9.8

同:

均能中断主程序执行本程序,然后返回断点继续执行子程序。

异:

- 1. 中断服务程序入口地址是固定的, 子程序调用入口地址是用户自己设定的。
- 2. 中断服务子程序返回指令,除具有子程序返回指令所具有的全部功能之外,还有清除中断相应时被置位的优先级状态,比较较低中断和恢复中断逻辑等功能。
- 3. 中断服务子程序在满足中断申请的条件下随时发生的,而子程序调用是用户主程序事先安排好的。

9.12

- 在写入中断向量之前,应该考虑所采用的中断类型是否已经被系统或其他程序占用。
 如果与其有冲突,应将原有类型号的中断向量取出保存起来,等中断调用结束之后再恢复它。
- 2、 写好用户自定义的中断程序, 然后将该中断程序的中断向量写入中断向量表中。
- 3、 可以使用中断驻留, 让其他程序也可以调用用户自定义的中断。
- 4、 通过调用中断或者触发中断来实现效果。

9.32

DATAS SEGMENT

MSG DB 'HELLO!\$'

DATAS ENDS

CODES SEGMENT

ASSUME CS:CODES,DS:DATAS,SS:STACKS

START:

MOV AX,DATAS MOV DS,AX

```
;清屏
   MOV AH,6
   MOV AL,0
   MOV BH,07H ;黑底白字
   MOV CH,0
               ;左上(0,0)
   MOV CL,0
   MOV DH,24
   MOV DL,79 ;右下(24,79)->25 * 80
   INT 10H
   ;移动光标到开头
   MOV AH,2
   MOV DH,0
   MOV DL,0
   MOV BH,0
   INT 10H
   LEA DX,MSG
   MOV AH,9
   INT 21H
   ;移动输入光标到第二行开头
   MOV AH,2
   MOV DH,1
   MOV DL,0
   MOV BH,0
   INT 10H
   ;输入
   MOV AL,0
   MOV AH,10
   INT 21H
   MOV AH,4CH
   INT 21H
CODES ENDS
   END START
9.34
DATAS SEGMENT
   MSG1 DB 'DATE: $'
   MSG2 DB 'TIME: $'
   Y DW?
   M DB?
   D DB?
```

```
H DB?
   MIN DB?
   S DB?
   P DB?
DATAS ENDS
CODES SEGMENT
   ASSUME CS:CODES,DS:DATAS
START:
   MOV AX, DATAS
   MOV DS,AX
   ;清屏
   MOV AH,6
   MOV AL,0
   MOV BH,07H ;黑底白字
   MOV CH,0
               ;左上(0,0)
   MOV CL,0
   MOV DH,24
   MOV DL,79 ;右下(24,79)->25 * 80
   INT 10H
   ;打开窗口
   MOV AH,6
   MOV AL,0
   MOV BH,70H
   MOV CH,5
   MOV CL,10
   MOV DH,14
   MOV DL,50
   INT 10H
   ;移动光标到5行10列
   MOV AH,2
   MOV DH,5
   MOV DL,10
   MOV BH,0
   INT 10H
   MOV AH,9
   LEA DX,MSG1
   INT 21H
   ;显示日期
   MOV AH,2AH
               ;CX->year,DH->month,DL->day,AL->week
```

INT 21H MOV Y,CX MOV M,DH MOV D,DL **MOV** BX,Y CALL DIS **CALL SPLIT** MOV BL,M CALL DIS CALL SPLIT **MOV** BL,D CALL DIS MOV AH,9 LEA DX,MSG2 INT 21H MOV AH,2CH ;CH->hour,CL->minute,DH->second,DL->millsecond INT 21H MOV H,CH **MOV** MIN,CL **MOV** S,AH **MOV** P,AL ;显示时间 MOV BH,0 MOV BL,H CALL DIS CALL DOT MOV BL,MIN CALL DIS CALL DOT **MOV** BL,S CALL DIS **CALL DOT MOV** BL,P CALL DIS

