



Кейс.

(взят вместо основного домашнего задания т.к. я сейчас не работаю)

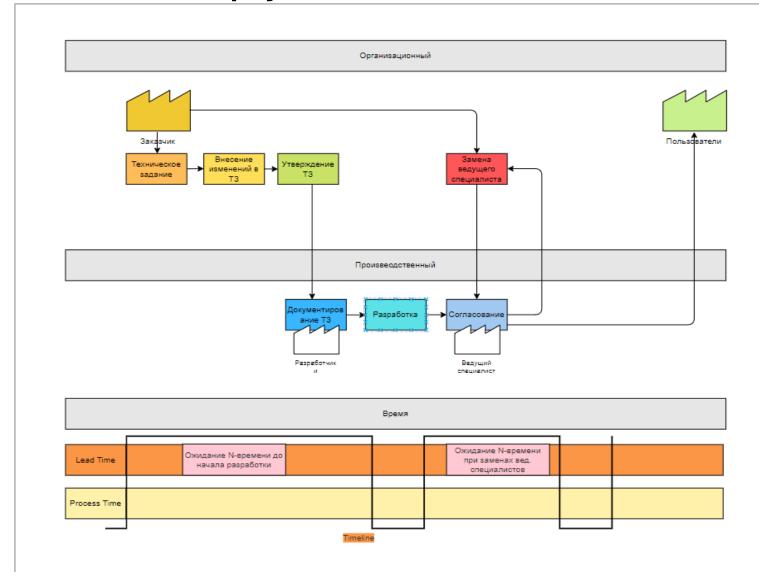
Вы работаете над проектом по разработке сайта для автосервиса. Заказчик представляет, каким должен получиться продукт и уже написал техническое задание. Тем не менее, заказчик постоянно на связи и вносит какие-то новые дополнения и изменения в техническое задание. Пока заказчик не утвердит финальное техническое задание, Вы не можете приступить к разработке, а время идёт. Заказчик просит весь процесс разработки детально документировать. На вопрос «зачем?» он ответить не смог, но попросил все же исполнить своё пожелание. Вы приступили к разработке сайта. В процессе разработки заказчик часто меняет ответственного специалиста, который коммуницирует с вашей командой по вопросам разработки, что, порой, существенно тормозит различные процессы согласования.

В итоге происходит серьезная задержка на проекте, информация доходит до генерального директора автосервиса, он недоволен процессом разработки и вызывает Вашу команду для выяснения причин. Он хочет разобраться, в чём проблема и почему разработка достаточно простого сайта так долго длится, услышав точку зрения своих подчинённых.

Задание

На встрече с генеральным директором автосервиса Вам необходимо сформулировать, какие виды потерь у вас присутствуют в настоящее время на проекте и как от них можно избавиться, возможно применив одну из гибких методологий или фреймворков.

Составим карту VSM

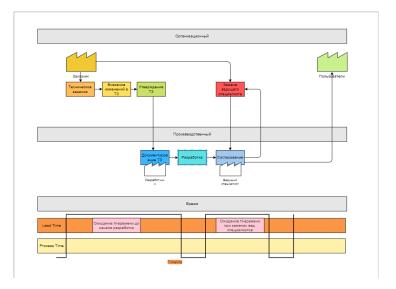


Четких временных порогов у нас в кейсе не дано, однако можно нарисовать примерное движение процессов в компании, которое нам даст понимание потерь и где они происходят.

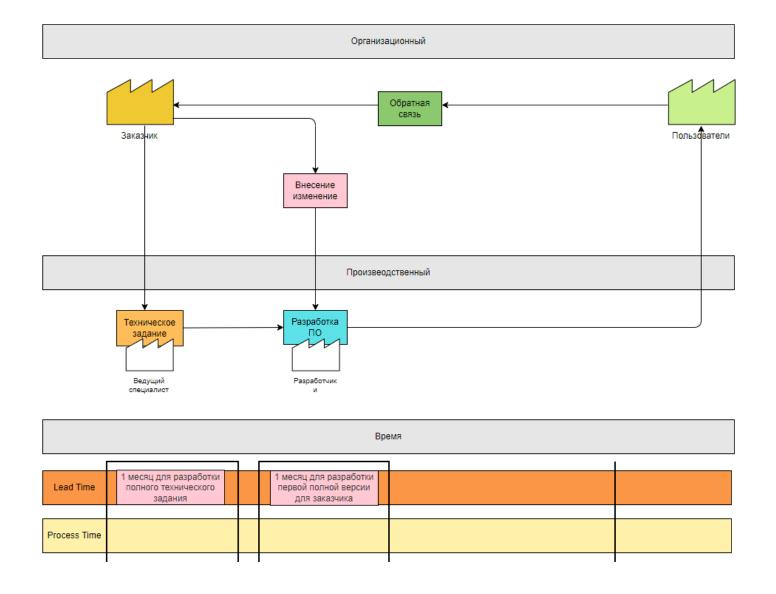
Найдем и актуализируем потери

В основном тут можно отметить следующие потери:

- 1. Ожидание
 - а) Потеря происходит потому что, заказчик постоянно меняет ТЗ
 - b) Затем утверждает внесенные изменения
- 2. Излишняя обработка
 - а) Документирование внесенных изменений
- 3. Движения
 - а) Замена ведущего специалиста также приводит к ожиданию на этапе согласования процессов



Оптимизированная VSM-карта



Следующая схема работы:

- 1. Пишем Т3, даем на это заказчику довольно продолжительное время, максимально отсрочиваем принятие решений.
- 2. Назначаем одного ответственного на весь проект (чтобы заказчику не хотелось все время менять ответственного, нужно познакомить его с командой, предложить ему самому выбрать с кем бы он хотел контактировать)
- 3. Далее выпускаем максимально быстро продукт, чтобы получить от заказчика обратную связь
- 4. При необходимости вносим изменения, обновления ПО и т.п.

Наш сайт готов, заказчик счастлив!



Processors (All States, the sensors sporting persons and persons and fingure of the construct area recorded that it is not a sensor to the appear of the final sensors are sensors of the sensors of the

ономплиям новости продукция карта сийта





