МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Исследование структур загрузочных модулей.

Студент гр. 0381		Самойлов 3. А.
Преподаватель		Ефремов М. А.
	Санкт-Петербург	

2022

Цель работы.

Исследование различий в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.

Постановка задачи

Шаг 1. Напишите текст исходного .СОМ модуля, который определяет тип РС и версию системы. Это довольно простая задача и для тех, кто уже имеет опыт программирования на ассемблере, это будет небольшой разминкой. Для тех, кто раньше не сталкивался с программированием на ассемблере, это неплохая задача для первого опыта. За основу возьмите шаблон, приведенный в разделе «Основные сведения». Необходимые сведения о том, как извлечь требуемую информацию, представлены в следующем разделе. Ассемблерная программа должна читать содержимое предпоследнего байта ROM BIOS, по таблице, сравнивая коды, определять тип РС и выводить строку с названием модели. Если код не совпадает ни с одним значением, то двоичный код переводиться в символьную строку, содержащую запись шестнадцатеричного числа и выводиться на экран в виде соответствующего сообщения. Затем определяется версия системы. Ассемблерная программа должна по значениям регистров AL и AH формировать текстовую строку в формате xx.yy, где xx номер основной версии, а уу - номер модификации в десятичной системе счисления, формировать строки с серийным номером ОЕМ и серийным номером пользователя. Полученные строки выводятся на экран. Отладьте полученный исходный модуль. Результатом выполнения этого шага будет «хороший» .COM модуль, а также необходимо построить «плохой» .EXE, полученный из исходного текста для .СОМ модуля.

- **Шаг 2.** Напишите текст исходного .EXE модуля, который выполняет те же функции, что и модуль в Шаге 1 и постройте и отладьте его. Таким образом, будет получен «хороший» .EXE.
- **Шаг 3.** Сравните исходные тексты для .COM и .EXE модулей. Ответьте на контрольные вопросы «Отличия исходных текстов COM и EXE программ».

Шаг 4. Запустите FAR и откройте (F3/F4) файл загрузочного модуля .COM и файл «плохого» .EXE в шестнадцатеричном виде. Затем откройте (F3/F4) файл загрузочного модуля «хорошего» .EXE и сравните его с предыдущими файлами. Ответьте на контрольные вопросы «Отличия форматов файлов COM и EXE модулей».

Шаг 5. Откройте отладчик TD.EXE и загрузите .COM. Ответьте на контрольные вопросы «Загрузка COM модуля в основную память». Представьте в отчете план загрузки модуля .COM в основную память.

Шаг 6. Откройте отладчик TD.EXE и загрузите «хороший» .EXE. Ответьте на контрольные вопросы «Загрузка «хорошего» EXE модуля в основную память».

Шаг 7. Оформление отчета в соответствии с требованиями. В отчете необходимо привести скриншоты. Для файлов их вид в шестнадцатеричном виде, для загрузочных модулей – в отладчике.

Таблица 1. Процедуры.

Процедура	Описание	
TETR_TO_HEX	Перевод десятичной цифры в AL в код 10	
	c.c.	
BYTE_TO_HEX	Перевод значения AL в 16 с.с.	
WRD_TO_HEX	Перевод значения AX в 16 с.с.	
BYTE_TO_DEC	Перевод значения AL в 10 с.с.	

Таблица 2. Макросы.

Макрос	Описание
WRITE_MSG mgs	Вывод строки через int 21h – AH = 09h
MACRO_IF val, pctype	Сравнение AL и val, при совпадении
	выполняется вывод строки pctype

Выполнение работы.

