第一章 软件工程概述

1、软件文档是（ ）。

A.程序 B.工具 C.文书和资料 D.数据

2、软件是一种（ ）性工业产品

A.理论 B.知识（或逻辑） C.消耗 D.体力

3、与计算机科学的理论研究不同，软件工程是一门（ ）的学科。

A．理论性 B.工程性 C.原理性 D.心理性

4、软件工程与计算机科学的性质不同，软件工程着重于（ ）

A．理论研究 B.建造软件系统 C.原理探讨 D.原理的理论

5、软件工程学科出现的直接原因是（ ）。

A．计算机的发展 B.其它工程学科的影响

C.软件危机的出现 D.程序设计方法学的影响

6、软件工程方法学的研究内容包含软件开发技术和软件工程管理两个方面，以期达到的最终目标是（ ）

A．软件开发工程化 B.消除软件危机

C.实现软件可重用 D.程序设计自动化

7、由于软件生产的复杂性和高成本，使大型软件的生成出现危机，软件危机的主要表现包括了下述（ ）方面。

①生产成本过高 ②需求增长难以满足

③进度难以控制 ④质量难以保证

A．①② B.②③ C.④ D.全部

8、软件的主要结构和功能是在（ ）阶段决定的。

A.分析设计 B.编程 C.测试 D.维护

9、有关计算机程序功能、设计、编制、使用的文字或图形资料称为【 】。

A.软件 B.文档 C.程序 D.数据

10、软件生成周期模型有多种，下列选项中，【 】不是软件生存周期模型。

A.螺旋模型 B.增量模型 C.功能模型 D.瀑布模型

**第二章 可行性研究**

1、在软件的可行性研究主要从不同角度对系统进行可行性研究，其中从功能角度对系统进行研究属于（ ）的研究。

A.经济可行性 B.技术可行性

C.操作可行性 D.社会可行性

2、制定软件项目开发计划的目的对软件开发过程、进度、资源进行（ ）。

A.组织和管理 B.分析与估算

C.设计与测试 D.规划与调整

3、下列不属于成本-效益分析的度量指标是（ ）。

A.货币的时间价值 B.投资回收期

C.性质因素 D.纯收入

4、制定软件项目开发计划属于软件开发周期的第（ ）阶段。

A.1 B.2

C.3 D.4

5、技术可行性要解决（ ）。

A.存在侵权否 B.成本-效益问题

C.运行方式可行 D.技术风险问题

**第三章 需求分析**

1、需求分析阶段最重要的技术文档之一是（ ）。

A.项目开发计划 B.设计说明书 C.需求规格说明书 D.可行性分析报告

2、在需求分析之前有必要进行（ ）

A.程序设计 B.可行性分析 C.ER分析 D.3NF分析

3、软件需求分析阶段建立原型的主要目的时（ ）。

A.确定系统的功能和性能要求 B.确定系统的运行要求

C.确定系统是否满足用户需要 D.确定系统是否满足开发人员需要

4、软件开发的需求活动，其主要任务是（ ）。

A.给出软件解决方案 B.给出系统模块结构

C.定义模块算法 D.定义需求并建立系统模型

5、需求分析阶段的研究对象是（ ）。

A.用户要求 B.分析员要求 C.系统要求 D.软硬件要求

6、数据流图描述系统的（ ）。

A.数据结构 B.控制流程 C.基本加工 D.软件功能

7、软件需求阶段要解决的问题是（ ）。

A.软件做什么 B.软件提供哪些信息 C.软件采用的结构 D.软件怎样做

8、数据字典不包括的条目是（ ）。

A.数据项 B.数据流 C.数据类型 D.数据加工

9、需求分析（ ）。

A.要回答“软件必须做什么？”

