

Latest release

v1.0

6796546

Versione 1.0 (Stable)

Edit



Maxelweb released this 5 hours ago · [3 commits](#) to master since this release

Release 1.0 (stabile)

Si rilascia la versione 1.0 del sito con tutte le funzionalità integrate:

- Homepage di presentazione
- Portfolio con i migliori lavori dell'autrice
- News con blog
- Galleria con illustrazioni e ricerca avanzata
- Contatti con relativo modulo di contatto
- Area utente per commentare, iscriversi alla newsletter e mettere mi piace alle illustrazioni
- Area admin di gestione generale di tutto il sito

Il sito è stato realizzato in HTML 5, CSS 3 (entrambi validati) e ha requisiti base per il WCAG 2.0 con livello AAA.

Si rilascia una versione di sviluppo che dovrà essere adattata prima del deploy.

▼ Assets 2

[Source code \(zip\)](#)[Source code \(tar.gz\)](#)

Pre-release

v0.3.2

Versione 0.3.2 (Final testing)

Edit

4c68abc



Maxelweb released this 3 days ago · [49 commits](#) to master since this release

Release 0.3.2 - Final Testing Stage

In questa versione semi finale del sito si rilascia una versione perlopiù stabile (90%) e corretta con tutti i relativi bugfix. A livello di accessibilità è stato raggiunto lo stadio AAA senza grossi problemi. Il codice HTML è in grandissima parte validato e corretto. Il CSS è anch'esso validato.

Nell'ambiente di deploy di produzione, il primo deploy è stato positivo, tranne un problema di .htaccess che non ha reso accessibile le immagini in /uploads.

Ci si avvicina alla release finale, versione 1.0.

► Assets 2

Pre-release

v0.3.1

ffdba3b

Verified

Versione 0.3.1 (bugfixing and test stage)

Edit



Maxelweb released this 13 days ago · [226 commits](#) to master since this release

Release 0.3.1 - Test Stage

In questa mid release, si rilasciano una versione pre-test e bugfixing del sito.

La release è quasi identica rispetto alla 0.3, con l'unica differenza che i branch di back-end e front-end dopo questa release verranno **rimossi** per spazio a master e all'auto-deploy nel sito online ed eseguire tutte le verifiche e validazione mancanti del sito.

Importante

Da questo punto in poi il bugfixing avverrà in real-time su master, con l'eventuale possibilità di crearsi dei **fix/FIX_NAME** branch per delle correzioni complicate da fare che toccano più di un file.

Nota sulle tempistiche

Ci siamo ridotti a fare tutti i test dal 5 febbraio fino al 10 febbraio e di eseguire il deploy sul sito universitario entro il 13 febbraio, giorno della consegna del progetto. In linea di massima si lavorerà costantemente per garantire le tempistiche del progetto e per scrivere la relazione di gruppo sul progetto, giustificando tutte le criticità.

► Assets 2

Pre-release

v0.3

43a68ce

Verified

Versione 0.3 (final development)

Edit



Maxelweb released this on 14 Jan · [250 commits](#) to master since this release

Release 0.3 - Fine dello sviluppo

Lo sviluppo è ufficialmente terminato, tutti i sistemi sono stati correttamente implementati e la gran parte delle issue sono state chiuse.

- ☒ Implementazione Parte di javascript
- ☒ Completamento del pannello di amministrazione
- ☒ Ritocchi sullo stile
- ☐ Validazione completa.
- ☐ Collaudo interno.

Cosa è stato fatto e problemi incontrati

La parte di JS è stata completata, la parte di gestione delle illustrazioni e gestione immagini per il blog e per la galleria è stata conclusa perfettamente con una implementazione parecchio complessa ma sufficientemente flessibile tale da permettere spazio a future implementazioni.

In particolare la **Landing page** per il caricamento, mantenimento e selezione delle immagini ha ricevuto una particolare implementazione in JS con una richiesta in XMLHttpRequest per gestire il caricamento immagini. Ovviamente, in caso di mancato JS attivo è stato implementata la funzionalità di **noscript** al fine di poter mantenere attive tutte le funzionalità di base.

