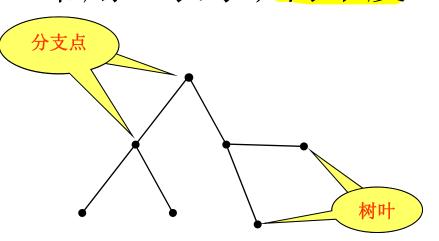
- 6.4 树
- 6.4.1 无向树和生成树

定义10 一个连通且无回路的无向图,称为无向树(简称为树),常用T表示;树中度

为1的结点称为树叶; 度数大于1的结点称 为分支点(或内点)。



一个无回路的无向图称为森林,它的每个连通分图是树;平凡图称为平凡树。

树的基本特征:

- (1) 树是平面图;
- (2) 树中任意两个结点间均有唯一通路;
- (3) 删除树的任一边,成为森林。

定理12 给定无向图T,以下关于树的定义是等价的(其中e表示边数, ν 表示结点数)

- (1) 无回路的连通图;
- (2) 无回路且 e = v 1;
- (3) 连通且 e = v 1;
- (4) 无回路,但增加一边后得唯一回路;
- (5) 连通,删除任一边后便不连通;
- (6) 每一对结点之间有且仅有一条通路。

证明

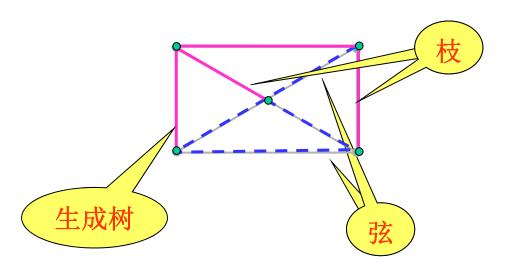
略

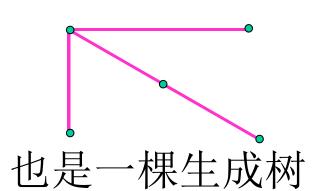
定理13 任一n阶非平凡树,至少有两片树叶。(非平凡树至少有两个1度点)

证 设该树有k片树叶,则有n-k个分支点总度数 $2(n-1) \ge k + 2(n-k)$,即 $k \ge 2$ 。证毕

非平凡树中,分支点的度数一定大于等于2

定义11 若图G的生成子图T是树,称树T为图G的生成树,树T的边称为树枝,图G的不在生成树T中的边称为弦,所有弦的集合称为T的补(余树)。





定理14 连通图至少有一棵生成树。

证 设G是一个连通图

- (1) 若G无回路,它本身是树,生成树是自己;
- (2) 若G有回路,删除回路上的一边,得到图 G_1 G_1 仍连通,并与G有相同的结点集,若 G_1 无回路则 G_1 是生成树,否则重复上述步骤,直到得到一个没有回路的连通图T,T即为G的生成树。证毕

定义12 若G是一个有n个结点m条边的

连通图,它的生成树中有n-1条边,必须删除

$$m-(n-1)=m-n+1$$

条边,称数m-n+1为连通图G的秩。

定理15 图中一个回路和任意一棵生成树的补,至少有一条公共边。

证 反证法 若图中有一个回路和一棵生成树的补没有公共边,那么这回路包含在生成树中,这与树的定义矛盾,原结论正确。证毕

定理16 图中一个边割集和任意一棵生成树,至少有一条公共边。

证 反证法 若图中有一个边割集和一棵生成树没有公共边,那么删去这个边割集后,所得子图必包含这棵生成树,即删去边割集后仍是连通图,与边割集的定义矛盾,故原结论正确。证毕

定义13 若给连通图G的每一边e,赋予一个数字C(e),称C(e)为边e的权;图G的生成树T的所有边权之和,称为生成树T的树权,记为C(T);在G的所有生成树中,树权最小的一棵称为最小生成树。

城市通讯网图中,最小生成树就是能保证通讯费用最小的通讯网。

寻找最小生成树的方法 (Kruskal避圈法)

定理17 设图G有n个结点,以下算法产生的是它的最小生成树:

