est un ensemble de tâches donnant lieu à un sprint, Par exemple, dans ce projet l'optimisation de la méthode « EnvoiCourriel » est une user story.

**6. Indiquer l'intérêt pour Kincy de constituer une équipe projet composée de peu de personnes. 0,5pt**

Une équipe de peu de personnes [facilite la communication et la coordination](#).

**7. Expliquer ce qu'est un sprint puis indiquer la durée d'une itération (sprint) pour ce projet et justifier sa durée. 1,5pt**

Un sprint est un rassemblement de personnes impliquées dans une [phase de développement](#) d'un projet.

La durée d'un sprint est ici de [1 mois](#).

Cette durée relativement courte permet de [livrer une partie de projet au client et de pouvoir si nécessaire procéder à des réajustements sans attendre la fin du projet](#).

**8. Préciser quelle est l'utilité du daily scrum. 0,5pt**

Le daily scrum est une [réunion quotidienne](#) debout et de courte durée qui permet de [faire le point sur l'état d'avancement](#) du projet en répondant à trois questions : qu'est ce qui a été fait ? qu'est-ce que chacun va faire aujourd'hui ? quels sont les problèmes rencontrés afin de discuter d'éventuelles solutions ?

**9. Retrouver le product owner dans ce projet. 0,5pt**

Le product owner est la personne chargée de [représenter le client et ses attentes](#), il fait donc partie de la [société Ekestrian](#).

**10. Expliquer le rôle du scrum master. 0,5pt**

Le scrum master veille au [bon déroulement du projet](#).