

# Turn-based fighting game



#### INTRODUCTION

- Yohann BREYNAT :
  - In charge of communication
  - In charge of documentation
- Louis COSTE :
  - Project Manager
  - Cost Tracking
  - Monitoring of planning



- Turn-based game where we incarnate one character
- 3 spells of attack or defense by character
- The aim of the game is to kill the other character
- The setting is a grid with blocks where characters can moving
- Character's choice before the fight before display the grid game



#### **PLAN**

I. Analyse et conception

II. Développement et tests

III. Gestion de projet



Diagramme de cas

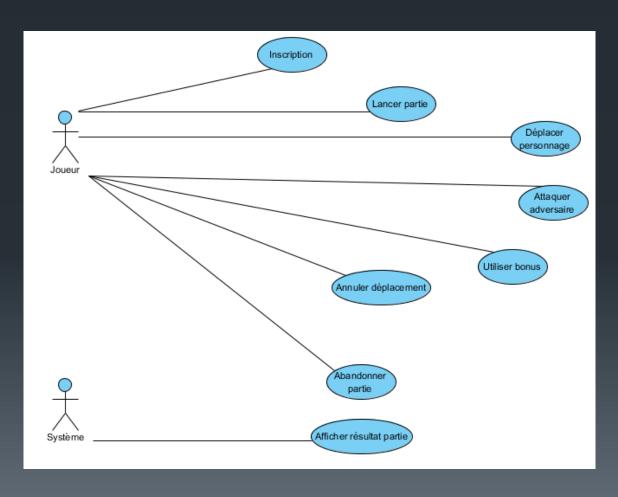
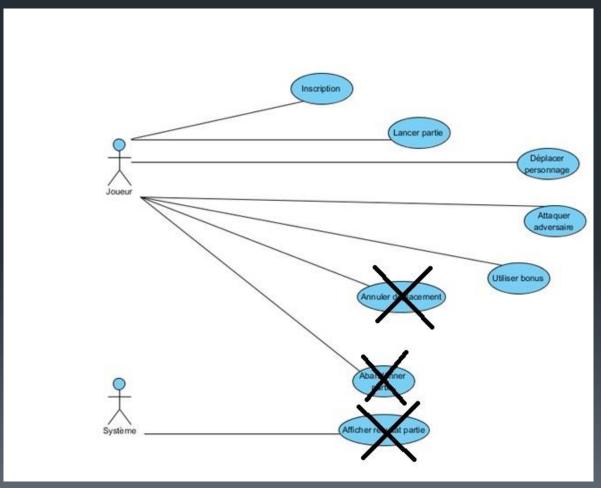


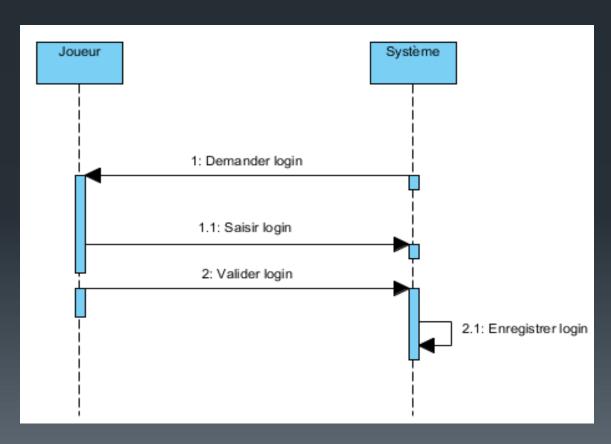


Diagramme de cas



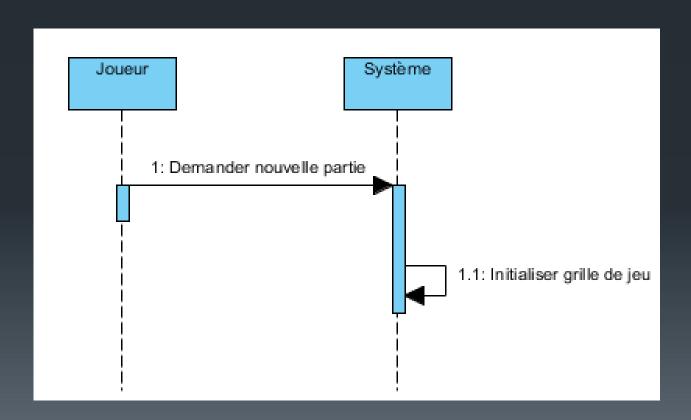


- Diagrammes de séquence
  - Inscription :



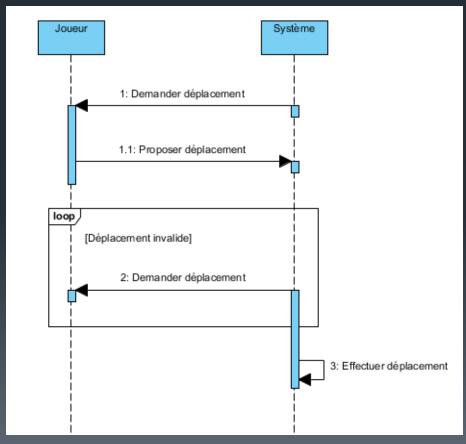


- Diagrammes de séquence
  - Lancer partie :