- (1) 选取最小权的边 e_1 , 置边数 $i \leftarrow 1$;
- (2) i = n 1结束,否则转入(3);
- (3) 设已选择边为 e_1,e_2,\dots,e_i ,在G中选取不同于 e_1,e_2,\dots,e_i 的边 e_{i+1} ,使得 $\{e_1,e_2,\dots,e_i,e_{i+1}\}$ 中无回路,且 e_{i+1} 是满足此条件的权最小边;
 - (4) $i \leftarrow i + 1$, 转入(2). 证(略)

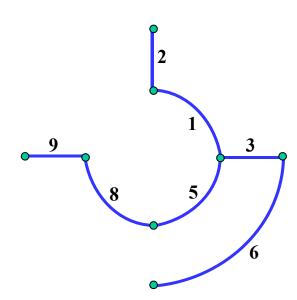
避圈法的基本思想:

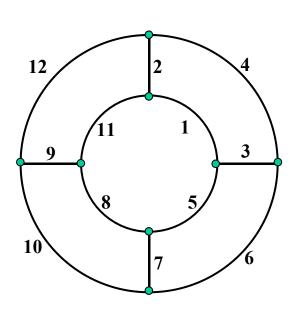
在已有的边集上找相邻不成回路的最小边

说明 Kruskal避圈法是假定图G的边权不同,事实上,它也适用于任何边权的情况,若有两条边的权数相同,可将其中一条边的权改变一个很小的量,由于图G的边数是有限的,总能选择这个改变量不影响最小生成树的最小性。

例15 找出下图的最小生成树

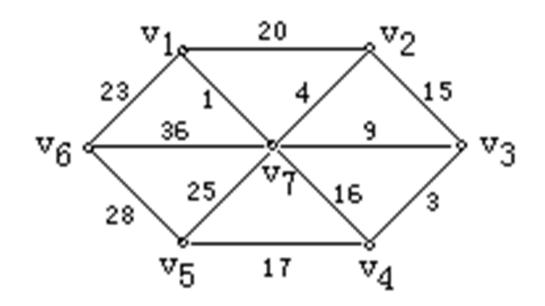
解 如图所示



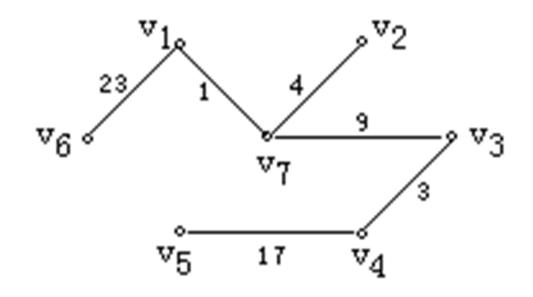


最小生成树的树权为1+2+3+5+6+8+9=34

例:如下图所示的赋权图表示七个城市及它们之间的通信线路造价。试给出一个设计图使得各城市之间能够通信而且总造价最小。



用库斯克(Kruskal)算法求产生的最小生成树。结果如图:



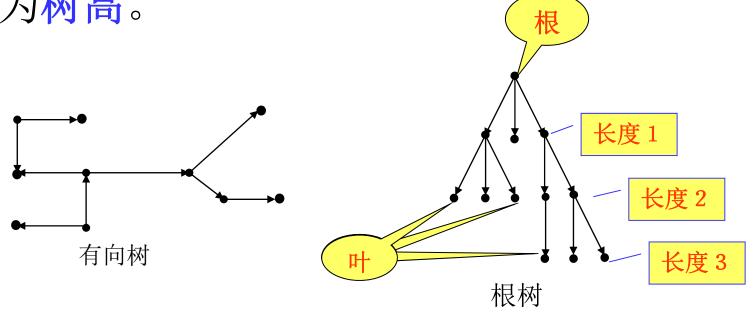
树权C(T)=23+1+4+9+3+17=57即为总造价。

6.4.2 根树及其应用

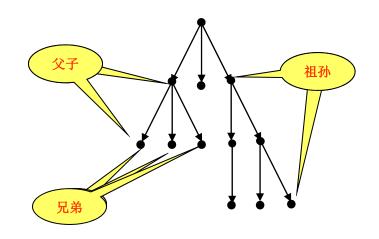
定义14 如果一个有向图在不考虑边的方 向时是一棵树,称该有向图为有向树。

定义15 一棵有向树如果恰有一个结点的入度为0,其余所有结点的入度都为1,称它为根树;入度为0的结点称为根;出度为0的结点称为叶;出度不为0的结点称为分支点(或内点)

