

Génération procédurale de bâtiments

Alexandre Brochu

24 / 04 / 2015

Département d'informatique
Université de Sherbrooke
Sherbrooke (Qc), Canada, J1K 2R1
Alexandre.Brochu@usherbrooke.ca

- Rapport de recherche no 1 -

Résumé

le travail relié à la création de modèles 3D de villes pour créer un réalisme dans un environnement urbain dans les films ainsi que dans les jeux vidéo devient de plus en plus complexe. On recherche des façons d'automatiser ce travail à l'aide d'algorithmes qui se basent sur la génération procédurale. Ici, on parle d'un de ces algorithmes un peu plus en détail.

Table des matières

Liste des tableaux	3
Liste des figures	3
1 Mise en contexte	4
2 Problématique	4
3 Présentation de l'état de l'art	4
3.1 Génération Procédurale	4
3.2 Première Technique *auteur + année*	4
3.3 Deuxième Technique *auteur + année*	4
4 Méthode Choisie	4
4.1 Théorie	4
4.2 Exemples	4
4.3 Outil Existant	5
5 Conclusion	5
Bibliographie	6

Liste des tableaux

Liste des figures

1 Mise en contexte

On met en contexte en ce moment.

2 Problématique

Intro to section 2.

Ici, on explique la problématique que l'algorithme présenté dans l'article tente de solutionner.

3 Présentation de l'état de l'art

Intro to section 3.

3.1 Génération Procédurale

GÉNÉRATION PROCÉDURALE

3.2 Première Technique *auteur + année*

PREMIÈRE TECHNIQUE EXPLIQUÉE

3.3 Deuxième Technique *auteur + année*

DEUXIÈME TECHNIQUE EXPLIQUÉE

4 Méthode Choisie

Intro to section 4.

4.1 Théorie

THÉORIQUEMENT

4.2 Exemples

EXEMPLES

4.3 Outil Existant

OUTIL EXISTANT

5 Conclusion

This is the end.

Bibliographie

- [1] R. DERICHE et O. FAUGERAS : Les EDP en traitement des images et vision par ordinateur. Rapport technique 2697, INRIA, Domaine de Voluceau, Rocquencourt, novembre 1995.
- [2] D. TSCHUMPERLÉ : *PDE-Based Regularization of Multivalued Images and Applications*. Thèse de doctorat, Université de Nice, Sophia Antipolis, France, décembre 2002.
- [3] J. WEICKERT : A Review of Nonlinear Diffusion Filtering. *Lecture Notes in Computer Science*, 1252:3–28, 1997.