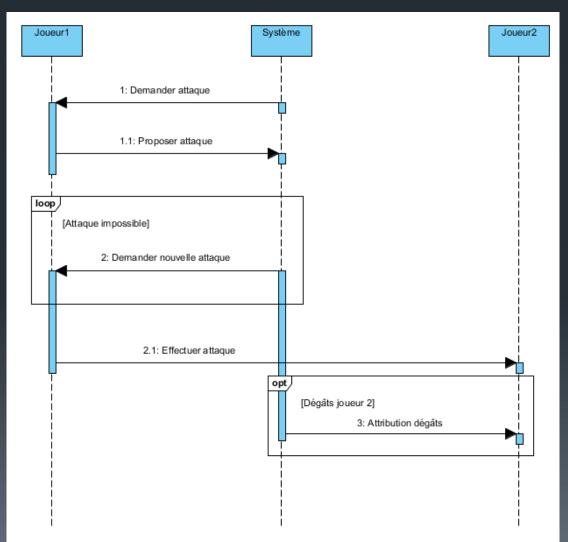


- Diagrammes de séquence
  - Déplacer personnage :





- Diagrammes de séquence
  - Attaquer adversaire :





- Diagrammes de séquence
  - Utiliser bonus:

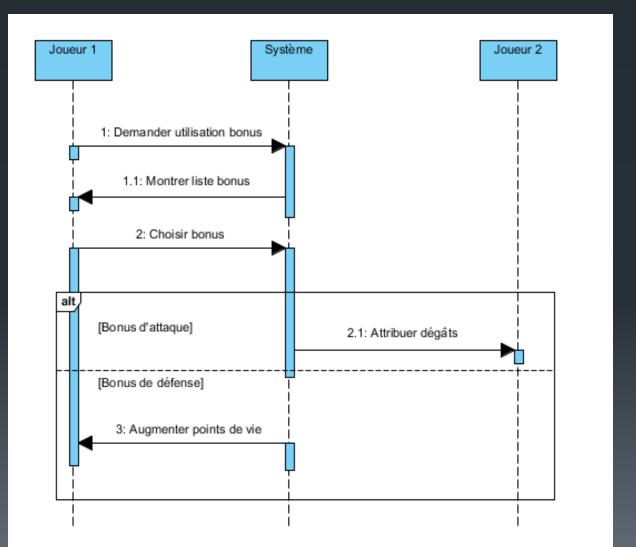
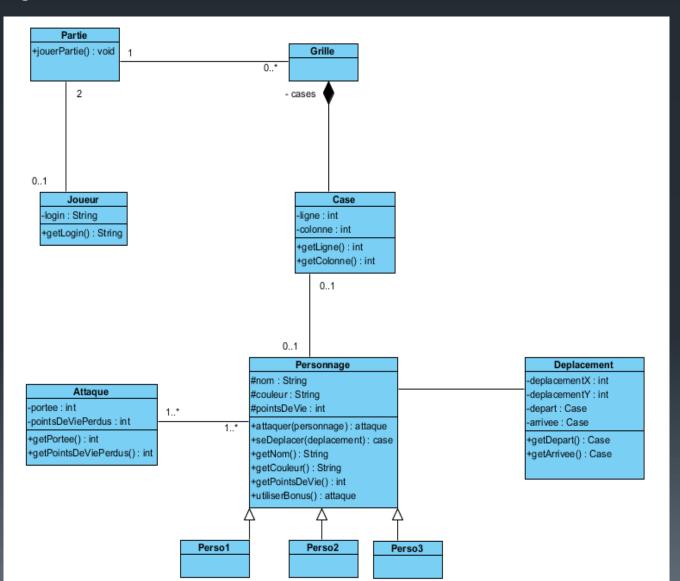




Diagramme de classe





- Développement réalisé ensemble
- Problèmes de dépôts au début du développement
- Tests non réalisés
- Concentration sur le code en lui-même



- Fonctionnalités développées :
  - Inscription : Fonctionnelle
  - Lancer partie : Fonctionnelle
  - Déplacer personnage : Fonctionnelle
  - Attaquer personnage : Non fonctionnelle
  - Utiliser bonus : Non fonctionnelle



- Fonctionnalités non réalisées :
  - Annuler déplacement
  - Abandonner partie
  - Afficher résultat partie



- Annuler déplacement :
- Peut être réalisé (coordonnées gardées dans des variables)
  - Manque de temps



