

Objective C 与 XCode

刘鑫 <march@xiachufang.com>

iOS 及 Mac OS 开发简介

February 24, 2012

关于本课程

一个人应该能够换尿布，策划战争，杀猪，开船，设计房子，写十四行诗，结算账户，砌墙，接脱臼的骨头，安慰濒死的人，服从命令，发布命令，携手合作，独立行动，解数学方程，分析新问题，铲粪，电脑编程，做出可口的饭，善打架，勇敢地死去。
只有昆虫才专业化。

——Robert A. Heinlein

What's Apple?

肾之天敌



Figure: iPhone

一个卖 mp3 的公司居然咸鱼翻身了……——孔老师



Figure: iPod

唯冠出品，中华之光

随于即得的 ZUU 多项新功能





Figure: 各种 MAC

Apple 的软件体系

iOS ——mp3 厂商咸鱼翻身之秘

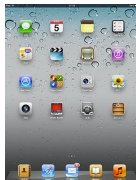


Figure: iOS 丰富的 APP

Mac OS

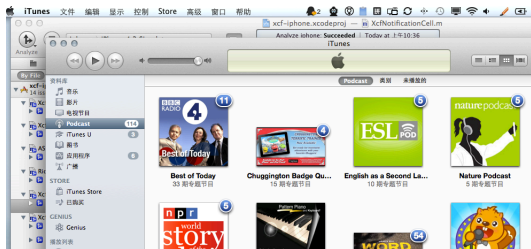


Figure: Mac OS 的软件正在向 iOS 风格转变

Objective C

```
#import <stdio.h>
```

```
int main(int argc, char* argv[]){  
    printf("hello world!\n");  
    return 0;  
}
```

等等，哪里不对？

Objective C 是 C 语言的一个 Smalltalk 风格的面向对象扩展，高度兼容 C。是 Apple 各平台的主力开发工具。

IDE 实作

```
#import <Foundation/Foundation.h>

int main (int argc, const char * argv[])
{
    @autoreleasepool {
        NSLog(@"Hello , World!");
    }
    return 0;
}
```

XCode

XCode 是 Apple 官方推出的 Apple 体系开发工具，用于开发 Apple 各平台的 IDE。

iOS 开发演示

演示最简单的 ios 项目。

来一发吧!

演示最简单的 ios 项目建立。

Objective?

演示最简单的类型定义。

GUI?

演示最简单的 cocoa 界面开发。

MVC?

演示并解说 cocoa 的 MVC 结构。

事件？

演示并解说 cocoa 的事件绑定。

Debug?

演示并解说 cocoa 的一些 debug 操作。

谁动了我的内存？

Objective C 的内存管理基于 alloc/dealloc 机制。需要程序员细心管理。

谁动了我的内存？

Objective C 的内存管理基于 alloc/dealloc 机制。需要程序员细心管理。

托管给工具?

GC 机制性能底下，新项目建议使用 arc 机制。

托管给工具?

GC 机制性能底下，新项目建议使用 arc 机制。

我的内存哪儿去了？

介绍 profile 工具

我的代码可靠吗？

介绍 analyze 工具。

我的项目质量高吗?

介绍 Unit Test 工具 GHUnitTest。

推荐开发书籍。

再见!

谢谢大家!

Power By L^AT_EX