

MVP – SUDOKU

Notre MVP consistera en ligne de commande à générer une grille du jeu selon le mode de jeu souhaité.

Il sera demandé à l'utilisateur de taper son nom et prénom avant de jouer, cela permettra à la fin de relier son résultat (son temps) à son nom/prénom.

Après cela, il lui sera demandé de choisir son niveau de difficulté, il aura le choix entre facile, moyen et difficile pour l'instant (par après nous rajouterons le monde expert).

Ensuite la grille va se créer selon le mode de jeu choisit et le joueur pourra commencer à jouer.

En ligne de commande, la console lui demandera d'indiquer la case qu'il veut changer et ensuite lui demandera de choisir un chiffre.

Après la fin du jeu, la grille va être analysée et nous pourrons voir si il y a des erreurs ou pas, chaque erreur rajoutera 10 secondes au temps final.

Après le calcul des erreurs, si il y erreur, la console indiquera : « Geoffrey B. a terminé le puzzle en 1min20, mais a eu 3 fautes donc son temps final est de 1min50 »