从根到结点v的单向通路的长度,称为结点v的长度(或层数);根树中结点最大长度称为树高。

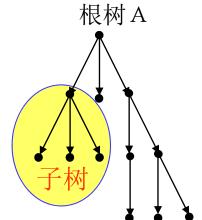


定义16 根树 $T = \langle V, E \rangle$ 中,若 $\langle a,b \rangle \in E$,称 a 是 b 的父亲,b 是 a 的儿子;若 $\langle a,b \rangle \in E$, $\langle a,c \rangle \in E$,称 b 和 c 是兄弟;若 a 到 d 有通路 存在,称 a 是 d 的祖先,d 是 a 的后裔。



定义17 根树 $T = \langle V, E \rangle$, $a \in T$ 的分支点 V_a 是 a 及其后裔的集合, E_a 是 a 到各后裔通路 上边的集合,则 $T_a = \langle V_a, E_a \rangle$ 称为T 的以a 为根的子根树(简称子树)。

说明 以a为根的子树包含根结点a。



定义18 对根树中的"儿子"规定次序, (通常指从左到右),称此根树为有序树。

如图所示两棵根树,作为根树:同构;

作为有序树:不同构

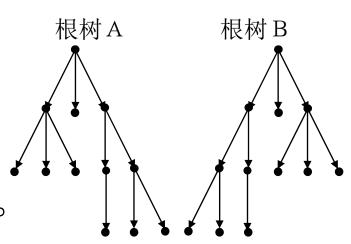
有序树中一般规定:

左儿子:分支点的左边儿子;,

右儿子:分支点的右边儿子。

左子树: 左儿子为根的子树;

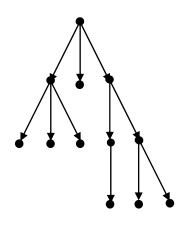
右子树: 右儿子为根的子树。

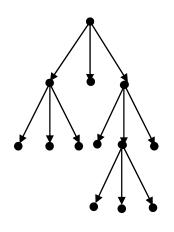


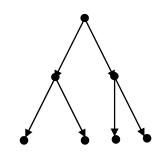
定义19 若每个结点的出度最大是 m (最多有m个儿子)的根树称为 m 叉 (元)树;若 每个结点的出度均为 m 或 0,称该树为完全 m 叉 (元)树;若所有树叶的层数相同,称该树为正则 m 叉 (元)树。

计算机中最常用的是 m = 2 的二叉树

例16 如图所示







三叉树

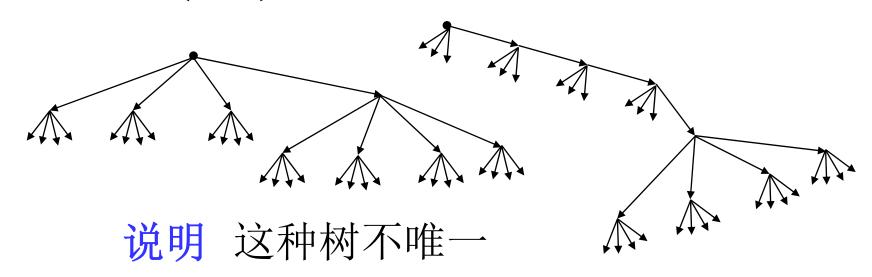
完全三叉树 正则二叉树

定理18 设有完全m叉树,其树叶数为t,分支点数为i,则 (m-1)i=t-1

证 由于该树为完全m叉树,故有mi条边且有t+i个结点,由树的定义得 mi=(t+i)-1即 (m-1)i=t-1证毕

当树是完全二叉树时,i = t - 1,即分支点 比树叶少1个。 例17 设有28盏电灯,拟公用一个电源插座,问需要多少个具有四孔的插座?

