

Objective C 与 XCode

刘鑫 <march@xiachufang.com>

iOS 及 Mac OS 开发简介

February 24, 2012

关于本课程

一个人应该能够换尿布，策划战争，杀猪，开船，设计房子，写十四行诗，结算账户，砌墙，接脱臼的骨头，安慰濒死的人，服从命令，发布命令，携手合作，独立行动，解数学方程，分析新问题，铲粪，电脑编程，做出可口的饭，善打架，勇敢地死去。
只有昆虫才专业化。

——Robert A. Heinlein

What's Apple?

肾之天敌



Figure: iPhone

一个卖 mp3 的公司居然咸鱼翻身了……——孔老师



Figure: iPod

唯冠出品，中华之光

随时随地的 ZUU 多项新功能





Figure: 各种 MAC

Apple 的软件体系

iOS ——mp3 厂商咸鱼翻身之秘

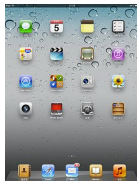


Figure: iOS 丰富的 APP

Mac OS——Alan Kay 抄袭了它

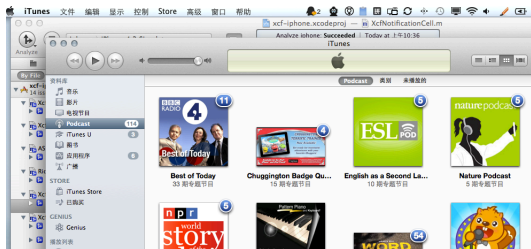


Figure: Mac OS 的软件正在向 iOS 风格转变

Objective C

```
#import <stdio.h>
```

```
int main(int argc, char* argv[]){  
    printf("hello world!\n");  
    return 0;  
}
```

等等，哪里不对？

这货真的不是 C

Objective C 是 C 语言的一个 Smalltalk 风格的面向对象扩展，高度兼容 C。是 Apple 各平台的主力开发工具。

IDE 实作

```
#import <Foundation/Foundation.h>

int main (int argc, const char * argv[])
{
    @autoreleasepool {
        NSLog(@"Hello , World!");
    }
    return 0;
}
```

XCode

XCode 是 Apple 官方推出的 Apple 体系开发工具，用于开发 Apple 各平台的 IDE。

iOS 开发演示

演示最简单的 ios 项目。

来一发吧!

演示最简单的 ios 项目建立。

Objective?

演示最简单的类型定义。

GUI?

演示最简单的 cocoa 界面开发。

MVC?

演示并解说 cocoa 的 MVC 结构。

事件?

演示并解说 cocoa 的事件绑定。

Debug?

演示并解说 cocoa 的一些 debug 操作。

谁动了我的内存？

Objective C 的内存管理基于 alloc/dealloc 机制。需要程序员细心管理。

谁动了我的对象？

Objective C 通过 init/release 机制管理对象结构的构造和释放。

谁动了我的引用技术？

Objective C 通过 retain/release 机制管理对象结构的构造和释放。

谁动了我的属性?

- ▶ retain/assign
- ▶ strong/weak

autorelease?

AutoRelease 机制适用长生命周期的对象，不建议过度使用。

托管给工具?

GC 机制性能底下，新项目建议使用 arc 机制。

我的内存哪儿去了？

介绍 profile 工具

我的代码可靠吗？

介绍 analyze 工具。

我的项目质量高吗?

介绍 Unit Test 工具 GHUnitTest。

推荐开发书籍。

我们的项目中使用的第三方组件。

再见!

谢谢大家!

Power By L^AT_EX