Объявлены строки для вывода информации:

- PC db 'IBM PC type: PC',0DH,0AH,'\$' ;FF
- PCXT db 'IBM PC type: PC/XT',0DH,0AH,'\$';FE, FB
- PCJR db 'IBM PC type: PCjr',0DH,0AH,'\$' ;FD
- AT db 'IBM PC type: AT',0DH,0AH,'\$';FC
- PSTWOTHIRTY db 'IBM PC type: PS model 30',0DH,0AH,'\$' ;FA
- PCC db 'IBM PC type: PC Convertible',0DH,0AH,'\$' ;F9
- PSTWOEIGHTY db 'IBM PC type: PC model 80',0DH,0AH,'\$' ;F8
- VERSION db 'MS DOS version: 01. ',0DH,0AH,'\$'
- OEM db 'OEM: ',0DH,0AH,'\$'
- USER db 'User: H',0DH,0AH,'\$'

В результате были получены несколько модулей:

```
F:\>lb1com
IBM PC type: AT
MS DOS version: 05.0
OEM:240
User: 000000H
```

Рис. 1 - «хороший» .COM модуль.

Рис. 2 - «плохой» **.ЕХЕ** модуль.

F:\>lb1exe IBM PC type: AT MS DOS version: 05.0 OEM:240 User: 000000H

Рис. 3 - «хороший» .EXE модуль.

Вывод.

В ходе лабораторной работы были исследованы различия в структурах исходных текстов модулей типов .**СОМ** и .**EXE**, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.

Ответы на контрольные вопросы.

Отличия исходных текстов .СОМ и .ЕХЕ программ

1) Сколько сегментов должна содержать .СОМ программа?

Ответ. Один сегмент, содержащий в себе и код, и данные. Стек генерируется автоматически.

2) .ЕХЕ программа?

Ответ. Три сегмента: сегмент кода, сегмент данных и сегмент стека. Сегмент стека можно не объявлять, в таком случае будет использован стек DOS.

3) Какие директивы должны обязательно быть в тексте .СОМ программы?

Ответ. Необходимо обеспечить смещение в 256 байт от нулевого адреса (ORG 100h), чтобы не попасть в область PSP. Также необходимо использовать ASSUME (CS:TESTPC, DS:TESTPC, etc), чтобы сегментные регистры указывали на один сегмент.

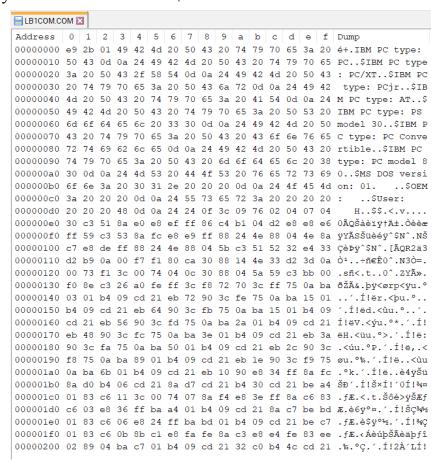
4) Все ли форматы команд можно использовать в .СОМ программе?

Ответ. Нет. В .COM программах отсутствует таблица настройки (relocation table), поэтому команды с указанием сегментов не могут быть выполнены.

Отличия форматов файлов .СОМ и .ЕХЕ модулей

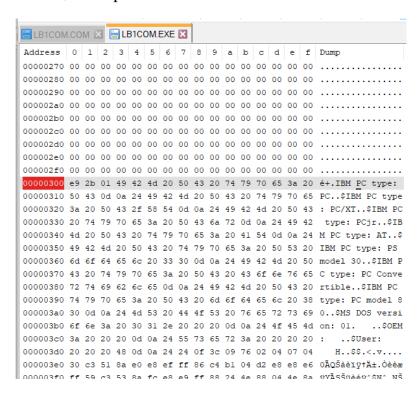
1) Какова структура файла СОМ? С какого адреса располагается код?

Ответ. Модуль .СОМ состоит из одного сегмента, состоящего из сегмента кода и сегмента данных, сегмент стека генерируется автоматически при создании программы. Модуль ограничен размером одного сегмента и не превышает 64 Кб. Код начинается с адреса 0h, но при загрузке модуля устанавливается смещение в 100h.



2) Какова структура файла «плохого» EXE? С какого адреса располагается код? Что располагается с адреса 0?

