



Universidad Latina de Panamá

Guía de Asignación

Laboratorio N°6 (Grupal)

Docente: Ing. Oriel A. Cedeño

Fecha: 01/03/2024

Estudiante: \_\_\_\_\_

Cedula: \_\_\_\_\_

### **Título: Layouts en Android Studio**

#### **Objetivos:**

- Desarrollar aplicaciones con varios Activities
- Crear aplicaciones con distintos Layouts.
- Crear aplicaciones con elementos multimedia

#### **Indicaciones**

Debe crear un Aplicativo que cuente inicialmente con un Activity con dos botones: Presentación y Casos.

En el botón de Presentación debe dirigirlo a otro Activity donde se muestre la presentación de los Estudiantes. (Logo de la Universidad, Nombres de Integrantes, Numero de cédulas, Nombre de Profesor, Fecha de entrega).

En el botón de Casos debe dirigirlo a otro Activity donde se muestre una pantalla agradable (incluir fondo de pantalla) con dos botones. Botón 1: Calculadora. Botón 2: Lista de Contactos.

A su vez, este botón lo dirige hacia el desarrollo de los dos casos. Incluir dentro de cada caso, un botón para volver al primer Activity.

## Caso N°1 – Calculadora – Grid Layout

### Descripción

Crea una cuadrícula de botones que representen los números y las operaciones matemáticas.

Los usuarios pueden ingresar una ecuación haciendo clic en los botones.

La aplicación calcula el resultado y lo muestra en la pantalla.

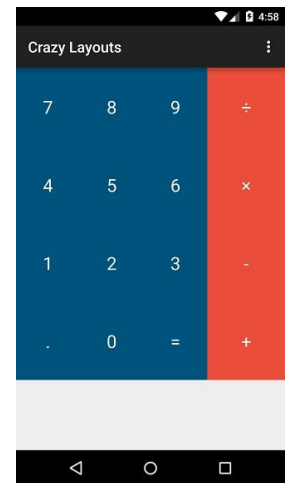


Imagen de Referencia

## Caso N°2 – Lista de Contactos – List View

### Descripción

Muestra una lista de los mensajes de texto de un usuario.

Se debe mostrar foto del usuario y descripción del contacto (Nombre y Número de teléfono, correo electrónico).

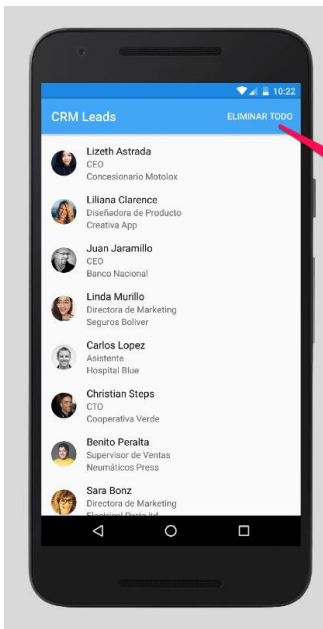


Imagen de Referencia