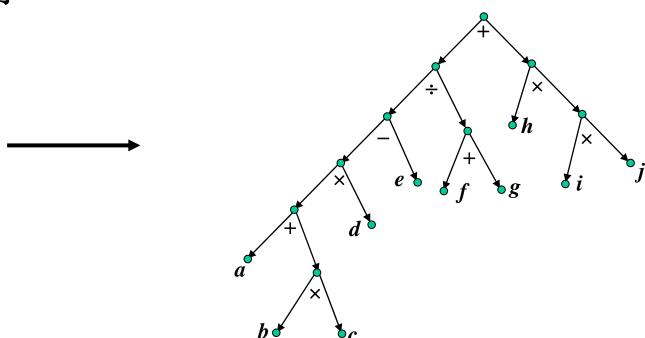
解 已知 t = 28, m = 4,根据定理18 $(4-1)i = 28-1 \Rightarrow i = 9$ 如图所示



二叉树的应用

1、算术表达式的树表示(二叉树)

例
$$((a+b\times c)\times d-e)\div (f+g)+h\times (i\times j)$$



2、最优树

定义20 一棵二叉树 $_T$,每一片树叶都带权,称该树为带权二叉树。

定义21 在带权 w_1, w_2, \dots, w_t 的二叉树中,若带权为 w_i 的树叶,其通路长度为 $L(w_i)$,将

$$W(T) = \sum_{i=1}^{t} w_i L(w_i)$$

称为带权二叉树的权,在所有带权二叉树中,W(T)最小的那棵树,称为最优树。

定理19 设T为带权 $w_1 \le w_2 \le \cdots \le w_t$ 的最优树,则

- (1) 带权w₁,w₂的树叶 v_{w1},v_{w2}是兄弟;
- (2)以树叶 \(\mu_{\mu_1},\mu_{\mu_2}\)为"儿子"的分支点,其通路长度最长。

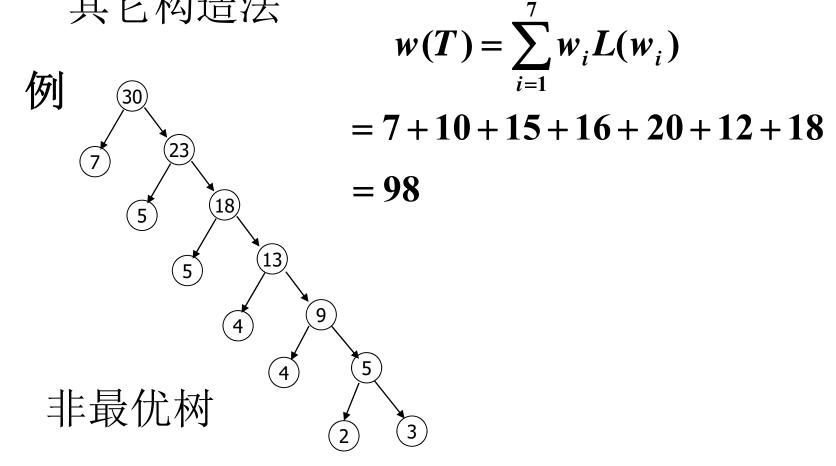
定理20 设T为带权 $w_1 \le w_2 \le \cdots \le w_t$ 的最优树,若将以带权 w_1 和 w_2 的树叶为"儿子"的分支点改为带权 $w_1 + w_2$ 的树叶,得到一棵新二叉树T',则T'也是最优树。

画出带权二叉树的最优树的方法

- (1) 找出两个最小的权w值,不妨设为w1,w2;
- (2) 对t-1个权 $w_1+w_2,w_3,...,w_t$,作一棵最优树并将这棵最优树中的结点 $v_{w_1+w_2}$ 代之以 $^{\wedge}$,以以此类推,即得最优树。

例18 构造叶权为 2,3,4,4,5,5,7 的最优树

其它构造法



内容小结

- 1.树与根树的概念和性质
- 2.最小生成树
- 3.最优树

课下练习 P118 习题6.4 1,2,4,6