#### Nom de la société

E-Mail: stephane.hilaricus@gmail.com

Site Web: https://brostephane.github.io/StephaneMonPortfolio/

#### RAPPORT D'ACTIVITÉS



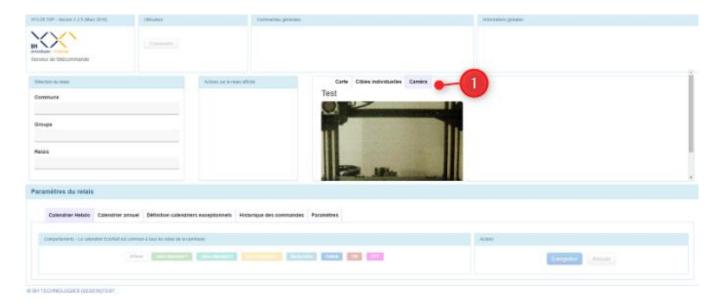
Nom, intitulé du poste

E-mail: [Entrez votre adresse e-mail ici]



## Présentation de l'application modifié

La puce 1 permet de créer un panneau d'affichage qui aura différents boutons pour changer ce qu'il affiche. Comme on peut voir juste en dessous à la puce 1



La partie A permet d'afficher les différents boutons pour afficher les différents panneaux d'affichage, le repère 1 pointe la ligne que j'ajouté

### Présentation de l'application modifié

Le code de la puce n°1 permet d'ajouter du contenu dans notre panneau d'affichage La 2ème puce permet d'y insérer du contenu, il y aura un titre qui sera « Implémentation géographique des équipements » avec un bouton nommé « agrandir » La puce n°3 permet d'afficher la carte google map.

Voici comment on récupère la carte.

La puce n°1 permet de se placer directement sur Grenoble qui est la ville du siège de BHT.

La puce n°2 initialise le zoom par défaut.

La puce n°3 définis si la carte sera en affichage satellite ou plan.

Et pour finir la 4<sup>ème</sup> permet d'afficher la map zoomé sur la ville choisie par l'utilisateur. Voici la carte ci-dessous :

# Présentation de l'application modifié



Il a fallut rajouter une caméra dans l'onglet camera voici mon procéder

```
cdiv class="frmCamera" id="tabswap-camera">
  <!-- Trigger/Open The Modal -->
    <button id="myBtn">Open Modal/button>
   <!-- The Modal -->
    <div id="myModal" class="modal">
       <!-- Modal content -->
        <div class="modal-content">
            (div class="modal-header")
                <span class="close">&times;</span>
                <h2>Caméra de surveillance</h2>
            <div class="modal-body">
                <h3>Test</h3>
               🗽 ting idw "inageë" arco "http://05.222.73.146:8080/Jaction-stream" classe "ing-responsive ing-rounded detailinage" alto "" title="Click here to enter the camera located in Germany, region Nordrhein-Westfalen, Essen">
            (div class="modal-footer")
                <h3>Un text...</h3>
            c/divo
       c/divo
```

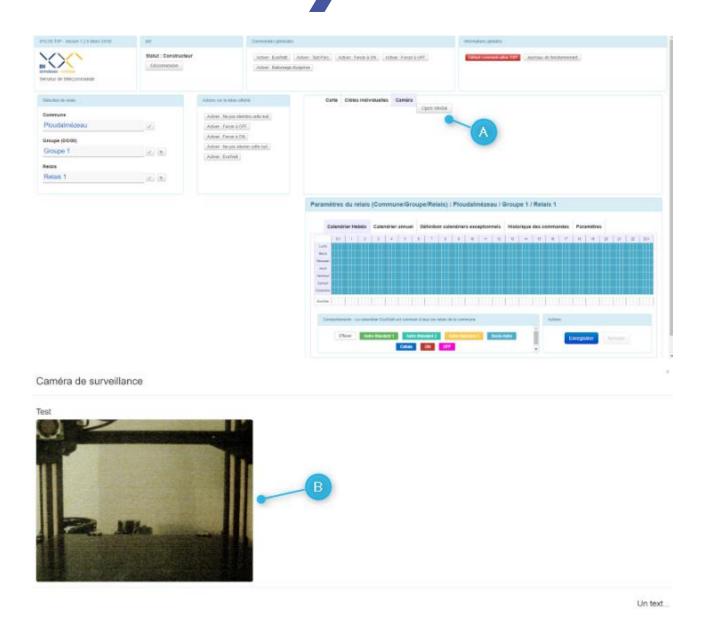
La puce n°1 permet d'afficher un bouton qui ouvrira un pop-up.

La puce n°2 et 3 montres ce que le pop-up contiendra. Il aura un titre qui est Caméra de surveillance et la vidéo de la caméra qui est affiché grâce à la puce n°3.

```
247
                // Initialise la communication avec le séquenceur
248
                comm_error();
249
                // Get the modal
250
                var modal = document.getElementById("myModal");
251
252
                // Get the button that opens the modal
253
                var btn = document.getElementById("myBtn")
254
255
                // Get the <span> element that closes the modal
256
257
                var span = document.getElementsByClassName("close")[0]
258
259
                // When the user clicks on the button, open the modal
                btn.onclick = function () {
260
                    modal.style.display = "block";
261
262
263
264
                // When the user clicks on <span> (x), close the mo
                span.onclick = function () {
265
266
                    modal.style.display = "none";
267
268
269
                // When the user clicks anywhere outside of the modal, close it
                window.onclick = function (event) {
279
                    if (event.target == modal) {
271
272
                        modal.style.display = "none";
273
                    }
```

Le code présenté au-dessus est du JavaScript. Ce code permet de récupérer les objet html créé.

- 1 On récupère le modal
- 2 On récupère le bouton qui affichera le modal
- 3 On récupère le bouton permettant de fermer le modal
- 4 On fait ouvrir le modal au click du bouton du repère n°2
- 5 On fait fermer le modal au click du bouton du repère n°3
- 6 Cela permet de fermer le modal grâce à un click en dehors du modal



Avec le repère A on peut voir un bouton et si on click sur lui il fait apparaître un popup qui est figuré par le repère B.

Il a fallut apporter une modification, il a fallut supprimer l'onglet caméra et faire apparaître la caméra lors d'un click sur un repère soleil de la map.

On rend le repère cliquable. La puce n°1 permet de récupérer les différent contenu HTML

#### Voici le résultat :



