3.2

- 1. 立即寻址方式 MOV AX,2000H
- 2. 寄存器寻址方式 MOV AX,BX
- 3. 直接寻址方式 MOV AX,DS:[2000H]
- 4. 寄存器间接寻址方式 MOV AX,[BX]
- 5. 寄存器相对寻址方式 MOV AX,[BX+2000H]
- 6. 基址变址寻址方式 MOV AX,[BX+DI]
- 7. 相对基址变址寻址方式 MOV AX,[BX+DI+2000H]

3.3

- 1. 寄存器寻址方式
- 2. 立即寻址方式
- 3. 寄存器间接寻址方式 EA = 1290H 物理地址=2E92H x 10H + 1290H = 2FBB0H
- 4. 直接寻址方式 EA = 1290H 物理地址= 2E92H x 10H + 1290H = 2FBB0H
- 5. 寄存器间接寻址方式 EA: 6756H 物理地址 = 2030H * 10H + 6756H = 26A56H
- 6. 基址变址寻址方式 EA = 2976H + 1290H = 3C06H 物理地址= 2E92H * 10H + 2976H
- + 1290H = 32526H
- 7. 寄存器间接寻址方式 EA = 348AH 物理地址 = 4D82H * 10H + 348AH = 50CAAH

3.7

- 1. CX 不是基址寄存器或变址寄存器。
- 2. AL 是 8 位, 立即数是 16 位。
- 3. 两个寄存器无法匹配 (8 位和 16 位)。
- 4. 不能有一个以上变址寄存器。
- 5. DX 不是基址寄存器或变址寄存器。
- 6. AX 不是基址寄存器或变址寄存器。
- 7. 两个操作数不能都是存储单元。

3.8

- 1. MOV AX,BX
- 2. MOV CL,15
- 3. ADD AX,[BX]
- 4. MOV [BX+SI],AL
- 5. MOV AX, [VALUE+SI]
- 6. SUB AX,[2000H]

3.9

- 1. ADD AX,[X+4] MOV Y,AX
- 2. MOV BX,4 ADD AX,X[BX] MOV,Y,AX

3. MOV BX,4 MOV SI,OFFSET X ADD AX,[BX+SI] MOV Y,AX