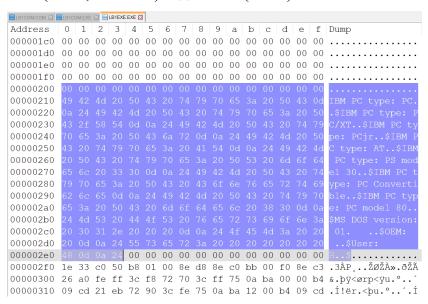
Ответ. В «плохом» .ЕХЕ данные и код располагаются в одном сегменте, что для .ЕХЕ некорректно, так как код и данные должны быть разделены на отдельные сегменты. Код располагается с адреса 300h, а с адреса 0h идёт таблица настроек.



3) Какова структура файла «хорошего» EXE? Чем он отличается от файла «плохого» EXE?

Ответ. В .ЕХЕ код, данные и стек поделены на сегменты. Программа в формате .ЕХЕ может иметь любой размер. Файл имеет заголовок, который используется при его загрузке. Заголовок состоит из форматированной части, содержащей сигнатуру и данные, необходимые для загрузки ЕХЕ-файла, и таблицы для настройки адресов. В отличии от «плохого» ЕХЕ в «хорошем» ЕХЕ присутствуют три сегмента: сегмент кода, сегмент данных и сегмент стека, а «плохой» ЕХЕ содержит один сегмент, совмещающий код и данные. Также в «плохом» ЕХЕ адресация кода начинается с 300h, так как он получается из .СОМ файла, в котором изначально сегмент кода смещён на

100h, а при создании «плохого» EXE к этому смещению добавляется размер PSP модуля(200h). А в «хорошем» EXE присутствует только смещение для PSP модуля. В данной случае смещение кода 2f0h, так как выделяется память под стек (200h, 16 байт) и данные (210h).



4) Как определяется стек? Какую область памяти он занимает? Какие адреса?

Ответ. Стек находится между PSP и данными и занимает 1 параграф (в данном случае. При количестве байт, не кратном 16, добавляется пэддинг). Загрузка .COM модуля в основную память

1) Какова структура файла СОМ? С какого адреса располагается код?

Ответ. Определяется сегментный адрес участка ОП, у которого достаточно места для загрузки программы, файл считывается с диска и помещается в память, начиная с PSP:0100h. После загрузки сегментные регистры CS, DS, ES и SS указывают на PSP, SP указывает на конец сегмента PSP, слово 00H помещено в стек, IP содержит 100H в результате команды JMP PSP:100H.

2) Что располагается с адреса 0?

Ответ. PSP.

3) Какие значения имеют сегментные регистры? На какие области памяти они указывают?

Ответ. Сегментные регистры CS, DS, ES и SS указывают на сегмент кода, сегмент данных, дополнительные данные и стек соответственно. В начале выполнения программы регистры указывают на начало PSP.

4) Как определяется стек? Какую область памяти он занимает? Какие адреса?

Ответ. Стек генерируется автоматически при создании .COM программы и находится перед PSP. SS указывает на начало PSP, регистр SP указывает на конец стека. Адреса стека расположены в диапазоне FFFEh – 0h.

Загрузка «хорошего» EXE модуля в основную память

1) Как загружается «хороший» EXE? Какие значения имеют сегментные регистры?

Ответ. ЕХЕ-файл загружается, начиная с адреса PSP:0100h. В процессе загрузки считывается информация заголовка (PSP) ЕХЕ в начале файла и выполняется перемещение адресов сегментов, то есть DS и ES устанавливаются на начало сегмента PSP, SS — на начало сегмента стека, CS — на начало сегмента команд. В IP загружается смещение точки входа в программу, которая берётся из метки после директивы END. PSP присутствует в каждой .EXE программе.

2) На что указывают регистры DS и ES?

Ответ. В начале выполнения программы они указывают на PSP.

3) Как определяется стек?

Ответ. Стек определяется с помощью директивы .stack, после которой задаётся размер стека, либо с помощью конструкции:

name SEGMENT [READONLY] [align] [combine] [use] [characteristics] ALIAS(string) ['class'] statements
name ENDS

4) Как определяется точка входа?

Ответ. Директивой END.