



PABLO BRANCOLI

Ingeniero de Software | Científico de Datos

@ pbrancoli@uc.cl

+569 79873658

Santiago, Chile

<https://www.linkedin.com/in/pablo-brancoli-0aa8191b7/>

<https://github.com/Brocoleta>

PORTAFOLIO

TECNOLOGÍAS

Python

Typescript

Google Cloud

ML Python

AWS

Deep Learning

React

Firebase

Power BI

Excel

INTERESES

Inteligencia Artificial

Open AI

Camping

Trekking

Fútbol

Física

IDIOMAS

Español: **Nativo**

Inglés: **Avanzado**

ACERCA DE MÍ

Joven estudiante de Ingeniería Civil con especialidad en Ciencias de la Computación y especialización en Ciencia de Datos, apasionado por proporcionar soluciones eficientes mediante el uso de tecnologías avanzadas y aplicar conocimientos de Aprendizaje Automático y Ciencia de Datos.

EDUCACIÓN

Ingeniería Civil en Informática con especialización en Ciencia de Datos | Pontificia Universidad Católica de Chile

03/2018 - 07/2023

Santiago, Chile

Educación Media | Colegio San Benito

04/2004 - 12/2017

Santiago, Chile

EXPERIENCIA

Desarrollador Full Stack y Científico de Datos | Sundes Collection

04/2021 - 07/2023

Santiago, Chile

- Trabajé proyectos de desarrollo en la nube utilizando Google Cloud Platform y Firebase, logrando entregas puntuales y eficientes.
- Diseñé e implementé un modelo de Aprendizaje Automático para predecir precios de casas.

Jefe Scout | Grupo Scout Santiago

04/2018 - 07/2021

Santiago, Chile

- Gestioné y estuve a cargo de las finanzas del grupo de 200 miembros, optimizando los recursos y asegurando la participación en eventos clave.

PROYECTOS

Portafolio Data Science |

- Portafolio de aplicaciones de Data Science/Engineer, utilizando servicios de AWS como S3, EC2, LAMBDA, ATHENA y otros como Apache Airflow o Snowflake, mas informacion en el readme del repositorio: <https://github.com/Brocoleta/Brocoleta>

Eficiencia de Ataques en Sistemas de Recomendación |

- Realicé un estudio sobre ataques dirigidos a sistemas de recomendación, sesgando sus resultados a favor o en contra de ciertos elementos. El enlace al documento está disponible en el repositorio.