Ci siamo accorti che l'implementazione del breadcrumb e del controller in tale non è stata eccelsa quando si è dovuto costruire il controller per admin_area e user_area che faceva sostanzialmente da router, visto che alcune limitazione sono dovute rimanere (vedi funzione correctRedirection() in function/core.php).

Nonostante questo in grossa parte la parte amministrativa si può definire completata. Le funzioni di ricerca si sono limitate ai soli utenti e alla ricerca avanzata nelle illustrazioni e la grafica è stata più volte modificata per fare spazio agli elementi di accessibilità (link visited, niente javascript, ecc), sebbene ciò minasse un po' la qualità finale.

E' stato inserito un messaggio, anche per chi ha i cookie disattivati nella sezione di login.

Per quanto riguarda accessibilità e validazione, si sono fatti buoni passi avanti riguardo al primo aspetto, implementando il longdesc che però deve essere ancora applicato a tutte le immagini di illustrazioni e che ancora è mancante. Riguardo alla validazione, il codice è da riconvalidare completamente in ogni pagina, ma al più dovrebbe andare tutto abbastanza bene.

E' stato aggiunto un controller aggiuntivo che riguarda 3 pagine sostanzialmente statiche che riguardano relativamente:

- Crediti
- Termini e condizioni d'uso
- Privacy Policy

Riguardo alla relazione, dobbiamo ancora iniziare a scrivere ognuno la propria parte, ma questo si farà quando ci sarà un minimo di tempo libero

Reminder

- Inserire i longdesc in ogni illustrazione
- Inserire la versione del sito
- Chiedere per la sitemap xml
- Chiedere per utilizzo alt, title, longdesc
- Chiedere per Ok al noscript
- Resettare tutte le immagini prima dei test
- Testare sul server remoto tutto
- Validare HTML e CSS

Verso l'ultima release

La prossima fase riguarderà completamente bug fixing e al massimo il cambio o l'implementazione di piccolissime feature. Non dovrebbe essere una fase molto lunga: le implementazione che abbiamo fatto sono state abbastanza flessibili tali da poter essere corrette velocemente, ove possibile.

I test saranno gestiti multi browser, multi case e in versione mobile, desktop e tablet. Particolare attenzione sarà portata su IE9, che sarà il nostro punto di partenza.

Il codice dei modelli va ricontrollato e reso più coerente su alcuni aspetti. Ci possono essere delle funzioni in più che si possono accedere con semplici metodi già presenti o variabili ripetute e controllate male. Alcuni campi non vengono controllati del tutto correttamente, prestare maggiore attenzione lì.

Note conclusive

Siamo stremati, abbiamo lavorato parecchio, ma il risultato finale si può affermare essere molto soddisfacente. Siamo a 4/5 del lavoro e il grosso è stato fatto. L'ultima fase dovrebbe essere ancora corposa ma diluibile più velocemente. Essa ci dovrebbe permettere di stilare anche una documentazione su cui basarci, per ricordarci cosa fanno certe funzioni rispetto ad altre.

Detto questo, tutti verso la fine e ottimo lavoro ancora una volta!

► Assets 2

Pre-release

🔖 v0.2

🔗 0991a92

Versione 0.2 (mid development)

Edit



Maxelweb released this on 25 Dec 2018 · [442 commits](#) to master since this release

Release 0.2 - Metà di sviluppo

🚀 Il sito è stato sviluppato in grandissima parte. Tutte le funzionalità sono state quasi del tutto definite e l'implementazione è circa a 2/3 del lavoro complessivo. Siamo in perfetto orario sulla tabella di marcia, i punti essenziali della relazione sono stati raccolti con la presentazione avvenuta in classe.

✅ A tal proposito, sono stati aggiunte alcune funzionalità non previste nella fase di progettazione suggerite dai professori:

- parte utente (con profili pubblici)
- gestione amministrativa parte utente
- commenti nel blog
- like alle illustrazioni (con relativa pagina utente delle illustrazioni piaciute)
- newsletter

🕒 Nonostante queste aggiunte, tutto è stato svolto secondo i tempi del rilascio. E' stata iniziata anche la parte relativa all'accessibilità prevista per la versione 0.3.

