



Prof. Oriel A. Cedeño

Introducción a la Programación Móvil

1. Tipos de Aplicaciones Móviles (Apps)
2. Los Sistemas Operativos de los dispositivos móviles y sus entornos de Desarrollo para aplicaciones (IDE)
3. Entorno de trabajo
4. Estructura de un Proyecto de programación Móvil
5. Componentes de una Aplicación Móvil
6. Ciclo de Vida de una Aplicación Móvil
7. Estructura de un proyecto móvil
8. Ejecución de una Aplicación Móvil



Contenido

Tipos de Aplicaciones Móviles

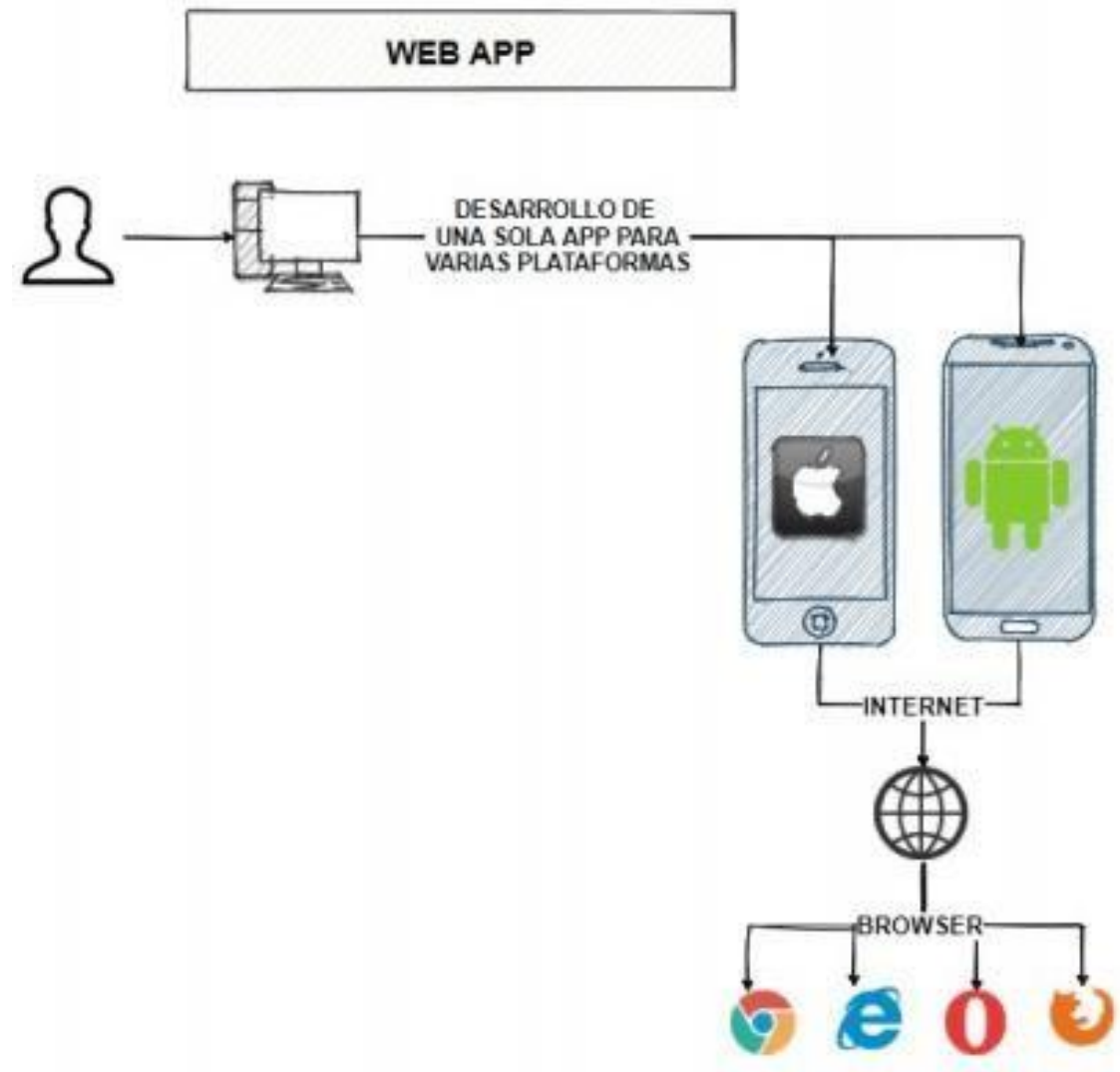
Aplicaciones Web para
móviles

Aplicaciones Nativas

Aplicaciones Híbridas

Aplicaciones Web (Web App)