B.可以概括为“理解，分解，表达”六个字。

C.要求编写需求规格说明书

D.上面都对。

10、在数据流图中，有名字及方向的成分是（ ）。

A.数据流 B.信息流 C.控制流 D.信号流

11、软件需求分析阶段的工作，可以分成以下四个方面：对问题的识别、分析与综合、制定需求规格说明以及（ ）。

A.总结 B.实践性报告 C.需求分析评审 D.以上答案都不正确

12、结构化分析方法使用的描述工具（ ）定义了数据流图中每一个图形元素。

A.数据流图 B.数据字典 C.判定表 D.判定树

13、需求规格说明书的作用不应包括（ ）。

A.软件设计的依据 B.用户与开发人员对软件要做什么的共同理解

C.软件验收的依据 D.软件可行性研究的依据

14、在结构化分析方法中，与数据流图配合使用的是（ ）。

A.网络图 B.实体联系图 C.数据字典 D.程序流程图

15、软件需求规格说明书的内容不应包括对（ ）的描述。

A.主要功能 B.算法的详细过程 C.用户界面及运行环境 D.软件的性能

16、通过（ ）分解完成数据流图的细化。

A.结构分解 B.功能分解 C.数据分解 D.系统分解

17、数据存储和数据流都是（ ），仅仅所处的状态不同。

A.分析结果 B.事件 C.动作 D.数据

18、数据字典中，一般不包括下列选项中的（ ）条目。

A.数据流 B.数据存储 C.加工 D.源点与终点

19、SA方法用DFD描述（ ）。

A.系统的控制流程 B.系统的数据结构 C.系统的基本加工 D.系统的功能

20、初步用户手册在（ ）阶段编写。

A.可行性研究 B.需求分析 C.软件概要设计 D.软件详细设计

21、SA方法的分析步骤是首先调查了解当前系统的工作流程，然后（ ）。

A.获得当前系统的物理模型，抽象出当前系统的逻辑模型，建立目标系统的逻辑模型。

B. 获得当前系统的物理模型，抽象出目标系统的逻辑模型，建立目标系统的物理模型。

C. 获得当前系统的逻辑模型，建立当前系统的物理模型，抽象出目标系统的逻辑模型。

D. 获得当前系统的逻辑模型，建立当前系统的物理模型，建立目标系统的物理模型。

22、SA方法的基本思想是（ ）。

A.自底向上逐步抽象 B.自底向上逐步分解

C.自顶向下逐步分解 D.自顶向下逐步抽象

**第四章 总体设计**

1、软件设计一般分为总体设计和详细设计，它们之间的关系是（ ）。

A.全局和局部 B.抽象和具体 C.总体和层次 D.功能和结构

2、属于软件设计的基本原理是（ ）。

A.数据流分析设计 B.变换流分析设计

C.事务流分析设计 D.模块化

3、软件设计阶段一般又可分为（ ）

A.逻辑设计和功能设计 B.概要设计和详细设计

C.概念设计和物理设计 D.模型设计和程序设计

4、结构图中，不是其主要成分的是（ ）。

A.模块 B.模块间传递的数据 C.模块内部数据 D.模块间的控制关系

5、好的软件结构应该是（ ）。

A.高内聚、高耦合 B.低耦合、高内聚

C.高耦合、低内聚 D.低耦合、低内聚

6、一组语句在程序中多次出现，为了节省内存空间，把这些语句放在一个模块中，该模块的内聚度是（ ）的。

A.一致性 B.瞬时性 C.偶然性 D.通信性

7、软件设计中划分模块通常遵循的原则是要使模块间的耦合性尽可能（ ）。

A.强 B.弱 C.较强 D.适中

8、一个模块把数值作为参数传递给另一个模块，这种耦合方式称为（ ）。

A.公共耦合 B.内容耦合 C.控制耦合 D.数据耦合

9、最高程度也是最差的耦合是（ ）。

A.公共耦合 B.内容耦合 C.控制耦合 D.数据耦合

10、内聚是对模块功能强度的度量，内聚性最强的是（ ）。

A.逻辑内聚 B.顺序内聚 C.偶然内聚 D.功能内聚

11、结构化设计又称为（ ）。

A.概要设计 B.面向数据流设计 C.面向对象设计 D.详细设计

12、在面向数据流的软件设计方法中，一般把数据流分为（ ）。

A.变换流和事务流 B.变换流和控制流

C.事务流和控制流 D.数据流和控制流

13、（ ）着重反映的是模块间的隶属关系，即模块间的调用关系和层次关系。