✅ Riguardo alla strutturazione del lavoro, il numero di file di modelli e view è cresciuto esponenzialmente, ma ciononostante la composizione delle funzionalità è rimasta intatta senza troppe ripetizioni tra i vari files.

✅ Riguardo l'estetica, è stato definita una classe apposita generale per tutti nel base.css che riguarda:

- bottoni
- form
- sidenav e sidecontent

✅ Riguardo alle funzioni PHP, sono state implementate una dozzina di funzioni utili alla visualizzazione di errori, controlli dei campi ricevuti in post con `escape()` e riguardo al controllo di conformità delle righe affette a seguito di una modifica nel database con `status()`.

✓ Riguardo alla parte di gestione immagini, sono state riscontrate alcune difficoltà in corso di sviluppo poi risolte adottando diverse soluzioni implementative da quelle progettate. L'implementazione e controllo di questa funzionalità passa alla milestone 0.3.

✓ Riguardo alla realizzazione del pannello admin, si è optato nel riassumere tutto all'interno di admin_area con un controller che fungesse da router. Idem per quanto concerne la parte utente. Questo permette di ridurre il numero di controller e di avere una gestione centralizzata di tutte le funzionalità, qual'ora richiedessero modifiche.

In conclusione, riassumo che il lavoro fino ad ora è stato un successo.

Per la prossima release, si sollevano alcuni controlli da effettuare circa la correttezza dei messaggi di errori nelle query, la formattazione delle tabelle e la correttezza sintattica del HTML in tutti i fogli necessari.

Attenzione anche alle lettere accentate e alle parole inglesi non segnate con l'apposito attributo. CSS è ancora da correggere e validare. Da ricontrollare anche l'accessibilità in tutte le tabelle (specie in caso di uso di screen reader).

BUILD: ✓

NOTA: ci sarà il periodo di ferie dovuto alle festività che porteranno il tempo di sviluppo di questa versione con un ritmo meno incalzante di quella precedente. Prestare attenzione a non abusarne troppo 🙏

► Assets 2

Pre-release

🔖 v0.2-beta

Versione 0.2-beta

Edit

🔑 d9fe6a7

Verified



Maxelweb released this on 17 Dec 2018 · [532 commits](#) to master since this release

Questa versione è dedicata al rilascio di una versione intermedia alla 0.2 in vista della presentazione del progetto in classe. E' da considerarsi ancora pienamente in sviluppo, ma adeguata per la visione al pubblico senza contenuti inappropriati.

E' stato implementata la parte blog e del portfolio, rifatto parte di contatti. Parte di accessibilità ancora mancante.

► Assets 2

Pre-release

🏷 v0.1

🔑 51ba09b

Versione 0.1 (essential)

Edit



Maxelweb released this on 10 Dec 2018 · [590 commits](#) to master since this release

Release 0.1

In questa release, il sito contiene la struttura e gli elementi essenziali già modificati ad hoc per il mobile e desktop. Header e footer sono abbastanza consolidati, così come la grafica in generale del sito.

E' da prestare particolare attenzione a come verranno modificate e riadattate le pagine per il PHP.

Infine, in questa versione non è stata implementata ancora nessuna parte dinamica.

► Assets 2

Pre-release

🏷 v0.0

Versione 0.0 (Preparation)

Edit

🔑 c7a73b6



Maxelweb released this on 3 Dec 2018 · [679 commits](#) to master since this release

Release v0.0

La prima release riguarda la fase di preparazione e predisposizione del sito per quanto concerne le cartelle, i file di configurazione iniziali, il collegamento al database e le prime librerie che dovranno essere importate.

La versione del sito è completamente barebone e senza alcuna implementazione reale.

Prossima fase, v0.1 con una prima versione del sito e mockup applicato.

► Assets 2