Las aplicaciones web (Web App) son aquellas en las que se realiza **un único desarrollo para todas las plataformas** y podemos **acceder desde un navegador web** a dichas aplicaciones.



Aplicaciones Web (Web App)

Aplicaciones Web enfocadas a dispositivos móviles

Acceso limitado a los recursos del dispositivo

Desarrolladas en HTML, CSS
JavaScript

Ejecutadas en el Navegador del dispositivo

Ventajas Web App

No necesitan
aprobación para
publicarse

Ultima versión
siempre

Multiplataforma

Proceso de
desarrollo mas
simple y
económico

Fácil de reutilizar

Desventajas Web App

Mayor esfuerzo en publicación y promoción

Conexión a Internet

Menor Rendimiento

Acceso limitado a recursos del dispositivo

Aplicaciones Nativas

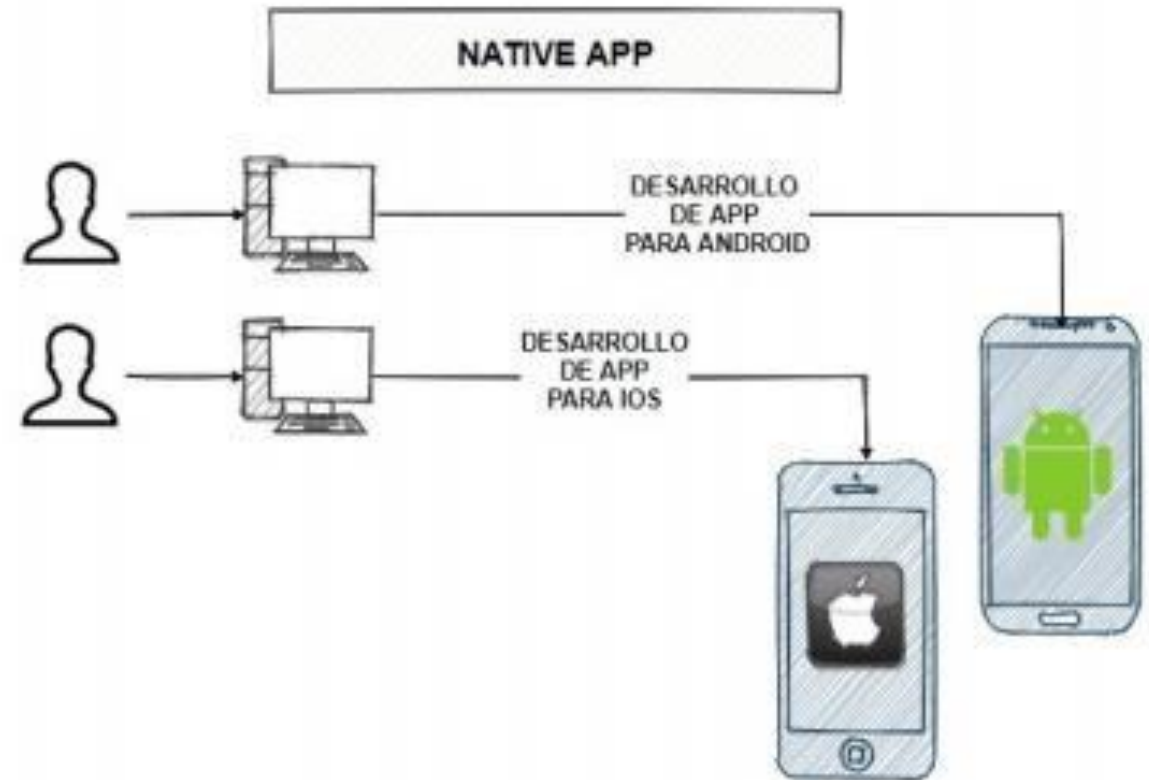
Las aplicaciones nativas (Native App) son aquellas en las que se lleva a cabo específicamente **un desarrollo para cada una de las plataformas**. En el caso de los móviles: Android, iOS...