A.程序流程图 B.数据流图 C.E-R图 D.软件结构图

14、软件设计一般将用图形工具，下列（ ）可用作设计的图形工具。

①结构图 ②实体联系图 ③IPO图 ④层次图

A.①和② B.③和④ C.①③和④ D.全部

15、为了提高模块的独立性，模块内部最好是（ ）。

A.逻辑内聚 B.时间内聚 C.功能内聚 D.通信内聚

16、程序结构中矩形表示（ ）。

A.数据 B.加工 C.模块 D.存储

17、结构化设计方法在软件开发中，用于（ ）。

A.测试用例设计 B.概要设计 C.程序设计 D.详细设计

18、（ ）是数据说明、可执行语句等程序对象的集合，它是单独命名的而且可通过名字访问。

A.模块化 B.抽象 C.精化 D.模块

19、面向数据流的设计方法把（ ）映射成软件结构。

A.数据流 B.系统结构 C.控制结构 D.信息流

20、设计软件结构一般不确定（ ）。

A.模块的功能 B.模块的接口 C.模块内的局部数据 D.模块间的调用关系

**第六章 详细设计**

1、在详细设计阶段，经常采用的工具包括（ ）

A.SA B.SD C.PAD D.DFD

2、详细设计阶段的任务是（ ）。

A.算法设计 B.功能设计 C.调用达观系设计 D.输入/输出设计

3、结构化程序设计的一种基本方法是（ ）。

A.筛选法 B.递归法 C.迭代法 D.逐步求精法

4、下面说法不正确的是（ ）。

A.流程图不易表示数据结构 B.流程图容易造成非结构化的程序结构

C.流程图支持逐步求精 D.流程图描述的是程序的逻辑结构

5、下面说法不正确的是（ ）。

A. PAD图支持逐步求精 B.PAD图容易造成非结构化的程序结构

C. PAD图描述的是算法 D.PAD图容易表达程序的层次结构

**第七章 实现**

1、为了使程序能在不同的机器上运行，程序应具有较好的【 】。

A.可移植性 B.可重用性 C.可维护性 D.可实用性

2、下列属于功能性注释的是【 】

A.说明模块的用处和功能的注释 B.说明数据的名称和用处的注释

C.说明程序段的注释 D.说明程序开发背景的注释

3、序言性注释主要内容不包括【 】

A.模块的接口 B.数据的描述 C.模块的功能 D.数据的状态

4、功能性注释主要内容不包括【 】

A.程序段的功能 B.语句的功能 C.模块的功能 D.数据的状态

5、符合数据说明顺序规范是【 】

A.全程量说明、局部量说明、类型说明、常量说明

B.全程量说明、局部两说明、常量说明、类型说明

C.类型说明、常量说明、全程两说明、局部量说明

D.常量说明、类型说明、全程量说明、局部量说明

6、下面说法正确的是【 】

A.经过测试没有发现错误说明程序正确

B.测试的目标是为了证明程序没有错误

C.成功的测试是发现了迄今尚未发现的错误的测试

D.成功的测试是没有发现错误的测试

7、覆盖准则最强的【 】

A.语句覆盖 B.判定覆盖 C.条件覆盖 D.路径覆盖

8、发现错误能力最弱的是【 】

A.语句覆盖 B.判定覆盖 C.条件覆盖 D.路径覆盖

9、与确认测试有关的文档是【 】

A.需求规格说明书 B.概要设计说明书 C.详细设计说明书 D.源程序

10、超出软件工程范围的测试是【 】

A.单元测试 B.集成测试 C.确认测试 D.平行测试

11、【 】方法需要考察模块间的接口和各模块之间的联系

A.单元测试 B.集成测试 C.确认测试 D.验收测试

12、调试应该由【 】完成。

A.与源程序无关的程序员 B.编制该源程序的程序员

C.不了解软件设计的机构 D.设计该软件的机构

**第八章 软件维护**

1、决定软件可维护性的因素不包括【 】。

A.可理解性 B.可测试性 C.可移植性 D.简洁性

2、软件维护困难不包括【 】。

A.读懂别人程序的困难 B.文档的不一致性

C.软件维护不吸引人 D.源程序错误多

3、软件维护费用高的主要原因是【 】。

A.生产率低 B.人员少 C.生产率高 D.人员多

4、在软件生存周期中，时间最长、所花费的精力和费用也最多的阶段是【 】。

A.详细设计 B.维护 C.概要设计 D.测试