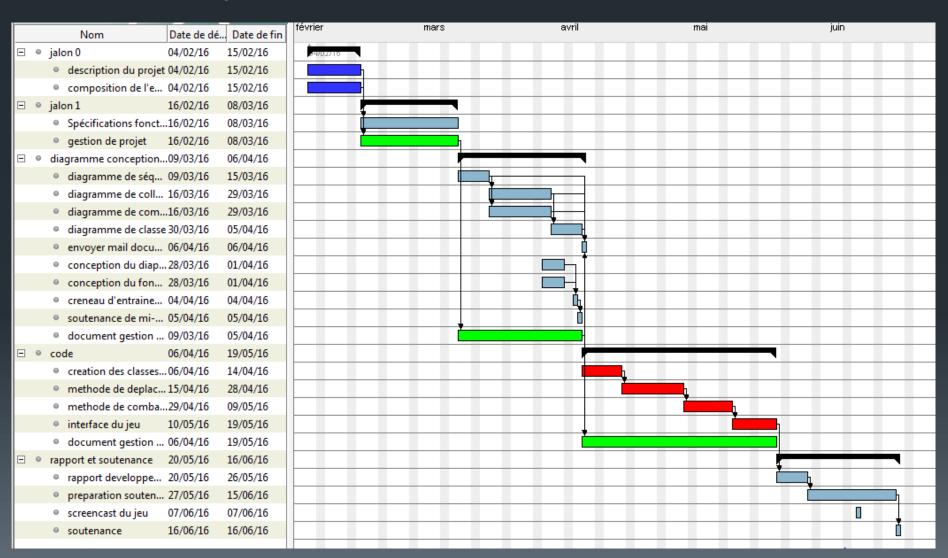
- Abandonner partie:
  - Fonctionnalité secondaire
  - Faire une condition au début du tour sur une entrée clavier
  - Manque de temps



- Afficher résultat partie:
  - Pas nécessaire tant qu'une partie ne peut pas être jouée



#### Planning



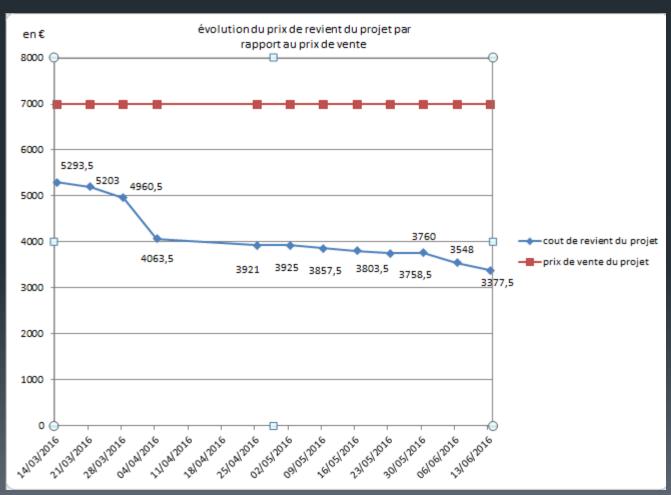


#### Coûts

			budjet previsionnel											
	Coût horaire technique		22,5		Coût horaire	20		Coût expert	100		Coût machine	5		
	Louis Technique	Louis Orga	Yohann Tech	Yohann Org	Florent Techn	Florent Org	Coût total Technique	Cout total Org	Nb heures expert	Nb heures mach	Coût expert	coût machines	Coût total	Coût total cumulé
14/03/2016	2	2	1	2	2	3	112,5	7	1	12	100	25	244,5	244,5
21/03/2016	2	2	3	2	1	1	135	5	0	11	0	30	170	414,5
28/03/2016	2	2	3	3	0	0	112,5	5	0	10	0	25	142,5	557
04/04/2016	5	2	3	2	0	0	180	4	1	12	100	40	324	881
25/04/2016	5	3	3	2	0	0	180	5	0	13	0	40	225	1106
02/05/2016	3	0	4	1	0	0	157,5	1	0	8	0	35	193,5	1299,5
09/05/2016	4	2	7	2	0	0	247,5	4	0	15	0	55	306,5	1606
16/05/2016	8	0	9	0	0	0	382,5	0	0	17	0	85	467,5	2073,5
23/05/2016	8	0	8	0	0	0	360	0	0	16	0	80	440	2513,5
30/05/2016	7	0	7	0	0	0	315	0	1	14	100	70	485	2998,5
06/06/2016	3	0	3	0	0	0	135	0	1	6	100	30	265	3263,5
13/06/2016	0	7	0	7	0	0	0	14	1	14	100	0	114	3377,5
	total heure louis	69												
	total heure yohann	72												
	total heure florent	7												



#### Coûts





- Réussites :
  - Certaines fonctionnalités menées à leur terme
  - Bonne organisation
  - Bonne cohésion de groupe
  - Charge de travail bien répartie



- Difficultés :
- Certaines fonctionnalités développées mais non fonctionnelles
- Groupe de 2
- Manque de temps



### CONCLUSION