Hacen uso de un SDK (Software Development Kit)

Android: Java

iOS: Objective-C, Swift

Windows Phone: .Net



Ventajas

AppStore (Tienda de Aplicaciones)

Mejor Aprovechamiento de los recursos

Mejor Experiencia de usuario

Mejor rendimiento

Desventajas

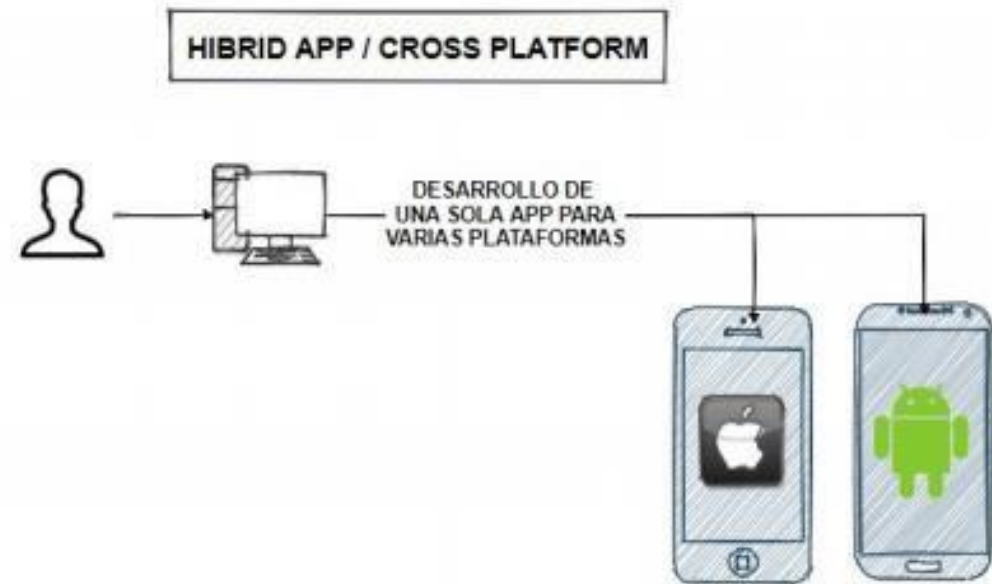
Mayor esfuerzo, costo y tiempo de desarrollo

No es multiplataforma

Se debe conocer el lenguaje específico para cada plataforma

Aplicaciones Híbridas

Las aplicaciones híbridas (Híbrid App) o Multiplataformas (Cross Platform) son aquellas que nos permiten desarrollar para **varias plataformas a la vez** con tan solo realizar un desarrollo.



Ventajas



El desarrollo es más ágil y sencillo, por lo tanto, más económico.



Sus actualizaciones son más fáciles de desarrollar e implementar.



Un mismo código se puede utilizar en todos los sistemas.



No se requieren permisos externos para distribuir la app en las tiendas *online*.



Permite abordar a un mercado de usuarios mucho más amplio.

Desventajas

No aprovechan de manera tan natural las capacidades del *hardware*. Aunque con la potencia de los dispositivos de hoy en día esta diferencia resulta casi imperceptible.

El segmento que prefiere los dispositivos Android ronda el 80% del mercado total. Parte de este puede preferir solo aplicaciones nativas de este sistema.

En ciertos casos, las exigencias tan específicas de un dispositivo particular puede hacer que las apps híbridas corran algo lentas o pesadas.

Los Sistemas Operativos de los dispositivos móviles y sus entornos de Desarrollo para aplicaciones (IDE)

Android

iOS

Windows Phone

Symbian OS

Firefox OS

Blackberry

webOS

Investigar

Historia

Características

Versiones

Entorno de desarrollo de
aplicaciones

Curiosidades