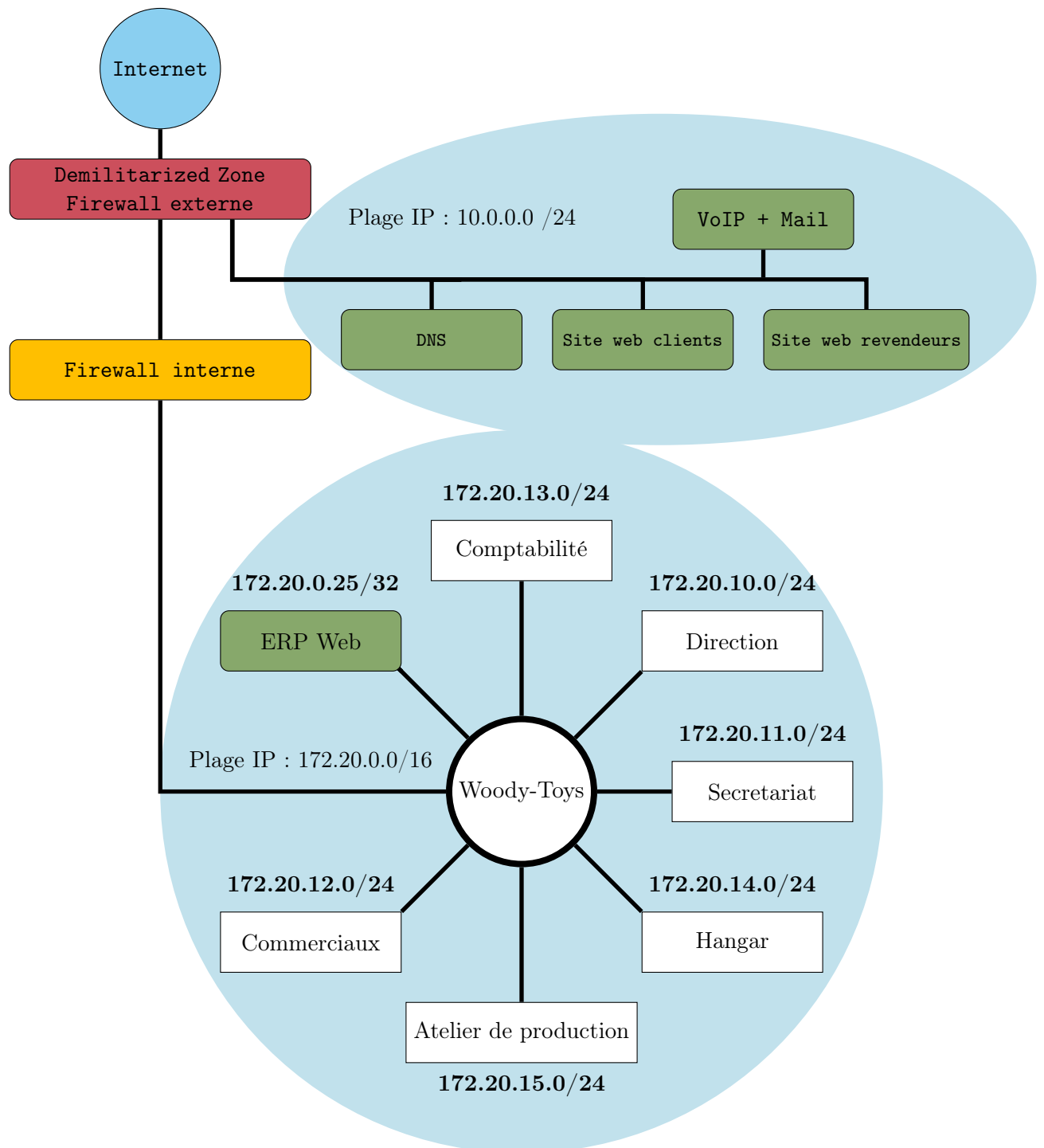


Schéma de Woody-Toys

- Cercle bleu clair : Zone réseau interne de Woody-Toys.
- Ellipse bleue claire : Zone réseau de la DMZ de Woody-Toys.
- Rectangle vert : Les différents serveurs contenant les services Woody-Toys.
- Rectangle blanc : Les différents subnets réseaux dans le réseau interne de l'entreprise Woody-Toys.



Notre architecture se base sur une architecture incluant deux firewalls et une DMZ (Demilitarised Zone). Le but de cette architecture est de séparer les ressources accessibles de l'extérieur de celles ne devant être seulement disponible en interne. Cela permet de mettre deux couches de sécurité à notre architecture : un premier firewall permettant de se protéger des attaques de l'extérieur, mais laissant passer toutes les demandes/requêtes venant de l'internet. Un second, effectuant un filtrage stricte des requêtes allant vers l'intérieur, et empêchant ainsi n'importe qui de rentrer dans le réseau interne de l'entreprise. C'est aussi pourquoi nous avons mis le serveur **ERP Web** à l'intérieur, car il n'est pas nécessaire qu'il soit accessible de l'extérieur.