



Universidad Latina de Panamá

Guía de Asignación

Docente: Ing. Oriel A. Cedeño

Fecha: 19/01/2024

Estudiante: _____

Cedula: _____

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Asignación N°1

B. TEMAS:

Introducción a la Programación Móvil – Android Studio

C. OBJETIVO(S):

Realizar la instalación del Entorno de Android Studio.

Familiarizarse con el entorno de Android Studio y desarrollar su primer aplicativo.

D. METODOLOGÍA:

La actividad es de carácter individual.

El estudiante debe Descargar la herramienta mencionada

El estudiante debe familiarizarse con el entorno de la herramienta.

Creación y ejecución del primer programa.

E. PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:

Desarrolle cada una de las preguntas que se encuentran en la sección G

F. RECURSOS:

Fuentes digitales

G. RESULTADOS:

Debe acceder a: [Download Android Studio & App Tools - Android Developers](#)

Y descargar Android Studio. Para ello debe colocar capturas de pantallas de cada uno de los pasos, desde su descarga hasta la instalación del Android Studio. Por último, debe investigar utilizando JAVA, imprimir el mensaje “Hola Mundo, Mi Nombre es:”. Adjuntar Imagen de la ejecución del programa.