MOV AH,2CH

INT 21H

MOV AH,4CH

INT 21H

```
DIS PROC
 PUSH AX
 PUSH BX
 PUSH CX
 PUSH DX
 MOV AX,BX
  MOV CX,0
  MOV BX,10
  LET1:
             ;十进制表示
  MOV DX,0
  INC CX
  IDIV BX ;÷10
  PUSH DX
            ;DX是余数,入栈
  CMP AX,0
  JNZ LET1
  LET2:
             ;弹出栈显示余数
  POP AX
  ADD AX,30H
  MOV DL,AL
  MOV AH,2
  INT 21H
  LOOP LET2
  POP DX
  POP CX
  POP BX
  POP AX
  MOV BX,0
  RET
DIS ENDP
SPLIT PROC
  PUSH AX
  PUSH DX
 MOV DL,'/'
  MOV AH,2
  INT 21H
  POP DX
  POP AX
  RET
SPLIT ENDP
```

```
DOT PROC
    PUSH AX
    PUSH DX
    MOV DL,':'
    MOV AH,2
    INT 21H
    POP DX
    POP AX
    RET
  DOT ENDP
CODES ENDS
   END START
9.37
DATAS SEGMENT
   CONTENT DB 15,?,16 DUP(?)
   MSG DB 'INPUT TEXT: $'
   UPPER DB 0
   LOWER DB 0
DATAS ENDS
CODES SEGMENT
   ASSUME CS:CODES,DS:DATAS
START:
   MOV AX, DATAS
   MOV DS,AX
   ;清屏
   MOV AH,6
   MOV AL,0
    MOV BH,07H ;黑底白字
    MOV CH,0
              ;左上(0,0)
    MOV CL,0
    MOV DH,24
    MOV DL,79 ;右下(24,79)->25 * 80
    INT 10H
   ;打开窗口
    MOV AH,6
```

```
MOV AL,0
 MOV BH,70H
 MOV CH,5
 MOV CL,10
 MOV DH,14
 MOV DL,50
 INT 10H
 ;移动光标到5行10列
 MOV AH,2
 MOV DH,5
 MOV DL,10
 MOV BH,0
 INT 10H
 LEA DX,MSG
 MOV AH,9
 INT 21H
 MOV AL,0
 MOV AH,10
 LEA DX, CONTENT
 INT 21H
 ;判断大小写
 MOV CL,CONTENT[1]
 MOV SI,0
LET0:
CMP CL,0
JE LETE
 MOV AL, CONTENT[2+SI]
 TEST AL,20H
 JE LET1
 INC LOWER
 INC SI
 DEC CL
JMP LET0
LET1:
INC UPPER
INC SI
DEC CL
JMP LET0
```

LETE:

```
;移动光标到6行10列
   MOV AH,2
   MOV DH,6
   MOV DL,10
   MOV BH,0
   INT 10H
   MOV DL,UPPER
   ADD DL,30H
   MOV AH,2
   INT 21H
   ;移动光标到7行10列
   MOV AH,2
   MOV DH,7
   MOV DL,10
   MOV BH,0
   INT 10H
   MOV DL,LOWER
   ADD DL,30H
   INT 21H
   MOV AH,4CH
   INT 21H
CODES ENDS
   END START
```

9.40 CODES SEGMENT

ASSUME CS:CODES

START:

;将80H号中断放入向量表中 LEA DX,OUTPUTSTART MOV AX,SEG OUTPUTSTART MOV DS,AX MOV AL,80H MOV AH,25H INT 21H

INT 80H

```
;中断驻留
MOV AH,31H
MOV AL,0
MOV DX, OUTPUTEND-OUTPUTSTART+16
MOV AH,4CH
INT 21H
;中断程序
OUTPUTSTART:
JMP CODE
NUMBERS DB ' ',9,8,7,6,5,4,3,2,1
COLOR DB 3DH
CODE:
;现场保护
PUSH DS
PUSH DX
PUSH AX
PUSH CS
POP DS
;写显存
MOV BX,0B800H
MOV ES,BX
MOV BX,1
MOV CX,9 ;9个数字改变颜色
S:
MOV AH,2
MOV SI,CX
MOV DL, NUMBERS[SI]
ADD DL,30H
INT 21H
MOV AL, COLOR
ADD BYTE PTR ES:[BX],AL
ADD AL,3DH
               ;下一个字符变色
MOV COLOR,AL
ADD BX,2
LOOP S
;现场恢复
POP AX
```

POP DX
POP DS
IRET
OUTPUTEND:NOP
CODES ENDS
END START