1830

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и системы управления»		
КАФЕДРА	«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»		
Функциональные языки программирования Лабораторная 11			
Студент(Гру			
(1 ру Преподаватель	ппа) (Подпись, дата) (И.О.Фамилия)		

(Подпись, дата)

(И.О.Фамилия)

Оглавление

1.	Введение	.3
2.	Вопросы и ответы	4
E	Вопросы:	2
(Ответы:	2
	Вопрос 1:	2
	Воплос 2:	

Введение

Prolog — это язык программирования, сосредоточенный вокруг небольшого набора основных механизмов, включая сопоставление с образцом, древовидное представление структур данных и автоматический перебор с возвратами.

Вопросы и ответы

Вопросы:

- 1) Что представляет из себя программа на пролог, какова ее структура;
- 2) Как реализуется и формируется результат работы программы

Ответы:

Вопрос 1:

Программа на Prolog не является последовательностью действий, - она представляет собой набор фактов и правил, которые формируют базу знаний о предметной области. Факты представляют собой составные термы, с помощью которых фиксируется наличие истинностных отношений между объектами предметной области — аргументами терма. Правила являются обобщенной формулировкой условия истинности знания — отношения между объектами предметной области (аргументами терма), которое записано в заголовке правила. Условие истинности этого отношения является телом правила. Заголовок правила отделяется от тела правила символом «:-» , правило завершается символом «.».

<заголовок>:- <тело правила>.

Заголовок правила — это утверждение базы знаний (предикат), синтаксически это составной терм. Тело правила может представлять собой один терм или быть последовательностью термов (конъюнкцией или дизъюнкцией). В лабораторных работах будем использовать только конъюнкцию (термы в теле разделяются запятыми).

Утверждения программы — это предикаты. Предикаты могут не содержать переменных (основные) или содержать переменные (не основные). В процессе выполнения программы — система пытается найти, используя базу знаний, такие значения переменных, при которых на поставленный вопрос можно дать ответ «Да».

Структура программы:

- директивы компилятора зарезервированные символьные константы
- CONSTANTS раздел описания констант
- **DOMAINS** раздел описания доменов
- DATABASE раздел описания предикатов внутренней базы данных
- **PREDICATES** раздел описания предикатов
- **CLAUSES** раздел описания предложений базы знаний
- **GOAL** раздел описания внутренней цели (вопроса).

В программе не обязательно должны быть все разделы.

Вопрос 2:

Процесс нахождения решения в Прологе заключается в сопоставлении предиката цели с предикатами базы знаний. Этот процесс называется унификацией. Интерпретатор Пролога автоматически выполняет поиск решения. Механизм поиска реализован с помощью отката после неудачи. Откат происходит на следующий экземпляр неоднозначного предиката. Выполнение программы на Прологе (резолюция цели) заключается в унификации цели с базой знаний.